# Basisoefeningen les 1

## Oefening 1

Maak in de visual basic omgeving een nieuw module aan. Maak in deze module een subroutine aan met de naam “Oef1\_1”. Voeg aan deze subroutine de instructie toe om je naam op het scherm te plaatsen als een boodschap (popupvenster). Test deze subroutine.

## Oefening 2

Maak een subroutine aan met de naam “Oef1\_2”. Declareer in je subroutine een variabele van het type String (Voorbeeld voor de naam: strNaam). Gebruik de toekenningsoperator om de variabele je naam als inhoud te geven. In een tweede instructie wordt de inhoud van de variabele weergegeven zoals bij oefening 1.

## Oefening 3

Maak een derde subroutine. Declareer in je subroutine een constante van het type string met als inhoud je naam. Voeg aan deze subroutine de instructie toe om je naam op het scherm te plaatsen als een boodschap (popupvenster).

## Oefening 4

Maak een subroutine. Declareer in je subroutine een variabele van het type String (Voorbeeld voor de naam: strIngave). Voeg aan deze subroutine de instructies toe om een tekst in te geven (b.v. je naam), deze instructie geeft eveneens een duidelijke boodschap met wat gevraagd wordt. De ingegeven tekst wordt opgeslagen in de variabele. In een tweede instructie wordt de inhoud van de variabele weergegeven zoals bij de vorige oefeningen.

## Oefening 5

Maak een subroutine. Declareer een constante van het type integer en geef deze als waarde je geboortejaar. Declareer een variabele van het type string. Stockeer de inhoud van de contante in de stringvariabele. Gebruik de functie CStr om de conversie van het getal naar een string te doen. Geef de inhoud van de stringvariabele weer zoals bij vorige oefeningen.

## Oefening 6

Zelfde oefening als oefening 5 maar je mag geen stringvariabel gebruiken. De conversie en het weergeven gebeuren in 1 instructie.

## Oefening 7

Maak aan subroutine. Declareer variabele van het type integer. In een eerste instructie wordt, de boodschap “geef een integer getal in” weergegeven. In dezelfde instructie wordt het ingegeven getal na de juiste conversie gestockeerd in de integervariabele. In een tweede instructie wordt de integervariabele terug op het scherm weergegeven met een popupvenster, vergeet hierbij de conversie niet.

Test dit programma met de volgende ingaven:

1

-1

0

10

-10

1000

-1000

100000

-100000

7.5

-7.5

7,5

7,5

7.3

-7.3

7,3

-7,3

7.8

-7.8

7,8

-7,8

Geef na de testen een antwoord op volgende vragen:

* Verklaar voor uzelf waarom het programma in sommige gevallen niet goed werkt.

Getallen te groot of geen reële getallen

* Welk teken is op uw computer ingesteld als decimaal teken?

,

* Wordt er bij de ingaven van een decimaal getal afgerond of afgekapt?

Word afgerond

## Oefening 8

Zelfde opgave als oefening 7 maar met als variabele type Long.

Gebruik de juiste conversiefuncties.

Test met dezelfde invoer als oefening 7.

🡺 Werkt met grote getallen maar niet met kommagetallen

## Oefening 9

Zelfde opgave als oefening 7 maar met als variabele type Single.

Gebruik de juiste conversiefuncties.

Test met dezelfde invoer als oefening 7.

## Oefening 10

Zelfde opgave als oefening 7 maar met als variabele type Double.

Gebruik de juiste conversiefuncties.

Test met dezelfde invoer als oefening 7.

## Oefening 11

Maak aan subroutine. Declareer één variabele van het type integer. In een eerste instructie wordt, de boodschap “geef een eerste integergetal in” weergegeven. In dezelfde instructie wordt het ingegeven getal na de juiste conversie gestockeerd in de integervariabele. In een tweede instructie wordt de integervariabele terug op het scherm weergegeven met een popupvenster, vergeet hierbij de conversie niet.

In een derde en een vierde lijn wordt een tweede integergetal gevraagd, met de boodschap “geef een tweede integer getal in” en weergegeven met een popupvenster.

In een vijfde en een zesde lijn wordt een derde integergetal gevraagd, met de boodschap “geef een derde integergetal in” en weergegeven met een popupvenster.