# Basisoefeningen les 9

## Oefening 1

Schrijf een programma waar de benodigde variabelen gedeclareerd worden. Het programma doet het volgende. Er wordt 3 keer gebruik gemaakt van de functie Inputbox om volgende gegevens op de vragen:

* Een getal
* Het nummer van de rij van het Excel-werkblad waar het getal moet terechtkomen
* Het nummer van de kolom van het Excel-werkblad waar het getal moet terechtkomen

Het getal wordt geplaatst in de cel van het Excelwerkblad dat je opgeeft.

## Oefening 2

Schrijf een programma waar de benodigde variabelen gedeclareerd worden. Het programma doet het volgende. Er wordt 3 keer gebruik gemaakt van de functie Inputbox om volgende gegevens op de vragen:

* Een getal
* Het nummer van de rij van het Excel-werkblad waar het getal moet terechtkomen
* De letter van de kolom van het Excel-werkblad waar het getal moet terechtkomen, bv B

Het getal wordt geplaatst in de cel van het Excelwerkblad dat je opgeeft.

## Oefening 3

Schrijf een programma waar de benodigde variabelen gedeclareerd worden. Het programma doet het volgende. Er wordt 5 keer input gevraagd (mag alles zijn). De inhoud wordt in een array gestockeerd. Nadien wordt de inhoud van het array weergegeven in de cellen B6-B10 van het Excel-werkblad.

## Oefening 4

Schrijf een programma waar de benodigde variabelen gedeclareerd worden. Het programma doet het volgende. De inhoud van de cellen C5-C9 (mag alles zijn) wordt ingelezen in een array. Nadien wordt de inhoud van het array gekopieerd naar de cellen B10-F10 van het Excel-werkblad.

## Oefening 5

Zelfde oefening als oefening 4 maar het programma wordt gestart met een knop op het werkblad in cel A1.

## Oefening 6

Schrijf een programma waarbij een knop op het Excel werkblad de volgende functie krijgt: De inhoud van de cel waar de cursor staat wordt verdubbeld en weggeschreven in de cel ernaast.

## Oefening 7

Vertrek van het linkse programma en breidt het uit (je mag de code niet wijzigen) zodat het dezelfde functionaliteit krijgt als het rechtse.

|  |  |
| --- | --- |
| Sub oef9\_7a()  Dim sngGetal As Single  sngGetal = CSng(InputBox("Geef getal:"))  If sngGetal >= 0 Then  Call PrintPositief  Else  Call PrintNegatief  End If  sngGetal = CSng(InputBox("Geef nog een getal:"))  If sngGetal >= 0 Then  Call PrintPositief  Else  Call PrintNegatief  End If  sngGetal = CSng(InputBox("Geef laatste getal:"))  If sngGetal >= 0 Then  Call PrintPositief  Else  Call PrintNegatief  End If  End Sub | Sub oef9\_7()  Dim sngGetal As Single  sngGetal = CSng( InputBox("Geef getal:"))  If sngGetal >= 0 Then  MsgBox ("Getal is positief")  MsgBox ("U doet dus winst")  Else  MsgBox ("Getal is negatief")  MsgBox ("U doet dus verlies")  End If  sngGetal = CSng(InputBox("Geef nog een getal:"))  If sngGetal >= 0 Then  MsgBox ("Getal is positief")  MsgBox ("U doet dus winst")  Else  MsgBox ("Getal is negatief")  MsgBox ("U doet dus verlies")  End If  sngGetal = CSng(InputBox("Geef laatste getal:"))  If sngGetal >= 0 Then  MsgBox ("Getal is positief")  MsgBox ("U doet dus winst")  Else  MsgBox ("Getal is negatief")  MsgBox ("U doet dus verlies")  End If  End Sub |

## Oefening 8

Vertrek van het linkse programma en breidt het uit (je mag de code niet wijzigen) zodat het dezelfde functionaliteit krijgt als het rechtse.

|  |  |
| --- | --- |
| Sub oef9\_8a()  Dim sngGetal As Single  sngGetal = CSng(InputBox("Geef getal:"))  If sngGetal >= 0 Then  Call PrintBoodschapPositief (sngGetal)  Else  Call PrintBoodschapNegatief (sngGetal)  End If  sngGetal = CSng(InputBox("Geef nog een getal:"))  If sngGetal >= 0 Then  Call PrintBoodschapPositief (sngGetal)  Else  Call PrintBoodschapNegatief (sngGetal)  End If  sngGetal = CSng(InputBox("Geef laatste getal:"))  If sngGetal >= 0 Then  Call PrintBoodschapPositief (sngGetal)  Else  Call PrintBoodschapNegatief (sngGetal)  End If  End Sub | Sub oef9\_8()  Dim sngGetal As Single  sngGetal = CSng(InputBox("Geef getal:"))  If sngGetal >= 0 Then  MsgBox ("Getal " & CStr(sngGetal) & " is positief")  MsgBox ("U doet dus winst")  Else  MsgBox ("Getal " & CStr(sngGetal) & " is negatief")  MsgBox ("U doet dus verlies")  End If  sngGetal = CSng(InputBox("Geef nog een getal:"))  If sngGetal >= 0 Then  MsgBox ("Getal " & CStr(sngGetal) & " is positief")  MsgBox ("U doet dus winst")  Else  MsgBox ("Getal " & CStr(sngGetal) & " is negatief")  MsgBox ("U doet dus verlies")  End If  sngGetal = CSng(InputBox("Geef laatste getal:"))  If sngGetal >= 0 Then  MsgBox ("Getal " & CStr(sngGetal) & " is positief")  MsgBox ("U doet dus winst")  Else  MsgBox ("Getal " & CStr(sngGetal) & " is negatief")  MsgBox ("U doet dus verlies")  End If  End Sub |
|  |  |

## Oefening 9

Schrijf een programma bestaande uit een hoofdprogramma en een subroutine.

* De subroutine heeft 3 argumenten:
* De rij waarin je iets wil plaatsen
* De kolom (de letter, a-z) waar je iets wil in plaatsen
* De inhoud die je er wil in plaatsen

De subroutine schrijft de inhoud van de derde parameter in de cel aangegeven met de 2 eerste parameters

* Het hoofdprogramma vraagt 3 keer met de functie inputbox de rij, de kolom en de inhoud die je er wil in plaatsen. Het hoofdprogramma roept subroutine uit om de inhoud in de cel te plaatsen

## Oefening 10

Schrijf een programma waarin je een globale variabele declareert. Het programma bestaat uit een hoofdprogramma en 2 subroutines.

* De eerste subroutine vraagt een getal en plaatst dit in de globale variabele.
* De tweede subroutine geeft de globale variabele weer met de functie msgbox.
* Het hoofdprogramma roept de 2 subroutines op