# Digitale technieken – Sequentiële logica

Les 7: Latches

- Verschil combinatorische logica met sequentiële logica.
  - Combinatorische logica:

Uitgang enkel afhankelijk van ingang.

Sequentiële logica:

Uitgang afhankelijk van ingang en vorige toestand van uitgang.

- Voorbeelden sequentiële logica:
  - Latch: Betekenis: grendel

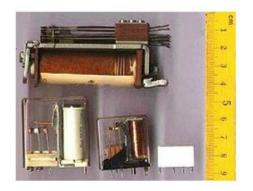
Meest elementaire sequentiële schakeling.

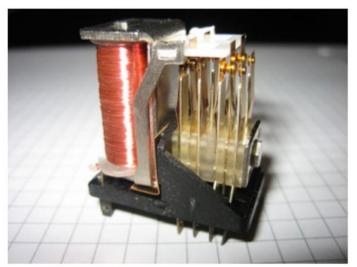
Flipflop (FF): Vroeger: ook gebruikt voor een latch.

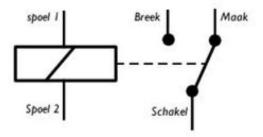
Nu: bij complexere schakelingen (klok).

Hiermee vorm je geheugenschakelingen, tellers, schuifregisters en sequentiële systemen.

## Achtergrondinformatie: wat is een relais?



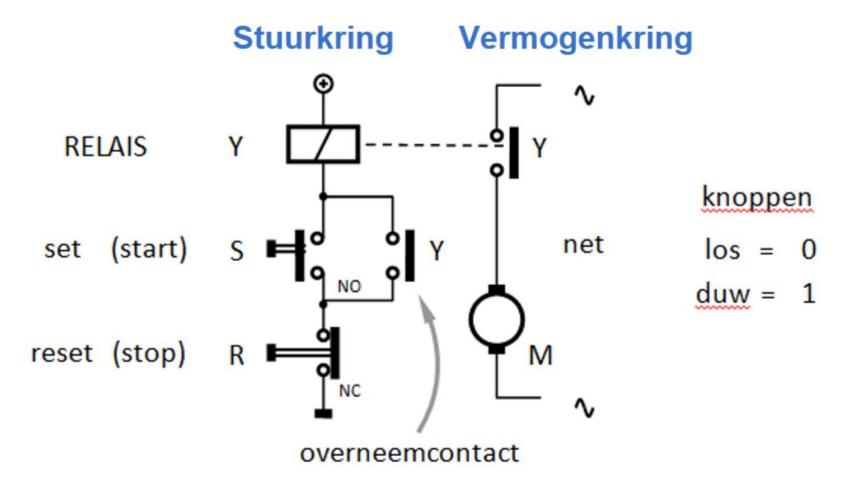






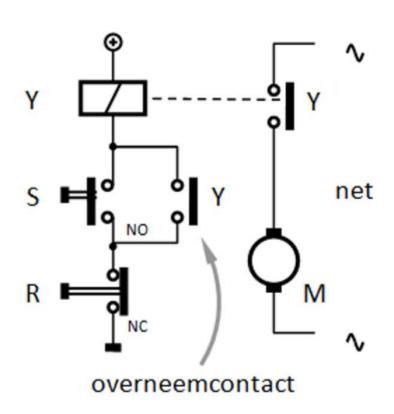


#### Latch



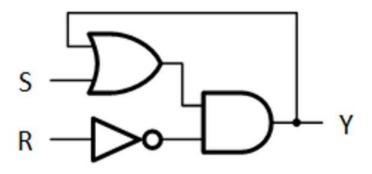
Overneemcontact = 'grendelfunctie' = latch

### Latch

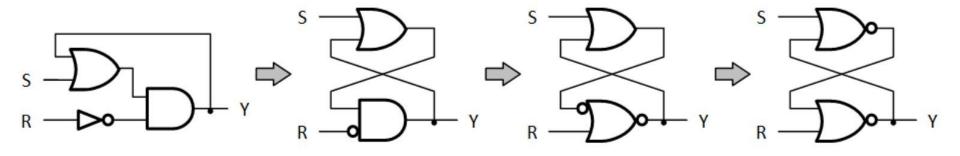


$$Y = (S + Y) \cdot \overline{R}$$

digitaal equivalent

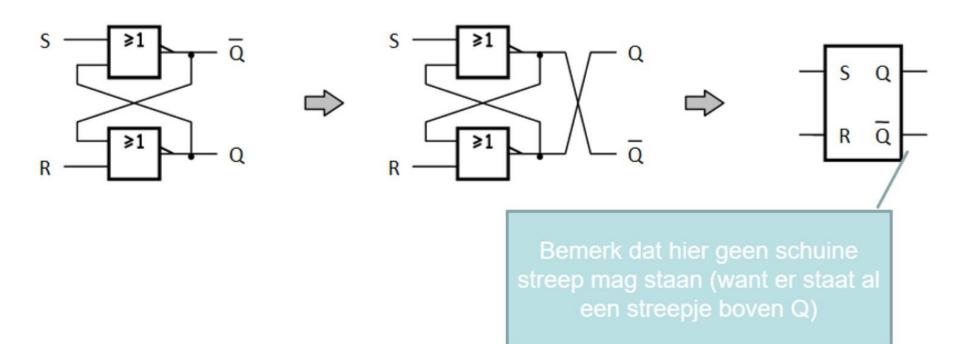


# Latch: met 2 NOR poorten



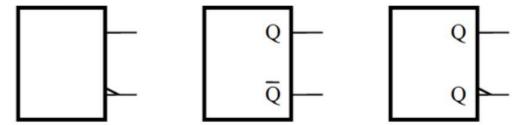
### Latch: met 2 NOR poorten

## IEC symbool

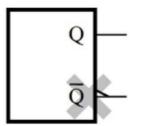


### <u>Uitgangen</u> in IEC symbool bij latch en flipflop

De inverse uitgang wordt genoteerd met ofwel een polariteitindicator, ofwel een Q- invers  $(\overline{\mathbb{Q}})$ , maar niet beide tegelijk!



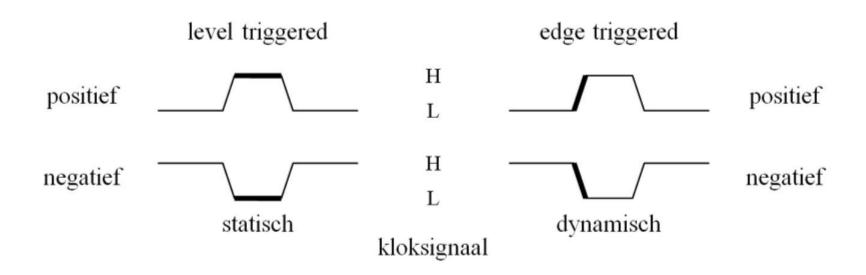
De complementaire uitgang van een flipflop kan op drie geldige manieren voorgesteld worden.



verboden notatie voor de uitgang

#### Bespreking van een kloksignaal

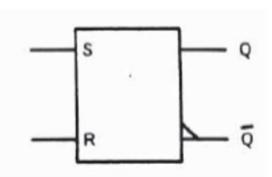
de klok kan actief zijn (dit wil zeggen: effect hebben) bij een niveau
(hoog of laag) of bij een flank (stijgend of dalend) van het aangelegde
signaal



Ook: stijgende en dalende flank

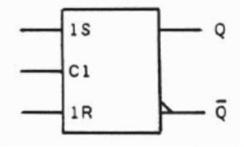
### Latch – soorten uitvoeringen – IEC symbolen

Asynchrone
 (= niet synchroon)



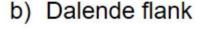
Synchrone: met C-ingang (clock of klok, controle of commando)

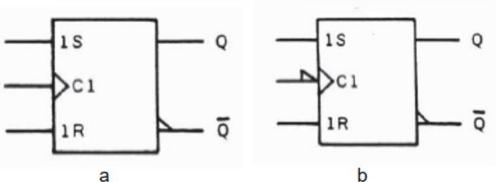
Niveaugetriggerd



- Flankgetriggerd

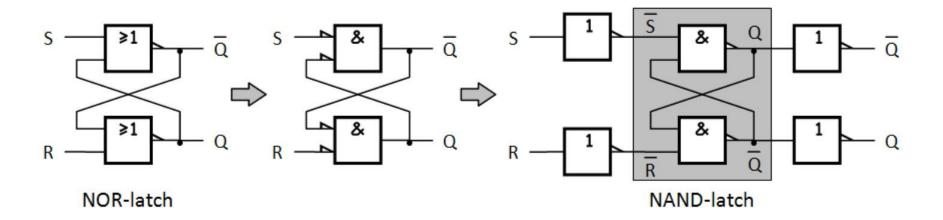
a) Stijgende flank



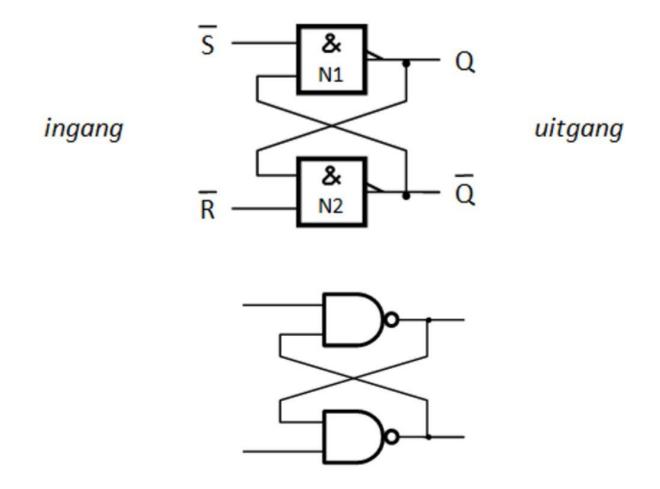


Bemerk de afhankelijkheidsnotatie!

## Asynchrone latch van NOR naar NAND

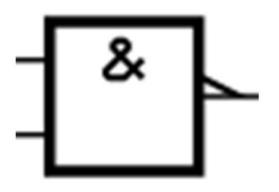


# Asynchrone latch



## Werking NAND-poort: nodig voor oefening

NAND geeft enkel 0 op de uitgang als beide ingangen hoog zijn, bij de andere combinaties is de uitgang altijd hoog!



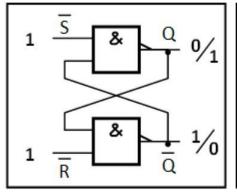
В	A	Y
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Asynchrone Latch: werking

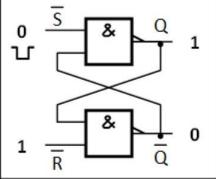
Ga de werking van de asynchrone latch na via het invulblad!

#### Asynchrone Latch: werking

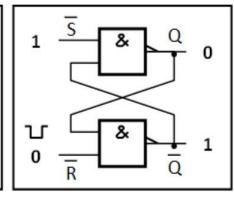
hold



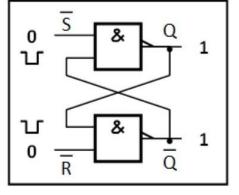
set



reset



forbidden



met de ingangen

 $\bar{S} = 1$  en  $\bar{R} = 1$ 

blijft de bestaande toestand behouden met de ingangen

 $\bar{S} = 0$  en  $\bar{R} = 1$ 

wordt de uitgang

hoog gemaakt

met de ingangen

 $\bar{S} = 1$  en  $\bar{R} = 0$ 

wordt de uitgang

laag gemaakt

met de ingangen

 $\bar{S} = 0$  en  $\bar{R} = 0$ 

ontstaat een

verboden toestand

### Asynchrone Latch

s	R	Q⁺	functie
1	1	Q	hold
0	1	1	set
1	0	0	reset
0	0	[1]	fost

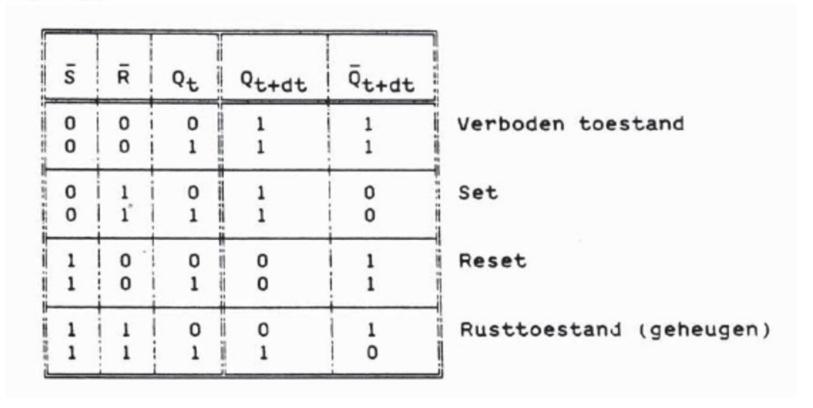
#### omschrijving

de latch bewaart de laatste stand (freeze)
de uitgang wordt of blijft hoog
de uitgang wordt of blijft laag
de latch staat in de verboden toestand

fost = 
$$\underline{\text{fo}}$$
rbidden  $\underline{\text{st}}$ ate  
 $Q^+ = Q_{t+dt} = \text{een beetje later dan } Q$ 

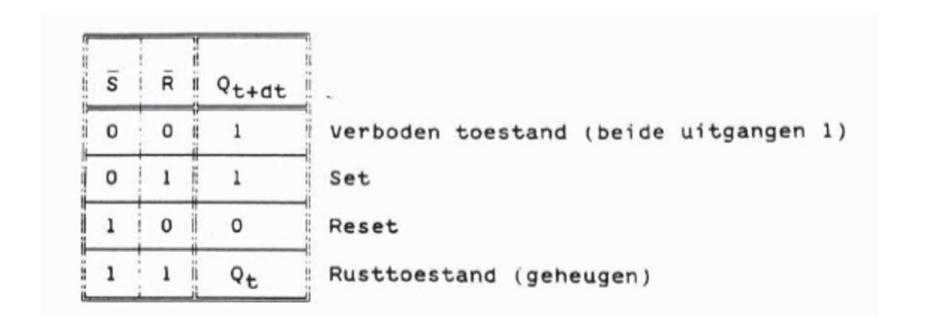
#### Asynchrone SR latch

 Toestandentabel = toestand na de wijziging van de ingangen EN de toestand van de uitgang van voor de wijziging (= WT met ingangen en huidige toestand van de uitgang)



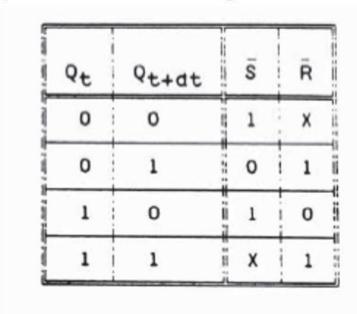
#### Asynchrone SR latch

 Karakteristieke tabel: bevat enkel de nieuwe toestanden van de uitgang na een verandering van de ingangen (= beperkte toestandentabel)



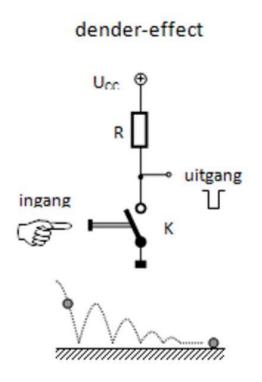
### Asynchrone SR latch

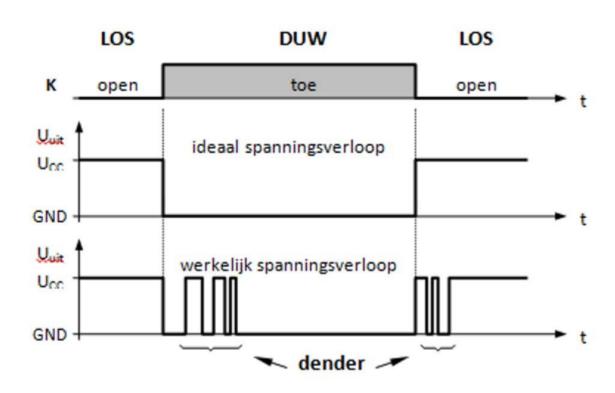
 Excitatietabel = geeft de nodige en voldoende ingangstoestanden weer om een bepaalde uitgangstoestand te bekomen (= een soort omgekeerde WT)



Je kan deze tabel steeds afleiden uit de toestandentabel (zonder rekening te houden met de verboden toestand!)

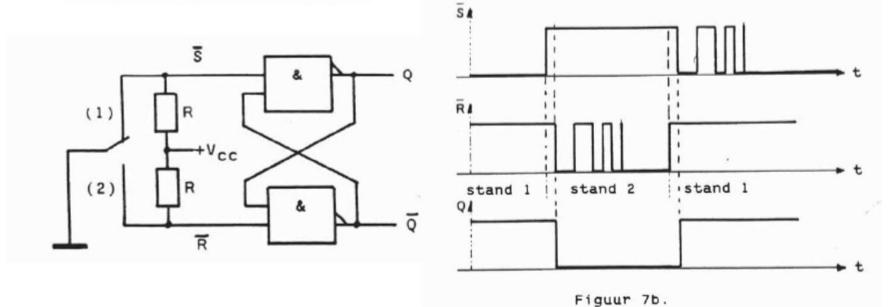
## Toepassing: dendereffect





### Ontdendering

Via wisselschakelaar:



- Via enkelpolige schakelaar:
  - Zie labcursus: appendix A (zelfstudie te kennen!)
- Via software bij µC:
   Korte tijd wachten om niveau in te lezen, na indrukken schakelaar.

Oefening:

Stel de toestandentabel op voor de volgende schakeling (m.a.w. zoek uit wat de schakeling doet).

