

## PREPARAÇÃO PARA AS LISTAS DE EXERCÍCIOS 00

### INSTRUÇÕES:

1.) Providenciar ambiente local para o desenvolvimento de programas em C/C++:

- compilador (gcc ou MinGW), bibliotecas e arquivos complementares (io.h, karel.h, io.hpp, karel.hpp)

OBS:

**NÃO** utilizar espaços em branco nos nomes de pastas ou de arquivos de qualquer tipo.

- editor de textos para programas (pode ser ambiente integrado (IDE))
- atalhos ou facilitadores para tradução (compilação) e execução, caso necessário, ajustar as variáveis de ambiente para indicar as pastas onde estarão armazenados os arquivos do compilador (**bin**, **include**, **lib**).

SUGESTÃO: Ver dicas nas relações de **links** disponíveis em arquivo anexo.

2.) Testar a instalação do ambiente para o desenvolvimento de programas em C/C++:

OBS:

Utilizar nomes de arquivos de programas com extensões (**.c** ou **.cpp**) apenas.

Utilizar nomes de arquivos de dados com extensão (**.txt**) apenas.

Quaisquer outros arquivos com observações, questões, comunicações etc. deverão usar também a extensão (**.txt**). Exemplo: **README.txt**

- executar programa para abrir uma janela de comandos do sistema em pasta de trabalho:

cmd (Windows) ou terminal (Linux/Mac)

- executar na janela de comandos:

**gcc -v**

OBS.: Conferir as versões, de acordo com a instalação.

3.) Testar a execução e a tradução (compilação) de um programa em C/C++

- extrair os arquivos contidos em 2025-1\_aed1\_Exemplo\_00 para a pasta de trabalho associada à janela de comandos do sistema:

AED1.c

OBS.:

Para os exemplos a seguir serão consideradas as definições padrões, realizadas após a instalação da ferramenta da linguagem C:

- compilar o programa fonte (texto) em C:

no Linux : **gcc -o ./AED1 ./AED1.c**  
no Windows: **gcc -o AED1 AED1.c**

- executar o programa objeto (executável):

no Linux : **./AED1**  
no Windows: **AED1**

- observar as saídas e guardar resultados (e erros ou mensagens, se houver).
- anotar dúvidas, questões e comentários, para posteriores discussões, ao final do arquivo com o programa fonte, colocando o texto entre os sinais indicados abaixo:

```
/*
// colocar o texto aqui <- (comentario)
*/
```

OBS.: Evitar o uso de acentos e cedilha.

Iniciar os nomes, preferencialmente, por letras. Essas poderão ser seguidas de algarismos.

- 4.) Para familiarizar-se com a linguagem C, editar e compilar programas para cada um dos exemplos no material anexo à apostila (Anexo\_C\_02), segundo o padrão sugerido no modelo Lista00.c.

SUGESTÃO: Montar um menu para facilitar a execução de testes, conforme exemplo em 2025-2\_aed1\_Lista\_00.c .

- Cada conjunto deverá conter, em seu cabeçalho, como comentário (/\*\* e \*/), a documentação essencial: nome e matrícula, identificação, objetivo, parâmetros e condições especiais, se houver, e relatório de testes (exemplos de valores usados e condições testadas).
- O programa contendo todos os métodos deverá ser guardado para ser usado como referência posterior, poderá ser requisitado em laboratório e ou mesmo requisitado para envio de tarefas.

SUGESTÃO: Guardar cópia também em outro local (por exemplo, OneDrive, Google Drive etc), usando sua conta de **email** ( \_\_\_\_ @ sga.pucminas.br ).  
Fazer controle do desenvolvimento através de versões é recomendado.  
Guardar cópias e não descartá-las.

- Antes da elaboração das primeiras atividades recomenda-se a leitura do arquivo contendo o roteiro para elaboração de programas (2025-2\_aed1\_instrucoes.txt).
- Em caso de dúvidas, solicitar esclarecimentos, o quanto antes, aos professores ou aos monitores. Os horários de disponibilidades serão informados oportunamente.

SUGESTÃO: Apresentar e discutir as soluções e os programas em laboratório é um excelente exercício de comunicação técnica e poderá auxiliar os professores no endereçamento de questões comuns.