

Iniciação à Programação com: HTML, CSS e Java Script

Projeto Beira Linha



PUC Minas

Quem somos nós ?



Daniel Victor Rocha Costa

dani.vitorcosta@gmail.com
(31) 986645625



Fabia Rodrigues de Oliveira

fabia9065@gmail.com
(31) 996391141



Gabriel Ferreira Pereira

gabrielferreirape502@gmail.com
(31) 972471784



**Nesse semestre vocês tiveram a
oportunidade de estudar programação.**

**O que acharam dessa experiência? Foi
muito difícil?**

Com a programação, aprendemos a linguagem que nos permite comunicar com máquinas e sistemas.

É estranho inicialmente, pois estamos acostumados com palavras e frases que se comunicam com outros seres humanos.

**Com o conhecimento de programação,
temos a possibilidade de criar soluções
para problemas que percebemos no dia
a dia.**

**E podemos fazer isso mesmo sem estar
em um cargo voltado para a área de
tecnologia!**

**Além de ser uma habilidade essencial,
também é a porta de entrada para
conhecermos diversos outros
segmentos profissionais que a
tecnologia possui.**

Vamos conhecer mais sobre eles?



As carreiras da tecnologia

Desenvolvedor

Criação e manutenção de diversos sistemas, como sites, aplicativos, jogos e projetos de Inteligência Artificial.

Transformar ideias em soluções tecnológicas.



Front-end

Responsável pela parte visual do sistema, ou seja, o que o usuário vê e interage.

Back-end

Responsável pela parte lógica e funcionamento dos sistemas. O que o usuário não vê.



Designer

Determina a aparência visual e a funcionalidade de todos os produtos e serviços que utilizamos. Garante que as soluções sejam úteis, eficientes e agradáveis.

Designer gráfico

Cria soluções visuais (logotipos, cores, imagens) para comunicar uma mensagem ou ideia. Exemplo: marketing.

Web design

Foca na estrutura visual funcional para a internet. Responsável por questões como usabilidade e acessibilidade.



Segurança

Atuar na proteção de sistemas e dados contra ameaças e ataques cibernéticos (como hackers)

É essencial para garantir a confiança e a integridade das informações que usamos, principalmente em aplicativos de banco e sistemas com dados pessoais.

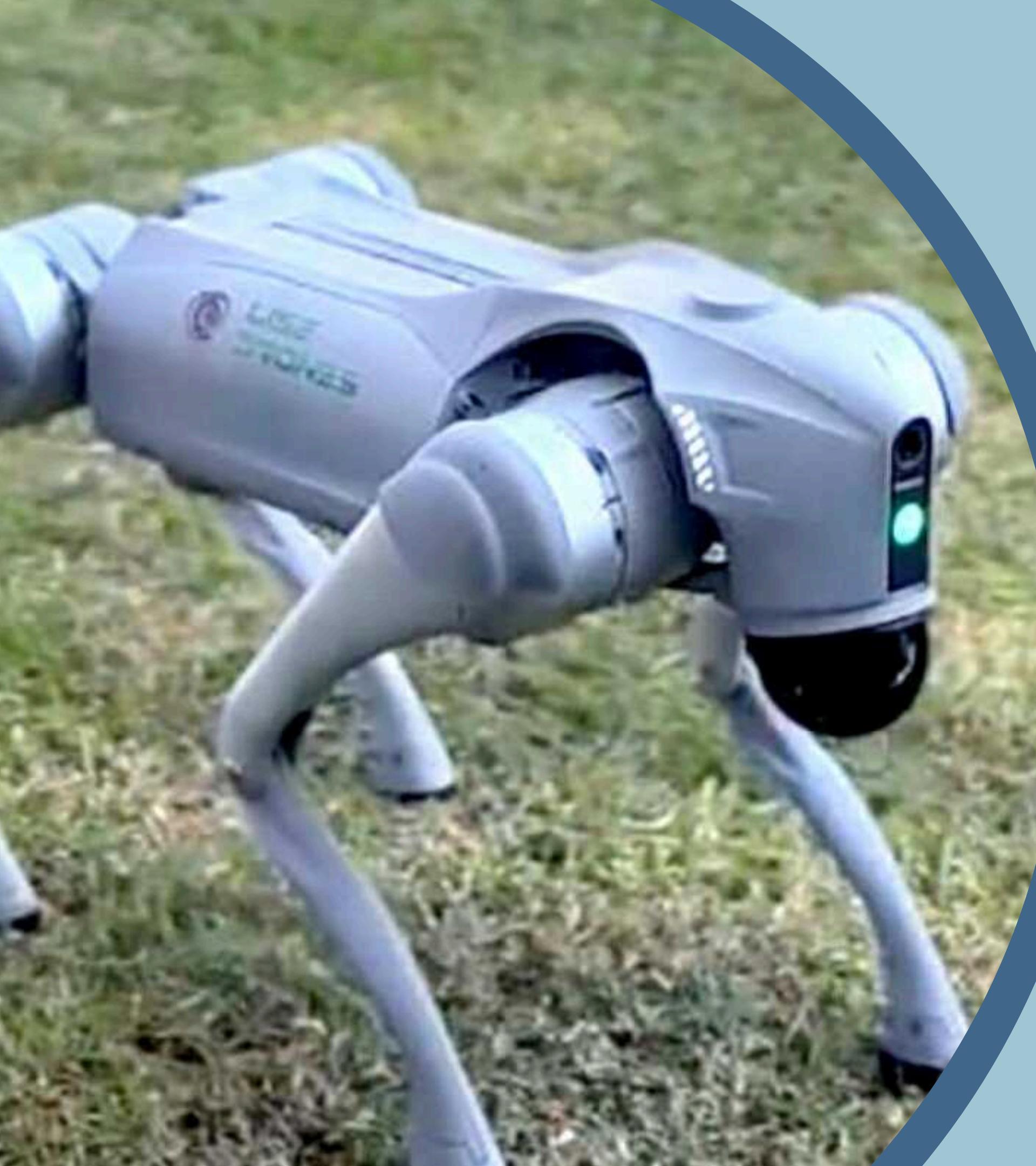
Support



Atua na assistência e manutenção da parte física (hardware) dos computadores, como teclado, placa-mãe, memória e monitor.

É a área que "cuida da saúde" dos equipamentos, diagnosticando e resolvendo problemas para garantir que tudo funcione perfeitamente

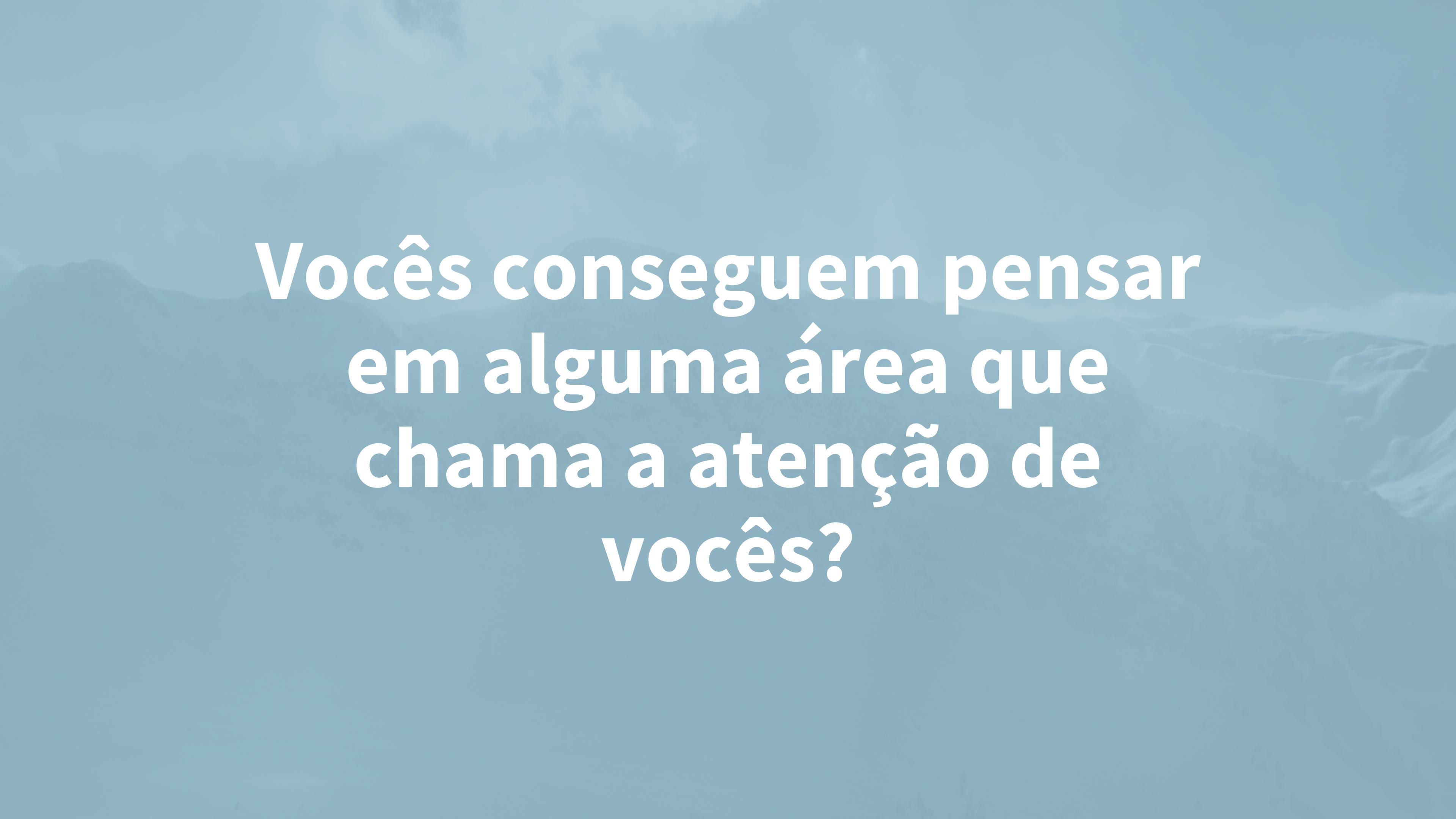
Robótica



Na robótica, a programação ganha vida: sensores, motores e ideias se transformam em movimento.

Une programação e eletrônica para criar sistemas que interagem com o mundo real.

Trabalha com sensores, motores e microcontroladores para desenvolver robôs, carros inteligentes, braços mecânicos e outras máquinas automatizadas.



Vocês conseguem pensar
em alguma área que
chama a atenção de
vocêS?

O estudo já fornece
habilidades essenciais
para a nossa vida.

Mesmo para quem não
deseje seguir na área da
tecnologia.

Digitação

Habilidade de digitar com rapidez e precisão sem olhar para o teclado.

O desenvolvimento constante de projetos garante o domínio dessa habilidade.

Essa agilidade é um diferencial no currículo para qualquer função administrativa, como RH ou Jovem Aprendiz, por ser uma competência exigida no dia a dia do computador.

Pensamento criativo e resolução de problemas

O estudo da tecnologia trabalha a nossa capacidade de raciocínio cognitivo, ajudando a entender, aprender e resolver problemas complexos.

Vamos pensar nas gambiarra...





**É preciso ter muito criatividade e um
bom racícinio, porque a gambiarra
tem que funcionar!**