

Treinamento em Java WebDeveloper Lista de Exercícios

Lista 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

Teoria:

- 1. Defina:
 - a. Sobrecarga de métodos (OVERLOADING)
 - b. Métodos abstratos
 - c. Interfaces
- 2. Explique a função de cada palavra reservada em Java:
 - a. interface
 - b. static
 - c. implements
 - d. extends
 - e. final
 - f. throws
- 3. Analise o código abaixo, marque a **alternativa correta** e **justifique** sua resposta:

```
class A{
      public final void print() {
            System.out.println("Hello, A!");
      }
}
class B extends A{
      @Override
      public void print() {
            System.out.println("Hello, B!");
      }
}
class Test{
      public static void main(String[] args) {
            B b = new B();
            b.print();
      }
}
```

- O código executa com sucesso e imprime "Hello, A!"
- O código executa com sucesso e imprime "Hello, B!"
- O código não compila
- O código compila, mas ao executar lança exceção

Resposta:	
Justificativa:	



Treinamento em Java WebDeveloper Lista de Exercícios

Lista 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

4. Analise o código abaixo, marque a **alternativa correta** e **justifique** sua resposta:

```
final class A{
    public final void print() {
        System.out.println("Hello, A!");
    }
}
class B extends A{
}
class Test{
    public static void main(String[] args) {
        B b = new B();
        b.print();
    }
}
```

- O código executa com sucesso e imprime "Hello, A!"
- O código não compila
- O código compila, mas ao executar lança exceção

Resposta:	
Justificativa:	

5. Analise o código abaixo, marque a **alternativa correta** e **justifique sua resposta**:

```
final class A{
    public void print() throws Exception {
        System.out.println("Hello, A!");
    }
}

class Test{
    public static void main(String[] args) {
        A a = new A();
        a.print();
    }
}
```

- O código executa com sucesso e imprime "Hello, A!"
- O código não compila

}

O código compila, mas ao executar lança exceção



Treinamento em Java WebDeveloper Lista de Exercícios

Lista 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

Resposta:	
Justificativa:	

6. Analise o código abaixo, marque a **alternativa correta** e **justifique sua resposta**:

```
class A{
    public static void print() {
        System.out.println("Hello, A!");
    }
}
class Test{
    public static void main(String[] args) {
        A a = new A();
        a.print();
    }
}
```

- O código executa com sucesso e imprime "Hello, A!"
- O código não compila
- O código compila, mas ao executar lança exceção

Resposta:		
Justificativa:		

7. Analise o código abaixo, marque a **alternativa correta** e **justifique sua resposta**:

```
interface IA{
     void print();
}

class A implements IA{
     @Override
     public void print() {
          System.out.println("Hello, A!");
     }
}

class Test{
    public static void main(String[] args) {
          A a = new A();
          a.print();
     }
}
```



Treinamento em Java WebDeveloper Lista de Exercícios

Programação Orientada a Objetos em Java.



- O código executa com sucesso e imprime "Hello, A!"
- O código não compila
- O código compila, mas ao executar lança exceção

Resposta:	
Justificativa:	

Prática:

1. Crie um projeto do Java:
Neste projeto, desenvolva uma entidade "Aluno", conforme abaixo:

- a. Utilize o padrão JavaBean
 - Atributos privados
 - Sobrecarga de construtores
 - Métodos de encapsulamento set e get

Aluno

idAluno : Integer

nome : String

matricula: String

cpf : String

- 2. Crie um banco de dados no PostGreSQL e desenvolva neste banco de dados uma tabela "Aluno" com os mesmos campos da classe de entidade.
- Crie uma classe ConnectionFactory para gerar a conexão com o banco de dados.
- 4. Crie um repositório "**AlunoRepository**" contendo métodos para inserir, alterar, excluir e consultar alunos na base de dados (utilize JDBC).
- 5. Crie um controlador para executar o cadastro do aluno.
- 6. Através da Classe Program.java, demonstre a execução.