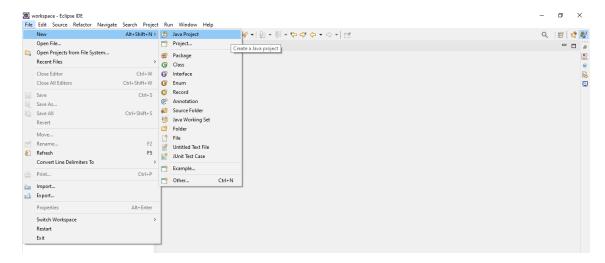
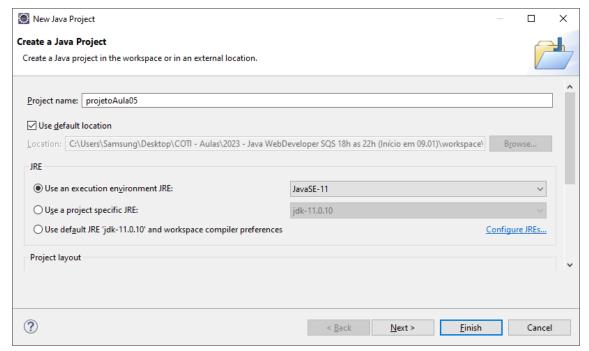


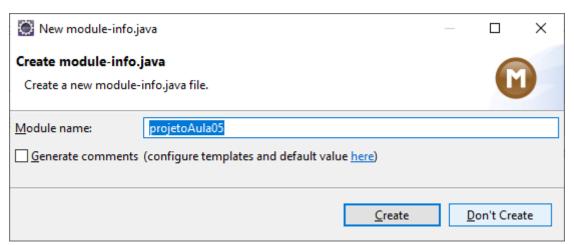
Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

Novo projeto:









Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

Criando uma classe de entidade: /entities/Cliente.java

JavaBeans

Segundo o padrão JavaBeans, toda classe de entidade (modelo de dados) deverá seguir as seguintes especificações:]

- Atributos privados
- Métodos de encapsulamento
 - Setters
 - Getters
- Método construtor sem argumentos
- Sobrecarga de construtores
 - o Construtores com entrada de argumentos
- Sobrescrever os métodos da classe Object

```
package entities;
public class Cliente {
      private Integer idCliente;
      private String nome;
     private String email;
     public Cliente() {
           // TODO Auto-generated constructor stub
      }
      public Cliente(Integer idCliente, String nome, String email) {
            super();
            this.idCliente = idCliente;
           this.nome = nome;
            this.email = email;
      }
      public Integer getIdCliente() {
           return idCliente;
      }
     public void setIdCliente(Integer idCliente) {
            this.idCliente = idCliente;
      }
      public String getNome() {
            return nome;
      }
      public void setNome(String nome) {
           this.nome = nome;
      }
```



Aula 05

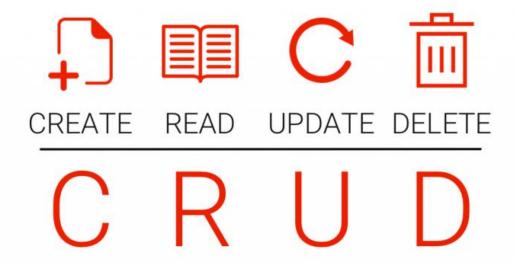
Programação Orientada a Objetos em Java.

```
public String getEmail() {
         return email;
}

public void setEmail(String email) {
         this.email = email;
}
```

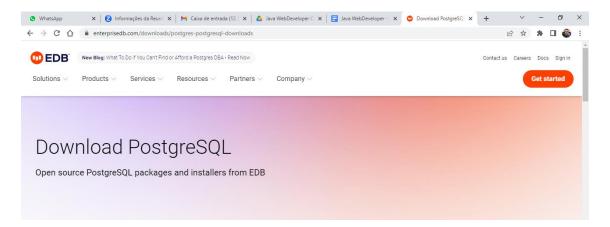
Desenvolvendo um projeto Java capaz de acessar um banco de dados criado no POSTGRESQL e gravar, alterar, excluir e consultar clientes neste banco de dados.

CRUD – CREATE, READ, UPDATE e DELETE Gravar, ler, alterar e excluir.



Instalando o PostGreSQL

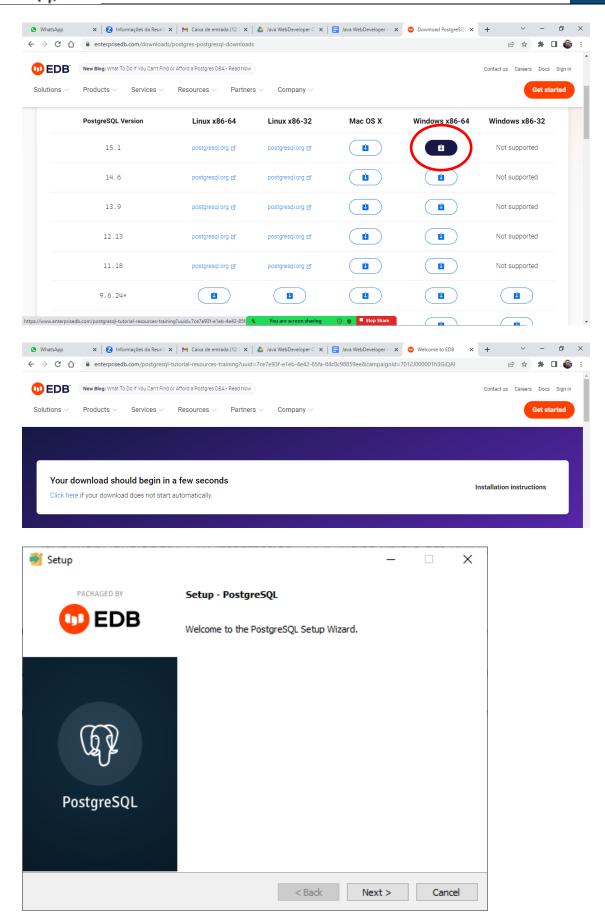
https://www.enterprisedb.com/downloads/postgres-postgresql-downloads





Aula 05

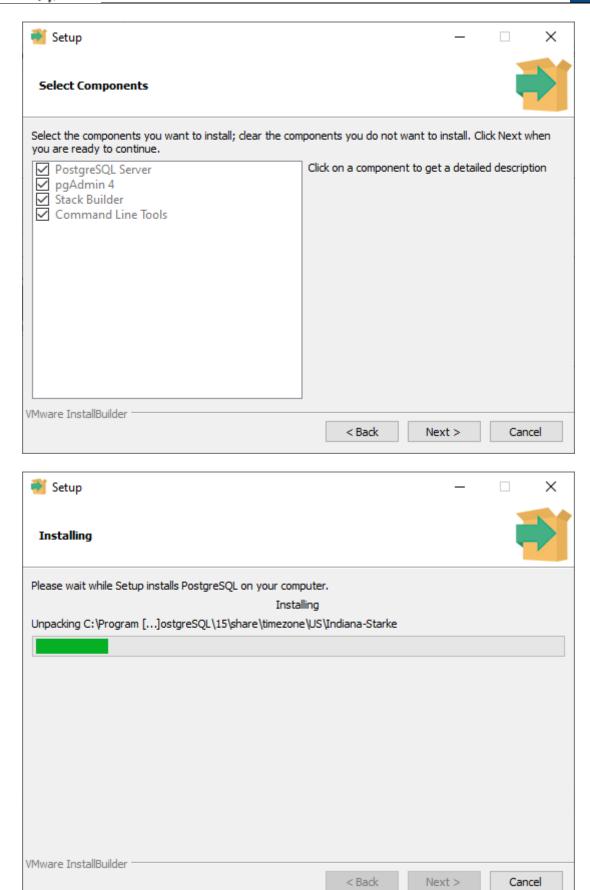
Programação Orientada a Objetos em Java.





Aula 05

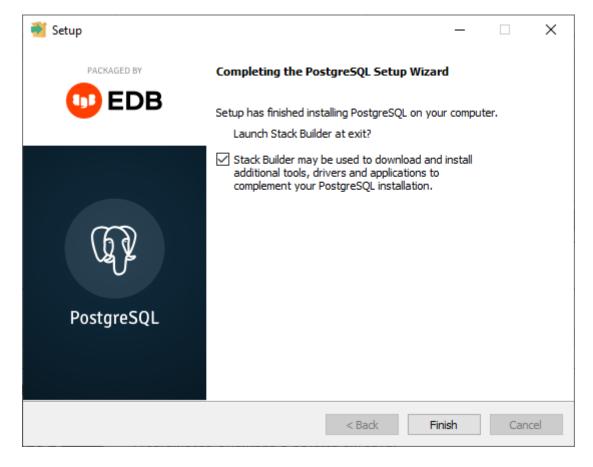
Programação Orientada a Objetos em Java.





Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.



PgAdmin

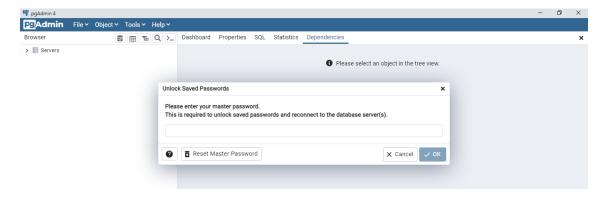
Ferramenta pata administração dos bancos de dados criados no PostGreSQL.



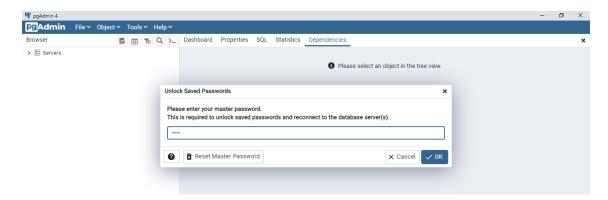


Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

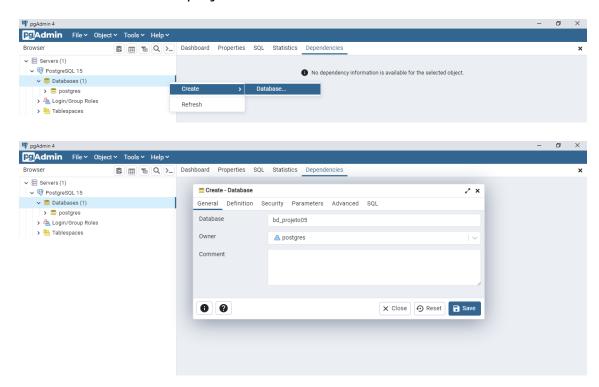


Entre com a senha do administrador do banco de dados:



Primeiro passo:

Criar um banco de dados no PostGreSQL para o desenvolvimento do projeto da aula.



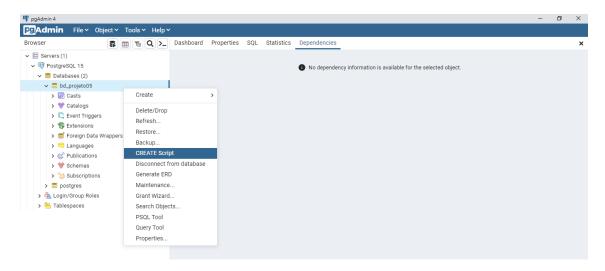


Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

Criando uma tabela no banco de dados para Clientes:

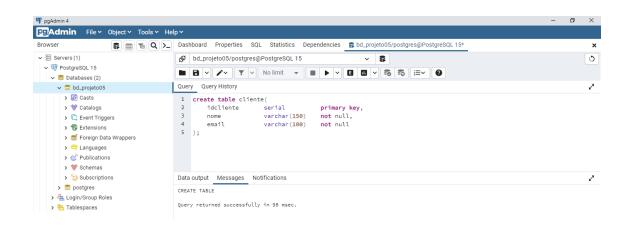
Linguagem SQL.



Criando um arquivo SQL no projeto Java /sql/script.sql

);

```
idcliente serial primary key,
nome varchar(150) not null,
email varchar(100) not null
```



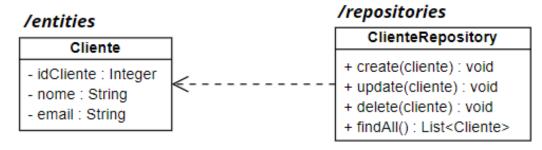


Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

Criando uma classe para que possamos executar as operações no banco de dados relacionadas a tabela de cliente (CRUD).

/repositories/ClienteRepository.java



New Java Class			×
Java Class			
Create a new Java class.			
Source fol <u>d</u> er:	projetoAula05/src	Br <u>o</u> wse	£
Pac <u>k</u> age:	repositories	Bro <u>w</u> se	2
☐ Enclosing type:		Bro <u>w</u> se	2
Na <u>m</u> e:	ClienteRepository		
Modifiers:	● public ○ package ○ private ○ protected ○ abstract □ final □ static		
<u>S</u> uperclass:	java.lang.Object	Brows	
<u>I</u> nterfaces:		<u>A</u> dd	
?	<u>F</u> inish	Cance	el

```
package repositories;
import java.util.List;
import entities.Cliente;

public class ClienteRepository {

    // método para gravar um cliente no banco de dados
    public void create(Cliente cliente) throws Exception {
```



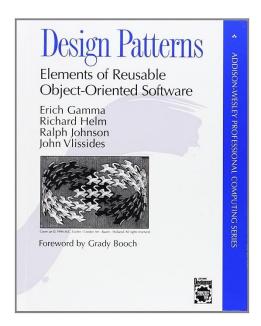
Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

```
// TODO
      }
     // método para atualizar os dados
     // de um cliente no banco de dados
     public void update(Cliente cliente) throws Exception {
           // TODO
      }
      // método para excluir um cliente no banco de dados
     public void delete(Cliente cliente) throws Exception {
            // TODO
      }
     // método para retornar todos os clientes
      // cadastrados no banco de dados
     public List<Cliente> findAll() throws Exception {
           // TODO
           return null;
      }
}
```

Design Patterns Gof

São 23 padrões de projeto propostos por 4 autores chamados de GoF (Gang of Four) no seguinte livro:



Este livro define 23 padrões de soluções para projetos orientados a objetos, divididos em 3 categorias:

- Padrões criacionais
- Padrões estruturais
- Padrões comportamentais



Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

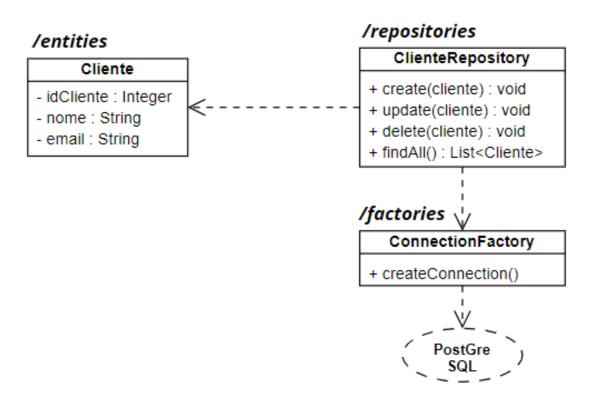
C Abstract Factory	S Facade	S Proxy
S Adapter	C Factory Method	B Observer
S Bridge	S Flyweight	C Singleton
C Builder	B Interpreter	B State
B Chain of Responsibility	B Iterator	B Strategy
B Command	B Mediator	B Template Method
S Composite	B Memento	B Visitor
S Decorator	C Prototype	

Factory Method

Padrão de projeto (Design Pattern Gof) do tipo Criacional, pois tem a ver como criação e inicialização de objetos. Tem como objetivo prover um único ponto de acesso para criação de um determinado objeto.

Vamos usar este padrão no projeto para criarmos uma classe através do qual possamos "fabricar" conexões com banco de dados.

Exemplo:





Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

/factories/ConnectionFactory.java

Classe para criar e retornar conexões com o banco de dados.

java.sql

Biblioteca que vamos utilizar para conectar a nossa aplicação em qualquer tipo de banco de dados relacional.

Métodos estáticos

São métodos declarados em classes Java com a palavra reservada **static** Tem como característica principal o fato de que para serem executados eles não precisam de uma variável de instancia, ou seja, são chamados diretamente a partir do nome da classe.

Exemplo de método não estático:

```
class A {
    public void print() {
        System.out.println("Hello, A!");
    }
}
class Program {
    public static void main(String[] args) {
        A a = new A();
        a.print();
    }
}
```



Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

Exemplo de método estático:

```
class A {
    public static void print() {
        System.out.println("Hello, A!");
}

class Program {
    public static void main(String[] args) {
        A.print();
    }
}
```

Desenvolvendo a classe para conexão com bancos de dados:

```
package factories;
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
public class ConnectionFactory {
     // método para criar e retornar conexão com o banco de dados
     public static Connection createConnection() throws Exception {
           // parâmetros para conexão com o banco de dados
           String driver = "org.postgresql.Driver";
           String server = "jdbc:postgresql:
                             //localhost:5432/bd_projeto05";
           String user = "postgres";
           String password = "coti";
           // Carregando o driver JDBC para conexão com o PostGreSQL
           Class.forName(driver);
           // fazendo a conexão com o banco de dados, utilizando
           // o caminho do banco, usuário e senha de administrador
           return DriverManager.getConnection
                   (server, user, password);
      }
}
```

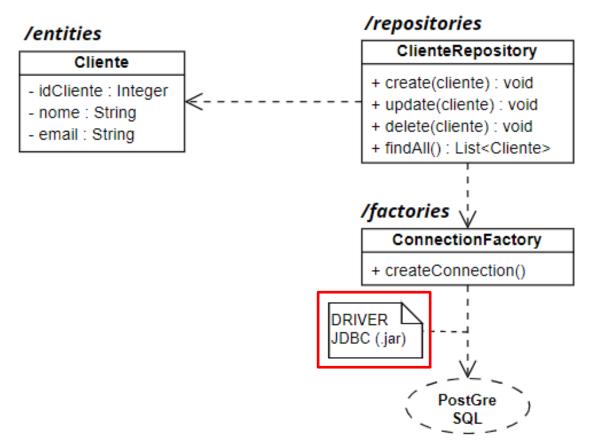


Programação Orientada a Objetos em Java.

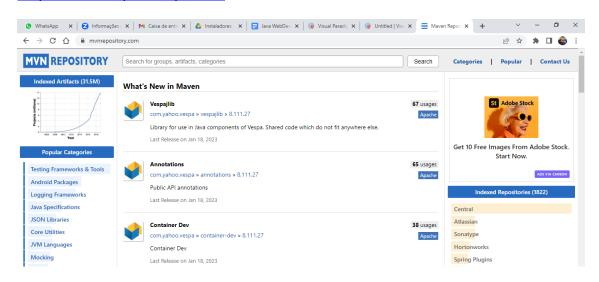


Drivers JDBC (Java Database Connectivity)

São bibliotecas desenvolvidas para Java que permitem conectar os projetos com diversos tipos de bancos de dados. Para cada tipo de banco de dados existe um driver JDBC necessário para que possamos estabelecer conexão com o respectivo SGBD.



Baixando o Driver JDBC para conexão com o PostGreSQL: https://mvnrepository.com/

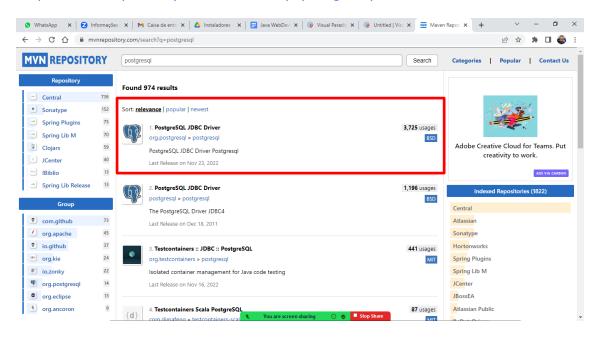




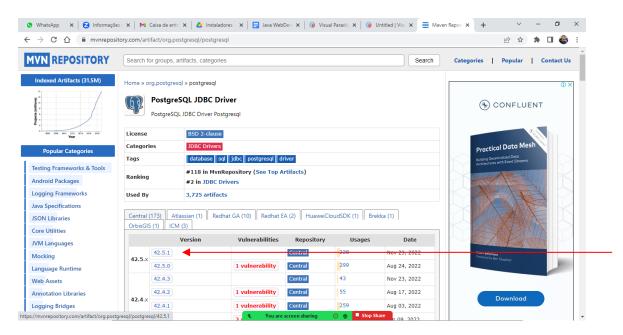
Programação Orientada a Objetos em Java.



https://mvnrepository.com/search?q=postqresql



Em Java, as bibliotecas são arquivos de extensão **.jar** https://mvnrepository.com/artifact/org.postgresql/postgresql



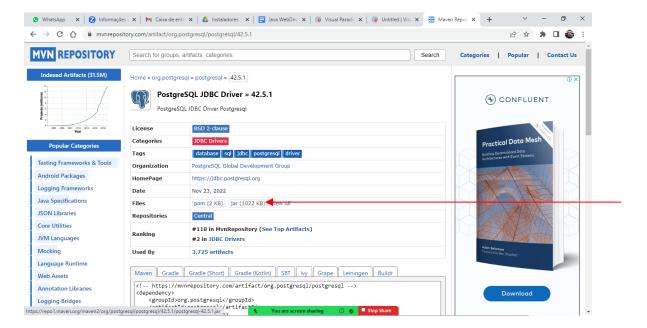
https://mvnrepository.com/artifact/org.postgresql/postgresql/42.5.1





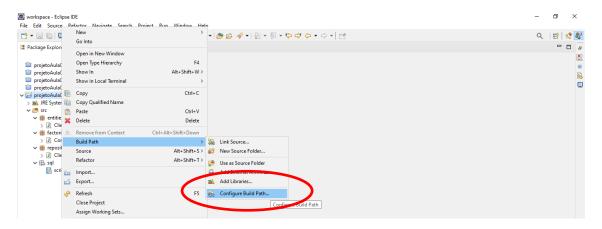
Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

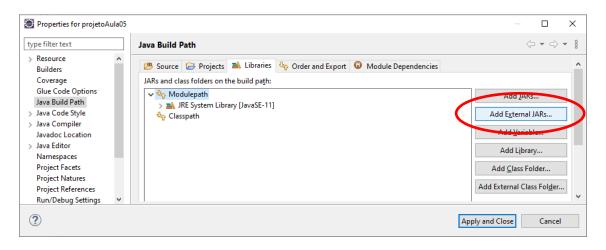


Adicionando esta biblioteca no projeto:

BUILD PATH / CONFIGURE BUILD PATH



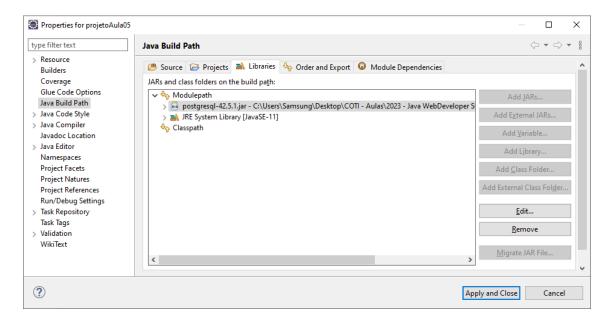
LIBRARIES / ADD EXTERNAL JARS

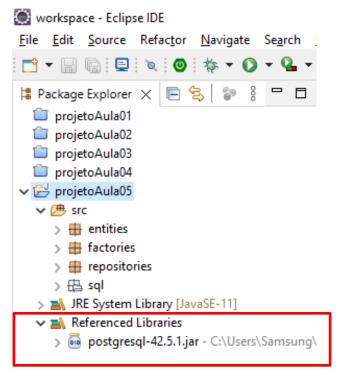




Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.





Desenvolvendo a classe Repository: /Repositories/ClienteRepository.java

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.PreparedStatement;
import java.util.List;
import entities.Cliente;
import factories.ConnectionFactory;
```



Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

```
public class ClienteRepository {
     // método para gravar um cliente no banco de dados
     public void create(Cliente cliente) throws Exception {
           //abrindo conexão com o banco de dados
           Connection connection = ConnectionFactory
                                   .createConnection();
           //executando um comando SQL no banco
           //de dados para cadastrar o cliente
           PreparedStatement preparedStatement
                 = connection.prepareStatement
                 ("insert into cliente(nome, email) values(?, ?)");
           //passando os parametros do comando SQL
           preparedStatement.setString(1, cliente.getNome());
           preparedStatement.setString(2, cliente.getEmail());
           //executar o comando SQL e fechar
           //a conexão com o banco de dados
           preparedStatement.execute();
           connection.close();
      }
     // método para atualizar os dados
      //de um cliente no banco de dados
     public void update(Cliente cliente) throws Exception {
           // TODO
      }
     // método para excluir um cliente no banco de dados
     public void delete(Cliente cliente) throws Exception {
           // TODO
      }
     // método para retornar todos os clientes
      //cadastrados no banco de dados
     public List<Cliente> findAll() throws Exception {
           // TODO
           return null;
      }
}
```

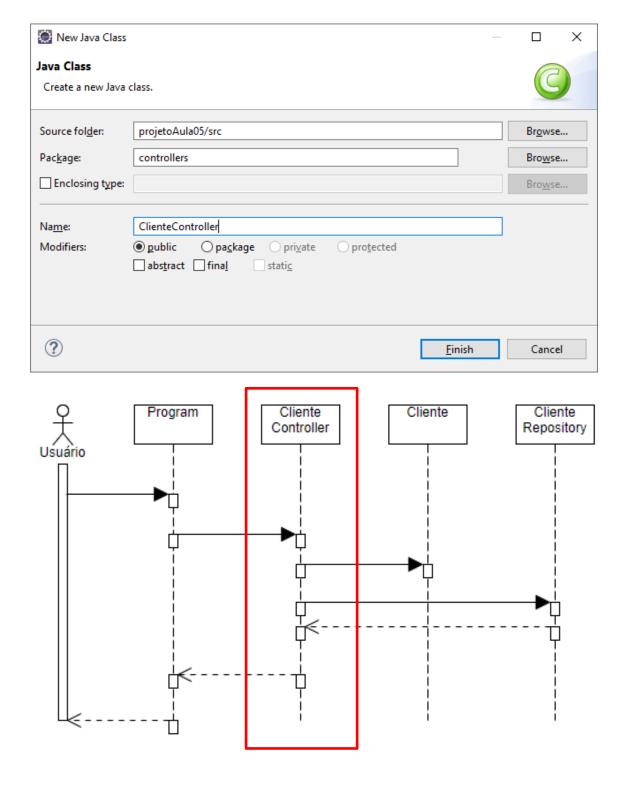


Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

Criando uma camada de controle para realizar o fluxo de cadastro de cliente:

/controllers/ClienteController.java





05

Programação Orientada a Objetos em Java.

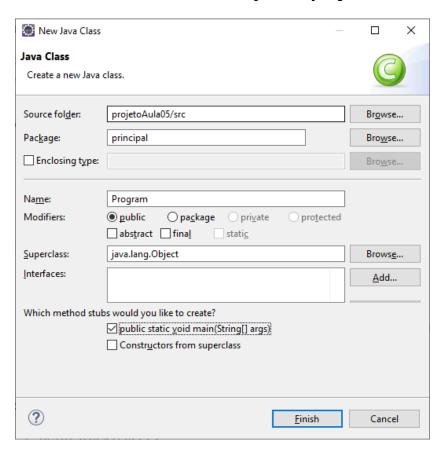
```
package controllers;
import java.util.Scanner;
import entities.Cliente;
import repositories.ClienteRepository;
public class ClienteController {
     // método para executar o fluxo de cadastro
     // de um cliente no banco de dados
     public void cadastrarCliente() {
           try {
                 System.out.println("\nCADASTRO DE CLIENTES:\n");
                 Cliente cliente = new Cliente();
                 Scanner scanner = new Scanner(System.in);
                 System.out.print("NOME DO CLIENTE....: ");
                 cliente.setNome(scanner.nextLine());
                 System.out.print("EMAIL DO CLIENTE...: ");
                 cliente.setEmail(scanner.nextLine());
                 ClienteRepository clienteRepository
                       = new ClienteRepository();
                 clienteRepository.create(cliente);
                 System.out.println
                       ("\nCLIENTE CADASTRADO COM SUCESSO!");
           }
```



Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

Criando a classe de inicialização do projeto:



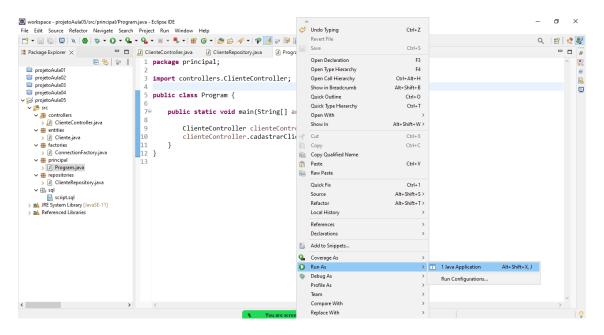


Programação Orientada a Objetos em Java.

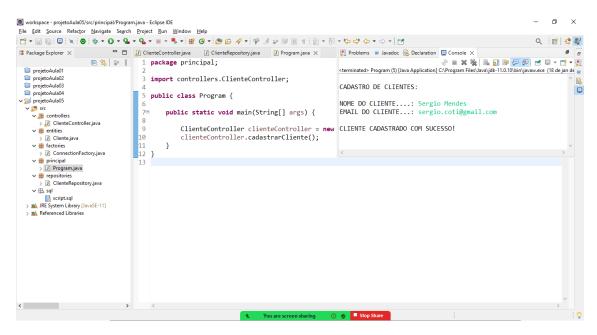
Aula 05

Executando:

RUN AS / JAVA APPLICATION



Saída do programa:



CADASTRO DE CLIENTES:

NOME DO CLIENTE....: Sergio Mendes

EMAIL DO CLIENTE...: sergio.coti@gmail.com

CLIENTE CADASTRADO COM SUCESSO!



Aula 05

Programação Orientada a Objetos em Java.

Visualizando no banco de dados:

```
create table cliente(
    idcliente serial primary key,
    nome varchar(150) not null,
    email varchar(100) not null
);
```

select * from cliente;

