

Teoria:

1. Defina **classes**, **atributos** e **métodos**.
2. Explique o que é **Encapsulamento**.
3. O que é um **objeto (variável de instância)**?
4. O que são métodos **set** e **get**? Qual a função de cada um deles?
5. Explique a diferença entre os modificadores de visibilidade: **private** e **public**
6. Explique para que servem as seguintes palavras reservadas da linguagem:
 - a. **class**
 - b. **package**
 - c. **void**
 - d. **this**
 - e. **try / catch**
 - f. **new**
7. Qual a função do método **static void main(String args[])**?
8. O que é uma **entidade**? Descreva suas características.
9. O que são **Exceções**? Para que serve o bloco **try** e **catch**?
10. O que são classes **JavaBean**? Explique as suas características.

Prática:

- Crie um projeto do Java:

Neste projeto, desenvolva uma aplicação que leia os dados de um **Funcionario** e grave as informações em um arquivo do tipo **TXT** na máquina local (em **c:\\temp\\funcionario.txt**)

A entidade **Funcionario** deverá ser composta pelos campos:

- Id do Funcionario (Integer)
- Nome (String)
- Cpf (String)
- Matrícula (String)
- Salário (Double)