Com afecta la població a la ia es divideix en dos grans grups que engloven diferents casos. En les partides en que la ia no te suficient informació, els resultats recollits mostren que hi ha una gran aleatorietat en el fitness de cada generació i com major és la població, la dispersió entre el fitness de cada generació augmenta. També es pot veure que a mesura que la població augmenta, la mitjana del fitness també ho fa. Els resultats recollits son deguts a que totes les partides que presenten aquesta manca d’informació pels imputs, al no seguir cap patró, els resultats son en gran part aleatoris i a conseqüència de l’augment de població incrementa la possibilitat de que hi hagi una millor partida. Dins aquests estarien totes les poblacions en les quals nomes donem l’imput 0

D’altre banda quan la ia nomes rep com a l’imput 1 sempre te el mateix resultat, es a dir que es igual la població(explicar perquè (es com si juques a cegues perquè l’imput nomes li dona info de on esta però no diu res de l’obstacle))

En les partides que la ia te l’informacio necesaria per apendre, l’augment de població nomes proporciona una capacitat d’apendre mes elevada, degut a la presencia de més jugadors que permetien que aprengues mes ràpid