Les tècniques neuroevolutives son molt utilitzades en el món de la IA, en aquest estudi és fa un estudi sobre el seu aprenentatge utilitzant una versió modificada de l’algorisme NEAT aplicat a un joc lineal anomenat Flappy Bird. S’analitza com de logarítmic és l’aprenentatge per poder saber fins quina generació és útil seguir evolucionant les xarxes neuronals segons la seva població, inputs i mutacions. I també es fa un anàlisis de quines son les millors variables per poder ensenyar a una IA amb aquestes característiques.