Les tècniques neuroevolutives són molt utilitzades en el món de la IA, en aquest estudi s’utilitza una versió modificada de l’algorisme NEAT aplicat a un videojoc anomenat *Flappy Bird*. S’analitza com de logarítmic és l’aprenentatge i quines son les millors variables (població, inputs i mutacions) per poder ensenyar a una IA amb aquestes característiques.