





CtrlPersistence
-IDs : HashMap<String, Integer> -savingDirectory : String -IDsFile : File -ctrlPersistenceRecords : CtrlPersistenceRecords
-saveObject(dir : File, obj : Object) : void -saveObject(filename : String, obj : Object) : void -loadObject(dir : File) : Object -loadObject(filename : String) : Object +CtrlPersistence(ctrlDomain : CtrlDomain) +getControllerRecords() : CtrlPersistenceRecords +saveGame(username : String, gamename : String, game : Object) : void +loadGame(username : String, gamename : String) : Object +deleteGame(username : String, gamename : String) : void +saveAi(playername : String, p : Object) : void +loadAi(playername : String) : Object +saveNewUser(username : String, p : Object) : void +saveUser(username : String, p : Object) : void +loadUser(username : String) : Object

CtrlPersistenceRecordsz
-globalRecords : GlobalRecords -ranking : Ranking -globalRecordsFile : File -rankingsFile : File -savingDirectory : String -GLOBAL_RECORDS_FILE_NAME : String = "global_records.list" {readOnly} -RANKINGS_FILE_NAME : String = "rankings.list" {readOnly}
+CtrlPersistenceRecords() +loadObject(dir : File) +loadObject(filename : String) +saveObject(filename : String) +saveObject(filename : String, obj : Object) +saveGlobalRecords(globalrecords : GlobalRecords) +saveRankings(ranking : Ranking) +getGlobalRecords() : GlobalRecords +getRankings() : Ranking