Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей

Кафедра программного обеспечения информационных технологий

Дисциплина: Основы алгоритмизации и программирования (ОАиП)

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №1

Тема работы: Расчет функции

Выполнил

студент: гр. 251003 Габрусь С.П.

Проверил: Фадеева Е.П.

Минск 2022

**СОДЕРЖАНИЕ**

[1 Постановка задачи 3](#_Toc81231046)

[2 Текстовый алгоритм решения задачи 4](#_Toc81231047)

[3 Структура данных 5](#_Toc81231048)

[4 Схема алгоритма решения задачи по ГОСТ 19.701-90 6](#_Toc81231049)

[5 Результаты расчетов 7](#_Toc81231050)

[Приложение А 8](#_Toc81231051)

[Приложение Б 9](#_Toc81231052)

# Постановка задачи

Разработать программу для расчета следующего матричного выражения:

Матрицы A и B – квадратные и имеют порядок равный трем – заполняются с клавиатуры.

Также необходимо вывести промежуточные и окончательные результаты расчетов.

Программа должна иметь процедуры без использования глобальных параметров. Результаты расчетов проверить в программном средстве Mathcad.

# Методика решения

## Условие ввода

Для корректной работы программы, необходимо, чтобы все вводимые элементы матрицы были целочисленными значениями в диапазоне типа Integer (от -2 147 483 648 до 2 147 483 647).

## Проверка входных данных

Отслеживание ошибок при вводе будем осуществлять, используя оператор try..except..end. Данная конструкция будет исключать моменты, когда пользователь ввел нечисловые данные, нецелочисленные значения или вышел за рамки типа Integer (от -2 147 483 648 до 2 147 483 647). Всю конструкцию заключим в цикл repeat..until и будем вводить матрицу до тех пор, пока пользователь не введет корректные данные.

## Сложение матриц

Чтобы сложить матрицы A и B, необходимо, чтобы они были одного размера (число строк и столбцов матрицы A должно быть равно числу строк и столбцов матрицы B). Результатом сложения является матрица C такой же размерности, что и матрицы A и B. Тогда суммой матрицы A и B называется такая матрица C, что:

## Вычитание матриц

Чтобы вычесть матрицу B из матрицы A, необходимо, чтобы они были одного размера (число строк и столбцов матрицы A должно быть равно числу строк и столбцов матрицы B). Результатом сложения является матрица C такой же размерности, что и матрицы A и B. Тогда разностью матрицы A и B называется такая матрица C, что:

## Умножение матрицы на число

Произведением числа на матрицу А называется такая матрица C, что:

## Умножение матрицы на матрицу

При умножении матрицы А на матрицу В необходимо, чтобы эти матрицы были согласованными (число столбцов матрицы А было равно числу строк матрицы В). Тогда произведением матрицы А на матрицу В называется такая матрица С, что каждый элемент матрицы С высчитывается по формуле:

# Описание алгоритмов решения задачи

Таблица – Описание алгоритмов решения задачи

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| №  п.п. | Наименование  алгоритма | Назначение  алгоритма | Формальные параметры | Предполагаемый тип реализации |
| 1 | Основной алгоритм | Вызов следующих подпрограмм:  Input,  SumMatrixes,  SubMatrixes,  MultConstMatrix,  MultMatrixes,  Output |  |  |
| 2 | Input  (a, b) | Заполнение матриц данными, введенными с клавиатуры, проверка данных на корректность | а - получает от фактического параметра адрес c защитой;  b - получает от фактического параметра адрес c защитой | Процедура |
| 3 | SumMatrixes  (a, b, с) | Суммирует матрицы a и b с сохранением результата в матрице с | а - получает от фактического параметра адрес c защитой;  b - получает от фактического параметра адрес c защитой;  с - получает от фактического параметра адрес, возвращаемый параметр | Процедура |

Продолжение таблицы 1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 4 | SubMatrixes  (a, b, с) | Вычитает матрицу b из матрицы a с сохранением результата в матрице с | а - получает от фактического параметра адрес c защитой;  b - получает от фактического параметра адрес c защитой;  с - получает от фактического параметра адрес, возвращаемый параметр | Процедура |
| 5 | MultConstMatrix  (Numb, a, b) | Умножает матрицу a на число Numb с сохранением результата в матрице b | Numb - получает от фактического параметра адрес c защитой;  a - получает от фактического параметра адрес c защитой;  b - получает от фактического параметра адрес, возвращаемый параметр | Процедура |
| 6 | MultMatrixes  (a, b, c) | Производит умножение матрицы a на матрицу b с сохранением результата в матрице c | а - получает от фактического параметра адрес c защитой;  b - получает от фактического параметра адрес c защитой;  с - получает от фактического параметра адрес, возвращаемый параметр | Процедура |

Продолжение таблицы 1

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 6 | Output  (a) | Выводит матрицу a на экран | а - получает от фактического параметра адрес c защитой | Процедура |

# Структура данных

Таблица – Структура данных основного алгоритма

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Элементы данных | Рекомендуемый тип | Назначение |
| A, B | Array [1..3, 1..3] of Integer | Исходные матрицы |
| RES | Array [1..3, 1..3] of Integer | Матрица, хранящая результат вычисления выражения |
| Temp1, Temp2 | Array [1..3, 1..3] of Integer | Переменные для промежуточных ответов |

Таблица – Структура данных алгоритма Input (a, b)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Элементы данных | Рекомендуемый тип | Назначение | Тип параметра |
| i, j | Byte | Счетчики циклов | Локальный |
| isCorrectInput | Boolean | Индикатор корректности вводимых данных | Локальный |
| a, b | Array [1..3, 1..3] of Integer | Матрицы для заполнения с клавиатуры | Формальный |

Таблица – Структура данных алгоритма SumMatrixes (a, b, result)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Элементы данных | Рекомендуемый тип | Назначение | Тип параметра |
| i, j | Byte | Счетчики циклов | Локальный |
| a, b | Array [1..3, 1..3] of Integer | Исходные матрицы | Формальный |
| c | Array [1..3, 1..3] of Integer | Матрица с результатами расчета | Формальный |

Таблица – Структура данных алгоритма SubMatrixes (a, b, result)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Элементы данных | Рекомендуемый тип | Назначение | Тип параметра |
| i, j | Byte | Счетчики циклов | Локальный |
| a, b | Array [1..3, 1..3] of Integer | Исходные матрицы | Формальный |
| c | Array [1..3, 1..3] of Integer | Матрица с результатами расчета | Формальный |

Таблица – Структура данных алгоритма MultConstMatrix (numb, a, result)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Элементы данных | Рекомендуемый тип | Назначение | Тип параметра |
| i, j | Byte | Счетчики циклов | Локальный |
| Numb | Interger | Исходное число | Формальный |
| a | Array [1..3, 1..3] of Integer | Исходная матрица | Формальный |
| b | Array [1..3, 1..3] of Integer | Матрица с результатами расчета | Формальный |

Таблица – Структура данных алгоритма MultMatrixes (a, b, result)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Элементы данных | Рекомендуемый тип | Назначение | Тип параметра |
| i, j, k | Byte | Счетчики циклов | Локальный |
| a, b | Array [1..3, 1..3] of Integer | Исходные матрицы | Формальный |
| c | Array [1..3, 1..3] of Integer | Матрица с результатами расчета | Формальный |

Таблица – Структура данных алгоритма Output (a)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Элементы данных | Рекомендуемый тип | Назначение | Тип параметра |
| i, j | Byte | Счетчики циклов | Локальный |
| a | Array [1..3, 1..3] of Integer | Матрица, для вывода на экран | Формальный |

# Схема алгоритма решения задачи по ГОСТ 19.701-90

## Схема основного алгоритма



Рисунок – Схема основного алгоритма

## Схема алгоритма Input



Рисунок – Схема алгоритма Input

## Схема алгоритма SumMatrixes



Рисунок – Схема алгоритма SumMatrixes

## Схема алгоритма SubMatrixes



Рисунок – Схема алгоритма SubMatrixes

## Схема алгоритма MultConstMatrix



Рисунок – Схема алгоритма MultConstMatrixes

## Схема алгоритма MultMatrixes



Рисунок – Схема алгоритма MultMatrixes

## Схема алгоритма Output



Рисунок – Схема алгоритма Output

Приложение А

(обязательное)

Исходный код программы

Program lab1FinalAnswer;

{$APPTYPE CONSOLE}

{

Using the functions (procedures) the program need to

calculate the next expression:

2 \* (A + B) \* (2 \* B - A)

}

Uses

System.SysUtils;

//Determining the type for matrixes

Type

TMatrix = array [1..3, 1..3] of Integer;

Var

A, B, Temp1, Temp2, RES: TMatrix;

//A - first input matrix

//B - second input matrix

//Temp1, Temp2 - variables for interim results

//RES - variable for the final result

//Procedure for input the matrixes

Procedure Input(var a, b: TMatrix);

var

i, j: byte;

isCorrectInput: Boolean;

//i, j - iterators for the cycles

//isCorrectInput - boolean variable to check input

//for correctness

Begin

writeln('You need to input integer matrixes and then the next expression will be calculated: 2 \* (A + B) \* (2 \* B - A).');

writeln;

writeln('Enter the matrix A:');

//Repeating input matrix A until it's correct

repeat

//Making the input correct by default

isCorrectInput := true;

//Inputing the matrix A

for i := 1 to 3 do

for j := 1 to 3 do

begin

//Checking for exceptions

try

read(a[i][j]);

except

isCorrectInput := false;

end;

end;

writeln;

//Telling the user that input is incorrect

if not isCorrectInput then

writeln('Oops, your input is incorrect. Try again:');

until isCorrectInput;

writeln('Enter the matrix B:');

//Repeating input matrix B until it's correct

repeat

//Making the input correct by default

isCorrectInput := true;

//Inputing the matrix B

for i := 1 to 3 do

for j := 1 to 3 do

begin

//Checking for exceptions

try

read(b[i][j]);

except

isCorrectInput := false;

end;

end;

writeln;

//Telling the user that input is incorrect

if not isCorrectInput then

writeln('Oops, your input is incorrect. Try again:');

until isCorrectInput;

End;

//Procedure for summing two matrixes

Procedure SumMatrixes (const a, b: TMatrix; var c: TMatrix);

var

i, j: byte;

//i, j - iterators for the cycles

Begin

//Summing the matrixes

for i := 1 to 3 do

for j := 1 to 3 do

c[i][j] := a[i][j] + b[i][j];

End;

//Procedure for substract two matrixes

Procedure SubMatrixes (const a, b: TMatrix; var c: TMatrix);

var

i, j: byte;

//i, j - iterators for the cycles

Begin

//Substract the matrixes

for i := 1 to 3 do

for j := 1 to 3 do

c[i][j] := a[i][j] - b[i][j];

End;

//Procedure for multiplying number on matrix

Procedure MultConstMatrix(const Numb: byte;

const a: TMatrix; var b: TMatrix);

var

i, j: byte;

//i, j - iterators for the cycles

Begin

//Myltiplying number on matrix

for i := 1 to 3 do

for j := 1 to 3 do

b[i][j] := Numb \* a[i][j];

End;

//Procedure for multiplying matrixes

Procedure MultMatrixes(const a, b: TMatrix;

var c: TMatrix);

var

i, j, k: byte;

//i, j, k - another iterator for cycle

Begin

//Myltiplying the matrixes

for i := 1 to 3 do

for j := 1 to 3 do

begin

c[i][j] := 0;

for k := 1 to 3 do

c[i][j] := c[i][j] + a[i][k] \* b[k][j];

end;

End;

//Procedure for output the result

Procedure Output(const a: TMatrix);

var

i, j: byte;

//i, j - iterators for the cycles

Begin

for i := 1 to 3 do

begin

for j := 1 to 3 do

write(a[i][j]:10);

writeln;

end;

End;

Begin

//Inputing the matrixes

Input(A, B);

//A + B

SumMatrixes(A, B, Temp1);

//2 \* (A + B)

MultConstMatrix(2, Temp1, Temp1);

//2 \* B

MultConstMatrix(2, B, Temp2);

//2 \* B - A

SubMatrixes(Temp2, A, Temp2);

//2 \* (A + B) \* (2 \* B - A)

MultMatrixes(Temp1, Temp2, RES);

//Outputing the result

writeln('2 \* (A + B) \* (2 \* B - A) = ');

Output(RES);

readln;

readln;

End.

Приложение Б

(обязательное)

Тестовые наборы

Группа тестов № 1. Некорректный ввод

Тест 1

Исходные данные: A =

1 asd 5

12 -23 6

0 45 24

Ожидаемый результат: Некорректный ввод.

Полученный результат:

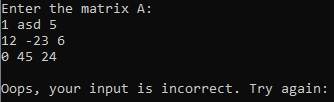


Рисунок – Тестовые наборы. Некорректный ввод

Тест 2

Исходные данные: A =

1 572 5

12 -23 6

0 4.5 24

Ожидаемый результат: Некорректный ввод.

Полученный результат:

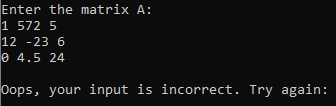


Рисунок – Тестовые наборы. Некорректный ввод

Тест 3

Исходные данные: A =

1 572 5000000000

12 -23 6

0 45 24

Ожидаемый результат: Некорректный ввод.

Полученный результат:

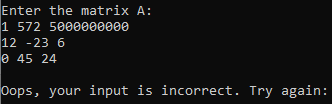


Рисунок – Тестовые наборы. Некорректный ввод

Группа тестов № 2. Корректный ввод

Таблица – Тестовые наборы

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Тест | Исходные данные и ожидаемый  результат (Mathcad) | Полученный результат |
| 1. |  |  |
| 2. |  |  |

Продолжение таблицы 9

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 3. |  |  |

Приложение В

(обязательное)

Исходный код программы с промежуточными ответами

Program lab1InterimAnswers;

{$APPTYPE CONSOLE}

{

Using the functions (procedures) the program need to

calculate the next expression:

2 \* (A + B) \* (2 \* B - A)

}

uses

System.SysUtils;

//Determining the type for matrixes

Type

TMatrix = array [1..3, 1..3] of Integer;

Var

A, B, C, D, RES: TMatrix;

i, j: byte;

isCorrectInput: Boolean;

//A - first input matrix

//B - second input matrix

//C, D - matrix for interim results

//RES - matrix for the final result

//i, j - iterators for the cycles

//isCorrectInput - boolean variable to check input

//for correctness

//Procedure for input the matrixes

Procedure Input(var a, b: TMatrix);

Begin

writeln('You need to input integer matrixes and then the next expression will be calculated: 2 \* (A + B) \* (2 \* B - A).');

writeln;

writeln('Enter the matrix A:');

//Repeating input matrix A until it's correct

repeat

//Making the input correct by default

isCorrectInput := true;

//Inputing the matrix A

for i := 1 to 3 do

for j := 1 to 3 do

begin

//Checking for exceptions

try

read(a[i][j]);

except

isCorrectInput := false;

end;

end;

writeln;

//Telling the user that input is incorrect

if not isCorrectInput then

writeln('Oops, your input is incorrect. Try again:');

until isCorrectInput;

writeln('Enter the matrix B:');

//Repeating input matrix B until it's correct

repeat

//Making the input correct by default

isCorrectInput := true;

//Inputing the matrix B

for i := 1 to 3 do

for j := 1 to 3 do

begin

//Checking for exceptions

try

read(b[i][j]);

except

isCorrectInput := false;

end;

end;

writeln;

//Telling the user that input is incorrect

if not isCorrectInput then

writeln('Oops, your input is incorrect. Try again:');

until isCorrectInput;

End;

//Procedure for summing two matrixes

Procedure SumMatrixes (const a, b: TMatrix;

var c: TMatrix);

Begin

//Summing the matrixes

for i := 1 to 3 do

for j := 1 to 3 do

c[i][j] := a[i][j] + b[i][j];

End;

//Procedure for substract two matrixes

Procedure SubMatrixes (const a, b: TMatrix;

var c: TMatrix);

Begin

//Substract the matrixes

for i := 1 to 3 do

for j := 1 to 3 do

c[i][j] := a[i][j] - b[i][j];

End;

//Procedure for multiplying number on matrix

Procedure MultConstMatrix(const Numb: byte;

const a: TMatrix; var b: TMatrix);

Begin

//Myltiplying number on matrix

for i := 1 to 3 do

for j := 1 to 3 do

b[i][j] := Numb \* a[i][j];

End;

//Procedure for multiplying matrixes

Procedure MultMatrixes(const a, b: TMatrix;

var c: TMatrix);

var

k: byte;

//k - another iterator for cycles

Begin

//Myltiplying the matrixes

for i := 1 to 3 do

for j := 1 to 3 do

begin

c[i][j] := 0;

for k := 1 to 3 do

c[i][j] := c[i][j] + a[i][k] \* b[k][j];

end;

End;

//Procedure for outputting interim results

Procedure Output(const Expression: string;

const a: TMatrix);

Begin

writeln(Expression);

for i := 1 to 3 do

begin

for j := 1 to 3 do

write(a[i][j]:10);

writeln;

end;

writeln;

End;

Begin

//Inputing the matrixes

Input(A, B);

//A + B

SumMatrixes(A, B, C);

Output('A + B =', C);

//2 \* (A + B)

MultConstMatrix(2, C, C);

Output('2 \* (A + B) = ', C);

//2 \* B

MultConstMatrix(2, B, D);

Output('2 \* B = ', D);

//2 \* B - A

SubMatrixes(D, A, D);

Output('2 \* B - A = ', D);

//2 \* (A + B) \* (2 \* B - A)

MultMatrixes(C, D, RES);

Output('2 \* (A + B) \* (2 \* B - A) =', RES);

readln;

readln;

End.