



C.P.R. Liceo “La Paz”

Proyecto Fin de Ciclo

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Autor: Nombre Apellido1 Apellido2

Tutor: Nombre Apellido1 Apellido2

Resumen

Es un juego creado para hacer mas cortas las esperas de cualquier cosa como colas para acceder al servidor de un juego, para la salida de las entradas de un festival, o de una colección de ropa .entre otras muchas cosas. El juego es básicamente un arcade en el que cronometra cuanto tiempo puedes aguantar esquivando coches.

Abstract

It is a game created to shorten the wait for anything such as queues to access a game server, to check out festival tickets, or a clothing collection, among many other things. The game is basically an arcade where you time how long you can last dodging cars.

Palabras Clave

Arcade, entretener, coches, .

Dedicatoria o agradecimientos.

Sumario

<u>Resumen</u>	<u>3</u>
<u>Abstract</u>	<u>4</u>
<u>Palabras Clave</u>	<u>5</u>
<u>Introducción/motivación.</u>	<u>11</u>
<u>Objetivos.</u>	<u>12</u>
<u>Estado del arte.</u>	<u>13</u>
<u>Caso de estudio.</u>	<u>14</u>
<u>Diagramas.</u>	<u>15</u>
<u>Desarrollo del proyecto</u>	<u>16</u>
<u>Manual Administrador</u>	<u>17</u>
<u>Manual Usuario</u>	<u>18</u>
<u>Viabilidad tecno-económica.</u>	<u>19</u>
<u>Trabajo futuro.</u>	<u>20</u>
<u>Conclusiones.</u>	<u>21</u>
<u>Biblioteca de recursos web y referencias.</u>	<u>22</u>
<u>Anexos.</u>	<u>23</u>

Introducción/motivación.

Por que la parte de diseñar un juego fue lo único que me gusto del curso y quise usarlo de centro del proyecto.

Objetivos.

Entretener al usuario durante el tiempo que este jugando.

Estado del arte.

Car Dodger a diferencia de las otras se diferencia en su sencillez y su simplicidad así consiguiendo un parecido a los juegos arcade antiguos.

Caso de estudio.

Un menu de opciones para ajustar volumen y brillo, un ranking

Una pagina web con un login un ventana de comentarios

Diagramas.

Realizar y explicar diagramas de E-R de la(s) base(s) de datos, diagramas de casos de uso, diagramas de clase, etc. Es MUY importante tener los diagramas hechos, de otra forma ¿cómo sabéis lo que hay que hacer?

Recordad que tenéis que ser ordenado, un proyecto consta de unas fases y eso tenéis que plasmarlo.

Este punto puede ir antes o después del desarrollo, pero no olvidéis que no se trata simplemente de incluir los diagramas, hay que explicarlos.

NO se incluirán capturas, descargad los diagramas en .png o similar e insertarlos bien en vuestro proyecto.

Hay una amplia gama de herramientas gratuitas (con las que ya habéis trabajado en diferentes materias) para que lo hagáis bien.

Desarrollo del proyecto



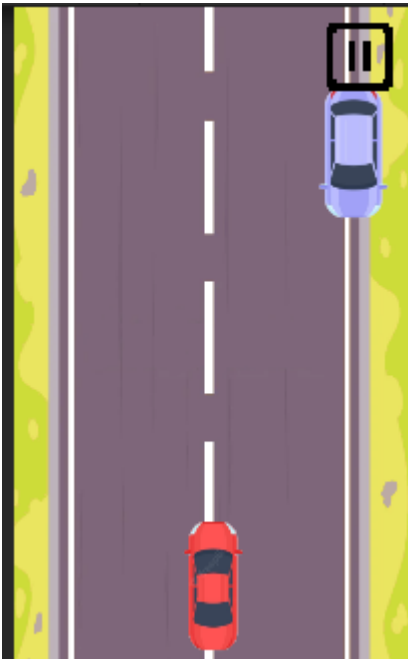
menu de inicio



menu de opciones se ajusta brillo y volumen musica



nombre jugador



jugando



pausa



pantalla de muerte

Esta es la pagina de Car Dodger un juego arcade en el que tendras que poner a pruebas tus reflejos para aguantar el mayor tiempo posible en la carretera esquivando coches.

Este juego fue creado con la idea de hacerte los momentos de espera como colas para acceder a un servicio o la descarga de un archivo entre muchas otras cosas mas amenas-.



© Car Dodger

pagina principal

Comentarios



FranciscoFutbol

- 8 Junio, 2022
Entretenido



Slayer22

- 9 Junio, 2022
Lo juego mientras espero

Leave a comment

Message

Name

Email

If you have a [gravatar account](#) your address will be used to display your profile picture.

☐

Subscribe me to the newletter

POST COMMENT

pagina comentarios

Enlace descarga juego: <https://ferreti659.github.io/Car-Dodger/>

Enlace GitHub juego: <https://github.com/Ferreti659/Car-Dodger>

pagina descargas

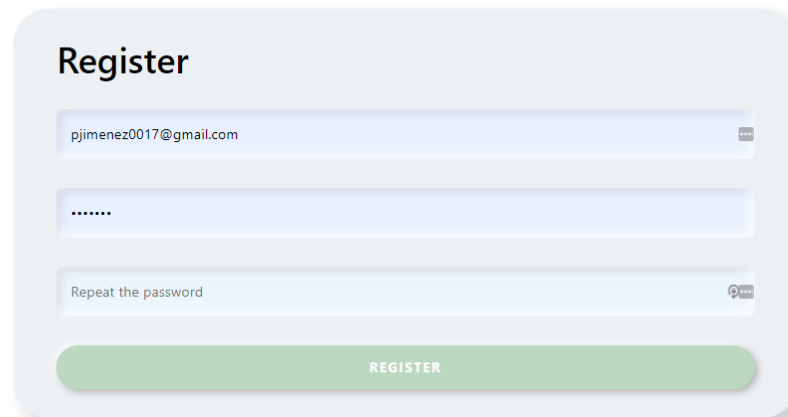
Login

pjimenez0017@gmail.com

.....

LOG IN

pagina login



The image shows a 'Register' form with a light blue header. It contains three input fields: the first for an email address (pre-filled with 'pjimenez0017@gmail.com'), the second for a password (masked with dots), and the third for repeating the password (labeled 'Repeat the password'). A green 'REGISTER' button is at the bottom. The form is set against a light gray background with a subtle shadow.

© Car Dodger

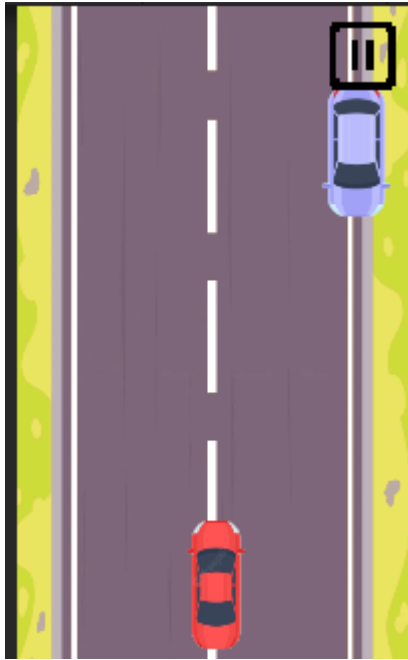
pagina registro

Manual Administrador

Para una correcta evaluación y revisión es indispensable que el proyecto realizado disponga de algún mecanismo (script SQL, sistema de migraciones, etc.) correctamente configurado para poder cargar los datos de prueba y configurar la BBDD sin tener que hacer ingeniería inversa.

Además tendréis que crear un apartado, bien en la propia memoria, bien en anexos explicando claramente como instalar y lanzar la aplicación en cualquier máquina.

Manual Usuario



desplazamiento con las flechas o las teclas “A” y “D”,
tecla “ESC” para pausar.



Espacio para jugar otra partida

Viabilidad tecno-económica.

Un servidor para la base de datos y la pagina web y que cada uno que quiera jugar tenga un ordenador disponible

Trabajo futuro.

Mejoras graficas y modos de juego nuevos

Conclusiones.

No debido a que no aproveche bien el tiempo por las dificultades que tuve con las bases de datos y APIs

Biblioteca de recursos web y referencias.

Listado donde aparecen las diferentes fuentes de información utilizadas en la elaboración del proyecto, correctamente citados.

Primer apellido, I. (a): Título, Editorial*, pp. (...), disponible en:

[enlace web](#)

I: Arteaga

Título: Intergalactic Odyssey

Anexos.

<https://patrick arteaga.com/es/musica-arcade/>

<https://www.pildorasinformaticas.es/all-courses/>

<https://www.pildorasinformaticas.es/course/curso-angular/>

<https://www.youtube.com/c/DonPachi>

<https://www.youtube.com/c/RocketJam>