

- **Título del juego:** Saltiños
- **Tipo de juego:** Plataformas 2D
- **Público Objetivo y ESRB:** Todos los públicos – E (Everyone)
- **Fecha de lanzamiento:** Marzo 2022
- **Logo del juego:**

Saltiños

- **Resumen de la historia del juego:**

No hay lore.

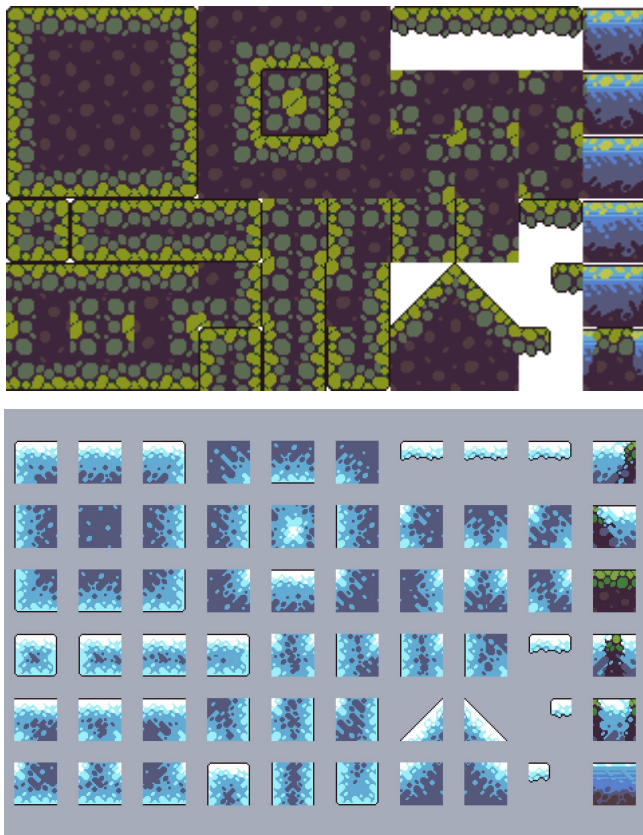
- **Flujo del juego:** El jugador saltar plataformas para avanzar de nivel mientras monedas.
- **¿Cuáles son los entornos del juego?** Una cueva, una zona de hielo.
- **¿Qué retos va a encontrar?** Caer en la plataforma ya que si no lo consigues caes hasta que te cruces con otra plataforma.
- **¿Cómo es la progresión?** No hay.
- **¿Cuál es la condición de victoria y derrota?** Conseguir todas las monedas
- **¿Cómo progresa el jugador en el juego?** Saltando.
- **Recursos utilizados:**

Creación propia



kuromi michelin

Tiles



<https://free-game-assets.itch.io/free-swamp-2d-tileset-pixel-art>

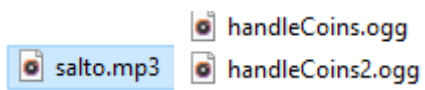
<https://craftpix.net/product/snow-2d-game-tileset-pixel-art/?num=2&count=1021&sq=free%20cave%202d%20tileset%20pixel%20art&pos=10>

Objetos



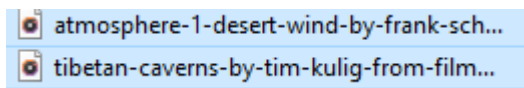
<https://free-game-assets.itch.io/free-swamp-2d-tileset-pixel-art>

sonido



<https://www.jairogarciarincon.com/clase/unity-plataformas-en-3d/receta-6-sonidos>

música

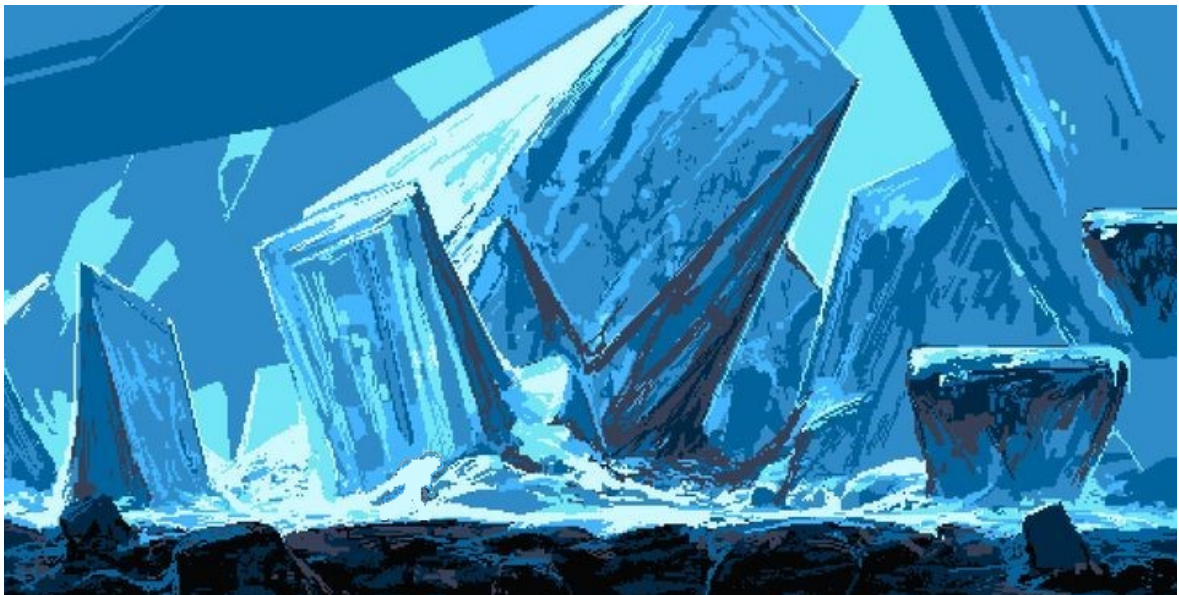


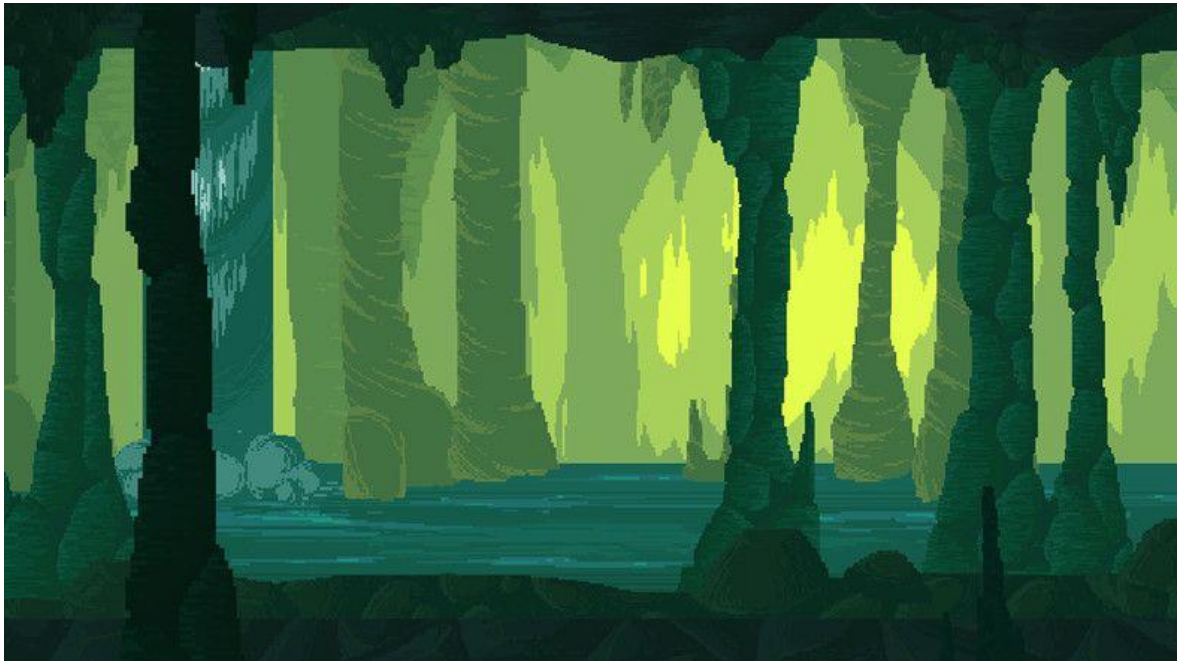
<https://filmmusic.io/song/7679-atmosphere-1-desert-wind>

<https://filmmusic.io/song/8480-tibetan-caverns>

<https://www.kenney.nl/assets?q=audio>

fondo





las encuentre en google imagenes

El juego está realizado desde cero basándose en el Jump King

• **Controles básicos dependiendo de la plataforma de despliegue:**

- **Andar:** Moverse horizontalmente en base al eje horizontal.
- **Saltar:** Si se detecta movimiento positivo (hacia arriba) en el eje vertical y no se está moviendo horizontalmente

- **¿Cómo es el flujo de pantallas del juego?** Primero saldrá una pantalla de menú con botones para las distintas opciones de juego. Al pulsar en el botón de jugar se irá a la pantalla de selección de personaje. Al seleccionar personaje se irá al primer nivel en el que la cámara se desplazará con el personaje hasta llegar al final del nivel que al que se pasará al siguiente nivel y así en el nivel 2.

- **¿Cómo interactúa el jugador con el juego?** Moviendo al personaje y saltando. Podrá hacerlo con el teclado.

- **Mecanismos dentro del juego con los que el jugador interactúa:** Con monedas que encontrara a lo largo del nivel.

- **Peligros/Retos:** Caer.

- **Power ups:** No hay

- **Coleccionables:** Monedas.

- **Enemigos:** No hay.
- **Jefes:** No hay.
- **¿El juego tiene materiales extra?** El juego tendrá más pantallas, jefes y más personajes.
- **Incentivos para volver a jugar el juego:** Conseguir todas las maneras o conseguir pasarse el juego sin caerse.