**PROCESO DE GESTIÓN DE FORMACIÓN PROFESIONAL INTEGRAL**

**FORMATO GUÍA DE APRENDIZAJE**

# Pregunta de opción múltiple de una sola respuesta

1. Declarar una variable es:
   1. Es la acción de indicarle al programa a partir de qué lugar empieza a existir, qué nombre tendrá y qué tipo de datos almacenará.
   2. Es la acción de asignarle un primer valor cuando no tiene ninguno.
   3. Es la acción de encontrar y solucionar errores en el código fuente de cualquier software.
   4. Es la acción de transformar un programa informático escrito en un lenguaje a un conjunto de instrucciones que entiende la máquina.
   5. Ninguna de las anteriores.
2. Compilar un programa es:
   1. Es la acción de indicarle al programa a partir de qué lugar empieza a existir, qué nombre tendrá y qué tipo de datos almacenará.
   2. Es la acción de asignarle un primer valor cuando no tiene ninguno.
   3. Es la acción de encontrar y solucionar errores en el código fuente de cualquier software.
   4. Es la acción de transformar un programa informático escrito en un lenguaje a un conjunto de instrucciones que entiende la máquina.
   5. Ninguna de las anteriores.
3. Inicializar una variable es:
   1. Es la acción de indicarle al programa a partir de qué lugar empieza a existir, qué nombre tendrá y qué tipo de datos almacenará.
   2. Es la acción de asignarle un primer valor cuando no tiene ninguno.
   3. Es la acción de encontrar y solucionar errores en el código fuente de cualquier software.
   4. Es la acción de transformar un programa informático escrito en un lenguaje a un conjunto de instrucciones que entiende la máquina.
   5. Ninguna de las anteriores.
4. Como se define una variable en JAVA:
   1. $numero=4;
   2. numero:Int=4;
   3. int numero=4;
   4. numero=4
   5. Ninguna de las anteriores.
5. Si está en una carrera y adelanta al que va de segundo en que posición queda.
6. Primero.
7. Segundo.
8. Tercero.
9. Gana la carrera.
10. En una tienda el precio de un artículo aumenta un 10 por ciento y tiempo después tiene un 10 por ciento de descuento ¿Qué sucede con el precio del articulo?
11. No se puede hacer.
12. No varía.
13. Es menor.
14. Es mayor.
15. El padre de María tiene cinco hijas: ¿Cómo se llama la quinta hija?
16. Nana
17. Nene
18. Nini
19. Nono
20. María

# Pregunta de redacción, escriba brevemente su respuesta:

1. Defina que es tipado, un lenguaje fuertemente tipado, débilmente tipado.

Tipado: como se declara una variable

Fuertemente tipado: Fuertemente tipado es que el lenguaje tenga varios (puntos por ejecutarse, y que sin ellos no se puede realizar nada) un ejemplo es: Java

Débilmente tipado: Débilmente tipado es que una lengua permite varias faltas y no ponga problema alguno un ejemplo de este es: Pseint

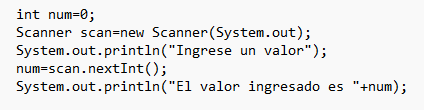
1. Una pareja de recién casados, quieren contraer matrimonio, pero la iglesia está cerrada ¿Cómo se casan?

Lógicamente se intuye que ya están casados, pero aun así querían contraer matrimonio por la iglesia, no obstante, estaba cerrara y no se pudieron casar, entonces quedaron casado por lo legal.

1. Si un tren eléctrico va de Norte a Sur, ¿Hacia qué lado echará el humo?

No echa humo porque es eléctrico

1. Verifica el siguiente código e indicar cual es el resultado



Escriba cual es el resultado del programa anterior

Digamos que donde nos pide ingresar un valor del número, ponemos el 5

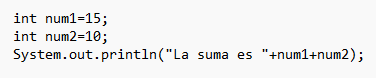
Lo que va a imprimir es:

\*\*\*-------Ingrese un valor-----\*\*\*

\*\*\*-------5 -----\*\*\*

\*\*\*--El valor ingresado es 5--\*\*\*

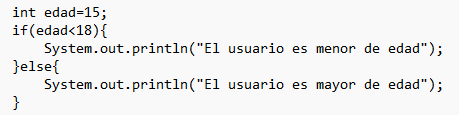
1. Verifica el siguiente código e indicar cual es el resultado



Escriba cual es el resultado del programa anterior

\*\*\*---La suma es 1510---\*\*\*

1. Verifica el siguiente código e indicar cual es el resultado



Escriba cual es el resultado del programa anterior

\*\*\*---El usuario es menor de edad---\*\*\*

# Pregunta de verdadero y falso de una sola respuesta, seleccionar la respuesta correcta.

1. Java es un lenguaje de programación débilmente tipado
   1. Verdadero.
   2. Falso.
2. Java es un lenguaje de programación compilado
   1. Verdadero.
   2. Falso.
3. Un IDE solo te permite escribir y editar su código
   1. Verdadero.
   2. Falso.