

Visionneuse d'images JavaFX

Nous avons réalisé l'application **Viewer** en **JavaFX** en utilisation le modèle **MVC**.

Pour cela, nous avons scindé le projet en plusieurs packages :

- **viewer** : La base contenant le point d'entrée du programme.
- **viewer.model** : Les classes du modèle.
- **viewer.utilities** : Des utilitaires, pour factoriser du code principalement. Sans rapport direct avec l'application, ces classes sont potentiellement réutilisables dans d'autres contextes.
- **viewer.view** : Les classes de la vue, correspondant au FXML. Mais en JavaFX brut.

Le rôle de **controller** est assumé par la classe **viewer.Viewer** elle-même.

L'application implémente les fonctionnalités suivantes :

- Ouverture d'une image, qui sera alors affichée dans la partie droite de la vue.
- Ouverture d'un dossier, dont le contenu sera affiché dans la partie gauche de la vue(pellicule)
- Fermeture de la vue courante (l'image courante sur la partie droite)
- Fermeture du dossier courant.
- Fermeture de l'application.
- **Diaporama. [Non implémenté]**
- Recherche par tags.
- **Renommage. [Non implémenté]**
- Manipulation des tags,
- Rotation/Miroir. ATTENTION : ce n'est qu'un effet graphique qui n'affecte pas le fichier d'image et dont on ne garde pas mémoire.
- **Rogner. [Non implémenté]**
- Internationalisation. 4 langue : DE (Allemand), EN (Anglais), FR (Français), RU (Russe)

Pour fonctionner, le dossier resources/ doit être à côté de l'exécutable.