**Visionneuse d’images JavaFX**

Nous avons réalisé l’application **Viewer** en **JavaFX** en utilisation le modèle **MVC**.

Pour cela, nous avons scindé le projet en plusieurs packages :

* **viewer**: La base contenant le point d’entrée du programme.
* **viewer.model**: Les classes du modèle.
* **viewer.utilities**: Des utilitaires, pour factoriser du code principalement. Sans rapport direct avec l’application, ces classes sont potentiellement réutilisables dans d’autres contextes.
* **viewer.view**: Les classes de la vue, correspondant au FXML. Mais en JavaFX brut.

Le rôle de **controller** est assumé par la classe **viewer.Viewer** elle-même.

L’application implémente les fonctionnalités suivantes :

* Ouverture d’une image, qui sera alors affichée dans la partie droite de la vue.
* Ouverture d’un dossier, dont le contenu sera affiché dans la partie gauche de la vue(pellicule)
* Fermeture de la vue courante (l'image courante sur la partie droite)
* Fermeture du dossier courant.
* Fermeture de l’application.
* Diaporama. [Non implémenté]
* Recherche par tags.
* Renommage. [Non implémenté]
* Manipulation des tags,
* Rotation/Mirroir. ATTENTION : ce n’est qu’un effet graphique qui n’affecte pas le fichier d’image et dont on ne garde pas mémoire.
* Rogner. [Non implémenté]
* Internationalisation. 4 langue : DE (Allemand), EN (Anglais), FR (Français), RU (Russe)

Pour fonctionner, le dossier resources/ doit être à côté de l’exécutable.