HDL EXE - ADDER

Testo

Lo scopo dell'esercizio è costruire un *adder* a quattro bit tramite composizione di *Full-Adder* e *Half-Adder*.

Successivamente simulare tramite file di simulazione fornito.

Come organizzare il lavoro:

- 1. Scrivere la entity HalfAdder
- 2. Scrivere la *entity FullAdder* come composizione di *HalfAdder*
- 3. Scrivere la *entity Adder_4bit* istanziando e collegando:
 - 1 Modulo *HalfAdder*
 - 3 Moduli *FullAdder*
- 4. Controllare lo schematico RTL
- 5. Provare a lanciare una simulazione tramite la entity top_sim (file fornito insieme a questo testo)

Testo