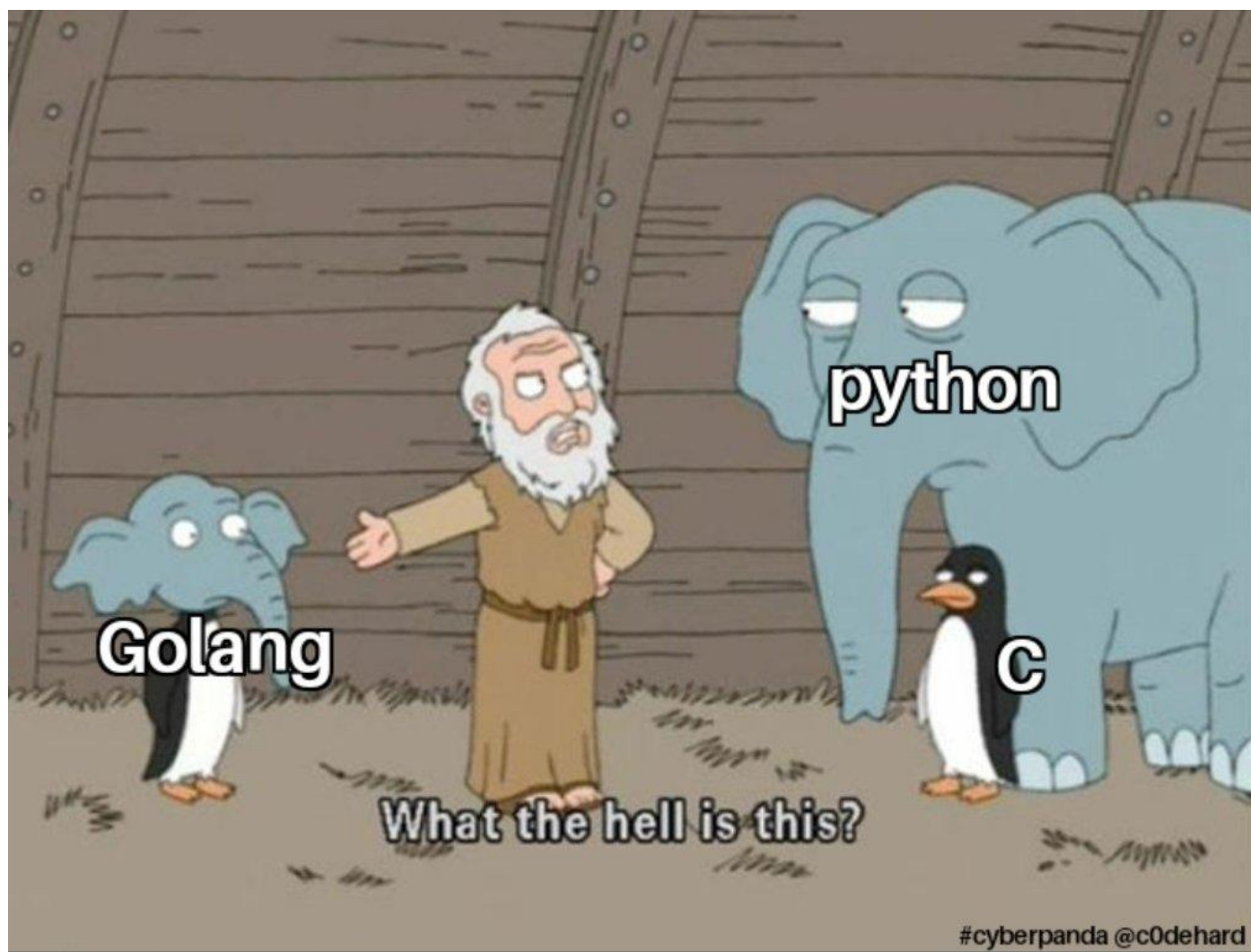




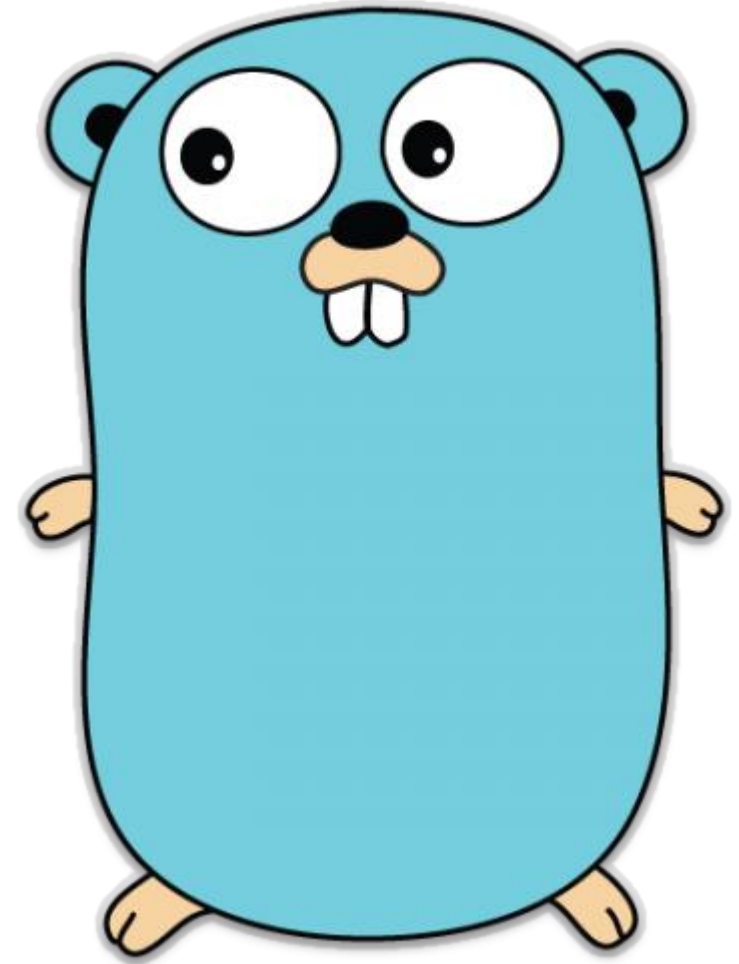
PENGANTAR PEMROGRAMAN GO

Pertemuan 2




Apa itu golang?

Golang, atau Go, adalah bahasa pemrograman open source yang dikembangkan oleh Google. Bahasa ini dirancang untuk menjadi bahasa yang efisien, mudah dipelajari, dan cocok untuk berbagai jenis aplikasi, termasuk aplikasi web, layanan cloud, dan sistem jaringan. Go dikompilasi secara statis (seperti C, C++, C #, Java). Go dikompilasi sangat cepat dan memiliki beberapa kesamaan dengan C. Go pada awalnya dikembangkan pada platform Linux.



Contoh Pemrograman Golang



A screenshot of a code editor window with a dark theme. The title bar shows three colored circles (red, yellow, green) and the text "GO main.go". The code is as follows:

```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     fmt.Println("Hello, World!")
7 }
```

RY RESULTS (PREVIEW)

```
r\pert2> go run main.go
```

```
r\pert2> 
```

Penjelasan Kode

```
1 package main
```

package main adalah sebuah package khusus dalam bahasa pemrograman Go yang digunakan untuk mendefinisikan program yang dapat dieksekusi (standalone executable). Dalam Go, setiap program yang akan dijalankan harus berada di dalam package main.

```
2  
3 import "fmt"
```

import "fmt" digunakan untuk memasukkan paket fmt ke dalam program Go, yang memungkinkan kita untuk menggunakan fungsi pemformatan input dan output seperti *fmt.Println()*, *fmt.Printf()*, *fmt.Scan()*, dan lainnya.

Penjelasan Kode

```
5 func main() {  
6     fmt.Println("Hello, World!")  
7 }
```

Fungsi (func) adalah blok utama dalam program Go yang terdiri dari input, output, dan langkah-langkah eksekusi yang disebut statement.

Fungsi main adalah fungsi khusus dalam Go, karena inilah yang akan dipanggil saat program dijalankan. Fungsi ini sangat penting karena merupakan titik awal dari proses eksekusi dalam aplikasi Go.

```
5 // Ini untuk komentar  
6  
7 /*  
8 Ini untuk komentar  
9 multibaris  
10 */
```

Komentar digunakan untuk menambahkan penjelasan atau catatan dalam kode program tanpa mempengaruhi eksekusi program itu sendiri.

Tipe Data

Number	String	Boolean	Array
<ul style="list-style-type: none">• Integer (bulat)• Float (desimal)	<ul style="list-style-type: none">• Teks	<ul style="list-style-type: none">• True• False• Operator (&&, , !)	<ul style="list-style-type: none">• [size]
<ul style="list-style-type: none">• <code>var umur int = 25</code>• <code>var berat float64 = 65.5</code>	<ul style="list-style-type: none">• <code>var nama string = "Ferry"</code>• <code>Fmt.Println("hello world")</code>	<ul style="list-style-type: none">• <code>var aktif bool = true</code>• <code>fmt.Println(true && false)</code>	<code>f [0] = 8</code> <code>g [1] = "Test"</code> <code>fmt.Println (f[0], g[1])</code>

Variable

Single Variable

```
var nama string = "Andi"  
var umur int = 20
```

Multi Variable

```
var nama, kota string = "Budi", "Jakarta"  
  
var (  
    umur int = 25  
    aktif bool = true  
    email string = "user@example.com"  
)
```