



Struktur Kontrol pada Golang

Pertemuan 3

Struktur Kontrol - FOR

Pert3 > `go` main.go > `main`

```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main(){
6     for i := 1; i <= 10; i++ {
7         fmt.Println(i)
8     }
9 }
```

PROBLEMS 2 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS QUERY RESULTS (PREV)

● PS C:\Users\Ferry Pebriansyah\Documents\coding\Lepkom_Tutor\Pert3> `go r`

```
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
```

○ PS C:\Users\Ferry Pebriansyah\Documents\coding\Lepkom_Tutor\Pert3> █

Penjelasan


- Inisialisasi: `i = 1`
- Cek kondisi: `i <= 10`
- Cetak I
- Tambah i (`i++`)
- Ulangi hingga kondisi tidak terpenuhi

Struktur Kontrol - IF

Pert3 >  main.go >  main

```
1 package main
2
3 import "fmt"
4
5 func main() {
6     skor := 95 //Deklarasi nilai awal yang disimpan
7
8     // Jika nilai lebih atau sama dengan 90 maka akan mencetak nilai A
9     if skor >= 90 {
10         fmt.Println("Nilai: A")
11         // Jika nilai lebih atau sama dengan 90 maka akan mencetak nilai B
12     } else if skor >= 80 {
13         fmt.Println("Nilai: B")
14         // Jika nilai lebih atau sama dengan 90 maka akan mencetak nilai C
15     } else if skor >= 70 {
16         fmt.Println("Nilai: C")
17         // Jika nilai lebih atau sama dengan 90 maka akan mencetak nilai D
18     } else if skor >= 60 {
19         fmt.Println("Nilai: D")
20         // Jika nilai lebih atau sama dengan 90 maka akan mencetak nilai E
21     } else {
22         fmt.Println("Nilai: E")
23     }
24 }
25
```

PROBLEMS **2** OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS QUERY RESULTS (PREVIEW)

- PS C:\Users\Ferry Pebriansyah\Documents\coding\Lepkom_Tutor\Pert3> go run main.go
Nilai: A
PS C:\Users\Ferry Pebriansyah\Documents\coding\Lepkom_Tutor\Pert3> 

Struktur Kontrol - SWITCH

```
33 func main() {
34     var pilihan int
35
36     fmt.Println("=== Menu Makanan ===")
37     fmt.Println("1. Nasi Goreng")
38     fmt.Println("2. Mie Ayam")
39     fmt.Println("3. Soto Ayam")
40     fmt.Println("4. Bakso")
41     fmt.Print("Masukkan nomor menu pilihan Anda: ")
42     fmt.Scan(&pilihan)
43
44     switch pilihan {
45     case 1:
46         fmt.Println("Anda memilih Nasi Goreng")
47     case 2:
48         fmt.Println("Anda memilih Mie Ayam")
49     case 3:
50         fmt.Println("Anda memilih Soto Ayam")
51     case 4:
52         fmt.Println("Anda memilih Bakso")
53     default:
54         fmt.Println("Pilihan tidak tersedia")
55     }
56 }
```

- PS C:\Users\Ferry Pebriansyah\Document
=== Menu Makanan ===
1. Nasi Goreng
2. Mie Ayam
3. Soto Ayam
4. Bakso
Masukkan nomor menu pilihan Anda: 2
Anda memilih Mie Ayam
- PS C:\Users\Ferry Pebriansyah\Document

Perbedaan IF dan SWITCH

Fungsi	Mengecek satu/beberapa kondisi	Mengecek nilai dari satu ekspresi terhadap beberapa kemungkinan
Kondisi	Membandingkan berbagai ekspresi (>, <, >=, <=)	Cocok untuk perbandingan langsung dengan nilai tetap
Contoh	Menentukan status kelulusan dengan range nilai.	Menu pilihan