

# CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web

## ENTORNOS DE DESARROLLO

### **Instalación y uso de IDEs: Visual Studio**



José María Fernández Saavedra

*Email:* fersafzs04@gmail.com

15/12/2024

# Contents

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Pantalla de Inicio de Sesión</b>	<b>2</b>
2.1	Desarrollo de la Pantalla de Inicio de Sesión . . . . .	2
<b>3</b>	<b>Pantalla de Catálogo</b>	<b>3</b>
3.1	Desarrollo de la Pantalla de Catálogo . . . . .	3
<b>4</b>	<b>Enlaces entre Pantallas</b>	<b>4</b>
4.1	Código de Navegación entre Pantallas . . . . .	4
<b>5</b>	<b>Conclusión</b>	<b>5</b>

# 1 Introducción

El proyecto consiste en desarrollar una aplicación de escritorio sencilla utilizando **Windows Forms** en **.NET**. La aplicación simula un servicio de streaming básico, donde el usuario puede iniciar sesión y acceder a un catálogo de contenidos. El objetivo principal fue practicar el uso de formularios en Windows Forms y aprender a manejar controles básicos como botones, cuadros de texto y listas.

## 2 Pantalla de Inicio de Sesión

La primera pantalla que desarrolle es la de **inicio de sesión**, donde el usuario puede ingresar sus credenciales (sin necesidad de validarlas, solo para la estructura visual). Esta pantalla tiene un formulario con campos de texto para el usuario y la contraseña, además de un botón para "Iniciar sesión".

### 2.1 Desarrollo de la Pantalla de Inicio de Sesión

Para crear la pantalla de inicio de sesión, se realizar los siguientes pasos:

- Se creó un formulario que contiene un panel central.
- Dentro de este panel, se colocaron dos campos de texto para el nombre de usuario y la contraseña.
- Se añadió un botón de "Iniciar sesión", que al hacer clic abre el catálogo.

## 3 Pantalla de Catálogo

La siguiente pantalla desarrollada es la de **catálogo**, donde se muestra una lista de contenidos (como si fuera un servicio de streaming). Esta pantalla tiene una barra superior y un área desplazable donde el usuario puede ver los elementos.

### 3.1 Desarrollo de la Pantalla de Catálogo

Para la pantalla de catálogo, se realizaron los siguientes pasos:

- Se diseñó una barra superior para darle un estilo minimalista y profesional.
- Se añadió un panel desplazable donde se ubican los elementos del catálogo.
- Para simular un catálogo, utilicé una sucesión de PictureBox para simular las portadas de las películas.

## 4 Enlaces entre Pantallas

Una parte importante del proyecto fue hacer que al hacer clic en el botón "Iniciar sesión", el programa navegara a la pantalla de catálogo. Esto se logró abriendo una nueva ventana del formulario de catálogo y ocultando la ventana de inicio de sesión.

### 4.1 Código de Navegación entre Pantallas

El código utilizado para manejar la navegación entre las dos pantallas es sencillo:

- Cuando el usuario hace clic en el botón "Iniciar sesión", se crea una nueva instancia del formulario de catálogo.
- La nueva ventana se muestra en la misma posición que la ventana de inicio de sesión.
- El formulario de inicio de sesión se oculta.
- Agregué un botón de cerrar sesión para poder volver a la pantalla inicio de sesión desde la pantalla catálogo.
- El botón de cerrar sesión oculta la pantalla de catálogo y muestra el formulario de inicio de sesión.
- En caso de cerrar cualquiera de las dos ventanas el programa se finalizará.

## 5 Conclusión

El proceso para crear esta aplicación fue sencillo pero efectivo. Aprendí a manejar controles básicos en **Windows Forms**, como botones, cuadros de texto, y paneles. También pude practicar la navegación entre pantallas y la disposición de los elementos en un formulario. Este proyecto me permitió afianzar conceptos importantes para desarrollar aplicaciones de escritorio en .NET.