

Glosario

- **Alias:** un método que se llama distinto a otro pero que hace exactamente lo mismo.
- **Array (Arreglo):** Estructura de datos que nos permite guardar varios datos ordenados, usando solo una variable.
- **Corchetes:** `[]` Utilizados para la creación de arrays, denotan su inicio y término
- **Estructura de datos:** Variable que puede contener más de una dato. Existen varios tipos, como los *arrays*, los *hash*, etc.
- **Índice:** Posición que ocupa un elemento en un array
- **Mutabilidad:** Propiedad de los arreglos (y otras estructuras de datos) que permite cambiar valores y/o estados, pero se debe tener cuidado porque podría ser parte de un cambio no esperado.
- **Filtrar:** Tomar un arreglo y eliminar valores bajo algún criterio.
- **Transformar:** Tomar un arreglo y modificar valores bajo algún criterio.
- **Reducir**
- **Limpiar:** Usualmente sinónimo de transformar y filtrar, es el proceso que se hace cuando se toman datos y se eliminan aquellos que no nos sirven, o no están completos.
- **Bloque:** Un conjunto de instrucciones que podemos ejecutar dentro de un método. Nos permiten hacer los métodos más flexibles.
- **Persistencia:** Propiedad de los datos que siguen existiendo más allá de la duración del programa.