

Proyecto: ExTeam Marzo 2022 IES Albarregas



1. Contextualización

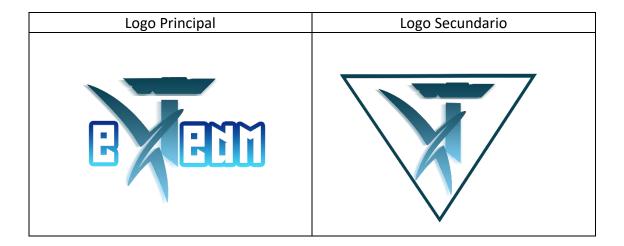
Exteam, es un proyecto donde buscamos que el usuario tenga una experiencia diferente. Donde a la vez que juega vaya adquiriendo recompensas para conseguir diferentes recompensas. Utilizaremos colores en tono azul que se definirán en esta guía de estilo.

2. Componentes.

2.1 Logo

Para la identidad corporativa de Exteam, se han realizado dos logos diferentes:

- Logo principal utilizado en la pantalla del launcher. Contendrá la imagen del logo y la tipografía . Long Shot en 24px.
- Logo secundario que será el utilizado en la pantalla principal , sin texto plano.



3. Tipografía.

- Botones: Berlin Sans FB, tipo PLAIN Size 16.
- Texto plano: Berlin Sans FB, tipo PLAIN Size 14.

Guía de Estilos V.1



4. Botones.

	HEXADECIMAL	RGB	
Hover Botón	#2082c4	R: 32 G:130 B:196	
Botón	#35b8e6	R: 53G:184 B:230	
Botón de Salir	#f87676	R: 248 G: 118 B: 118	
Texto Botones	# ffffff	R: 255 G: 255 B: 255	

5. Tamaño de la interfaz.

Los tamaños de las pantallas serán lo siguiente:

- Login 890 x 560px.
- Registro 890 x 560px.
- Launcher 1000x600px
- Juegos 1000x600px