



# GUÍA DE ESTILO

Proyecto: ExTeam  
Marzo 2022  
IES Albarregas

## 1. Contextualización



*Exteam*, es un proyecto donde buscamos que el usuario tenga una experiencia diferente. Donde a la vez que juega vaya adquiriendo recompensas para conseguir diferentes recompensas. Utilizaremos colores en tono azul que se definirán en esta guía de estilo.

## 2. Componentes.

### 2.1 Logo

Para la identidad corporativa de *Exteam*, se han realizado dos logos diferentes:





- Logo principal utilizado en la pantalla del launcher. Contendrá la imagen del logo y la tipografía . Long Shot en 24px.
- Logo secundario que será el utilizado en la pantalla principal , sin texto plano.

| Logo Principal  | Logo Secundario  |
|---|--|
|  |  |

## 3. Tipografía.

- Botones : **Berlin Sans FB** , tipo **PLAIN** Size **16**.
- Texto plano : **Berlin Sans FB** , tipo **PLAIN** Size **14**.

#### 4. Botones.

|                | HEXADECIMAL | RGB                  |   |
|----------------|-------------|----------------------|---|
| Hover Botón    | #2082c4     | R: 32 G:130 B:196    |  |
| Botón          | #35b8e6     | R: 53 G:184 B:230    |  |
| Botón de Salir | #f87676     | R: 248 G: 118 B: 118 |  |
| Texto Botones  | #ffffff     | R: 255 G: 255 B: 255 |  |

#### 5. Tamaño de la interfaz.

Los tamaños de las pantallas serán lo siguiente:

- Login 890 x 560px.
- Registro 890 x 560px.
- Launcher 1000x600px
- Juegos 1000x600px