

Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería

Ingeniería Industrial

Laboratorio de Introducción a la programación, Sección 01

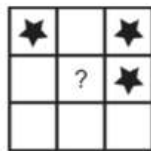
Estudiante: Fernando David Toca Reyes

Carne: 1053723



ACTIVIDAD 4 – SEMANA 5

Partway through tracing a Minesweeper algorithm



	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```
let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8
```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

El error que presenta este enunciado son las instrucciones, ya que dice que $n < 8$, pero debería de ser $n \leq 9$, ya que en la primera actividad del cuadro 3x3 muestra que hay 9 casillas, por lo cual se debería de cambiar.