

Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería

Ingeniería Industrial

Laboratorio de Introducción a la programación, Sección 01

Estudiante: Fernando David Toca Reyes

Carne: 1053723



ACTIVIDAD 1 – SEMANA 3

1. Si (al menos un cuadrado del tablero está vacío) Y (ningún jugador ha finalizado una fila), Entonces, el juego aún está en proceso.

VERDADERO

2. Si (el jugador 1 alcanza una fila) O (el jugador 2 alcanza una fila), Entonces, el juego ha terminado.

VERDADERO

3. Si (el jugador alcanza una fila (P)) O (todos los cuadros se ocupan (Q)), Entonces, el juego ha terminado.

VERDADERO

4. Si (un cuadro no está ocupado) Entonces, el jugador puede agregar su ficha al cuadro.

VERDADERO

URL: <https://github.com/Fertoca1124/Intro-Lab.git>