

Universidad Rafael Landívar

Facultad de Ingeniería

Ingeniería Industrial

Laboratorio de Introducción a la programación, Sección 01

Estudiante: Fernando David Toca Reyes

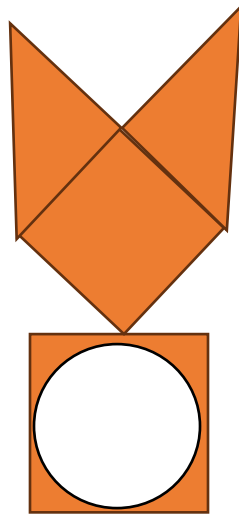
Carne: 1053723



## ACTIVIDAD 2 – SEMANA 3

### Logaritmo:

1. Observar cada figura.
2. Identificar cada figura para mover de orientación y moverlas para formar un gato.
3. Girar los dos triángulos rectángulos para formar las orejas.
4. Adjuntar las dos orejas con el rombo, para así formar la cabeza del gato.
5. Luego en la parte inferior del rombo agregar el cuadrado para formar el cuerpo.
6. Por último, adjuntar el círculo dentro del cuadro para formar el centro del estómago.



URL: <https://github.com/Fertoca1124/Intro-Lab.git>