

# SharedPreferences

Для хранения пар ключ-значение в Android можно использовать SharedPreferences. На самом деле это файл, который может быть доступным только вашему приложению либо всем. Создание и работа с этим файлом производится через класс SharedPreferences.

SharedPreferences чаще всего используется для хранения простых настроек пользователя. Включен ли флаг уведомлений, Id пользователя и другие.

Получить объект SharedPreferences можно используя следующие два метода:

- `getSharedPreferences()` – этот метод может быть вызван у любого Context с именем в качестве первого параметра и параметром доступа в качестве второго параметра.
- `getPreferences()` – этот метод может быть вызван у Activity, если вам нужен только один shared preferences файл. Этот метод получает файл по умолчанию и вам не нужно указывать имя. Но по-прежнему нужно указывать параметр доступа.
- `PreferenceManager.getDefaultSharedPreferences()` – получает файл shared preferences по-умолчанию. В качестве параметра принимает Context. Название указывать не нужно, так как оно генерируется само из имени пакета.

Чаще всего в качестве константы доступа используется `Context.MODE_PRIVATE`. В этом случае файл shared preferences будет доступен только вашему приложению. Вы также можете использовать `Context.MODE_WORLD_READABLE` или `Context.MODE_WORLD_WRITEABLE` но они являются Deprecated с 17 АПИ так как любое другое приложение может получить доступ к этим файлам и это является потенциальной угрозой для вашего приложения.

Пример получения объекта SharedPreferences.

```
SharedPreferences prefs =  
getSharedPreferences("com.example.myapp.PREFERENCE",  
Context.MODE_PRIVATE);
```

## Запись в SharedPreferences

Для записи сначала требуется получить объект `SharedPreferences.Editor`. Затем передать то, что вы хотите записать используя методы `putInt()` или `putString()`. И вызвать метод `commit()` или `apply()`. Метод `commit` записывает данные сразу. Метод `apply` делает это асинхронно.

Пример записи в SharedPreferences.

```
SharedPreferences.Editor editor = prefs.edit();  
editor.putInt("high_score", newHighScore);  
editor.commit();
```

Также эти методы можно объединять в цепочку.

```
prefs.edit()  
    .putInt("high_score", newHighScore)  
    .putLong("user_id", userId)  
    .commit();
```

## Чтение из SharedPreferences

Для чтения используются методы `getInt()` и `getString()` соответственно. Вы также можете указать значение, которое будет возвращено по умолчанию, если такой ключ не найден в `SharedPreferences`.

Пример чтения.

```
int highScore = prefs.getInt("high_score", defaultHighScore);
```



