### Введение. Что такое backend?

### Кто я такой?

#### Матвей Попов

#### Senior Software Engineer from Yandex

- 4 года коммерческого опыта
- Начинал как Android developer
- Работал в аутсорс, маленьких компаниях и больших Enterprise
- Сейчас возглавляю направление
- Пишу код с 10 лет

# План курса

- 1. Сначала поговорим глобально про программирование и его историю
- 2. Обсудим JVM, как устроена работа вокруг Java
- 3. Погрузимся в Kotlin, коснемся concurrency
- 4. Frameworks. Spring, Ktor, Quarkus
- 5. Database Access layer
- 6. Обсудим инфраструктуру вокруг backend-a
- 7. Поговорим про архитектуру

- 8. Протоколы и подходы к разработке приложений
- 9. Очереди, кэши, мониторинг, алерты, логирование

# Как будет складываться оценка?

- Хотим ли мы экзамен?
- Оценка за домашки средняя по всем
- Итоговая ?

### Что нам понадобиться?

- Github. Moй: <a href="https://github.com/Ferum-bot">https://github.com/Ferum-bot</a>
- IntelliJ IDEA последней версии
- Время на выполнение домашек 🥹
- Предпочтение Unix base operating system
- Вопросы?

# А зачем этот курс нужен?

- Чтобы понять, что Kotlin это 😇
- Рассказать ВСЕ принципы разработки под JVM
- Широко посмотреть на программирование
- Почему нужно быть всесторонним развитым программистом
- Узнать из чего глобально состоит разработка почти любого приложения

## Что я хочу от себя?

- Поделиться своими знаниями
- Показать как устроена реальная разработка backend-a
- Расширить ваш кругозор
- Получить крутых специалистов
- Найти партнеров для будущих проектов

## Что я хочу от вас?

- Не стесняться задавать вопросы
- Делать домашки(ну пожалуйста)
- Наслаждаться

# План на урок

- Краткая(очень) история разработки ПО
- Что такое WEB? Как все появилось?
- Что такое backend? Кто такие backend разработчики?
- Backend это очень круто!

### Краткая история разработки ПО

### Ну реально краткая....

#### Ада Лавлейс

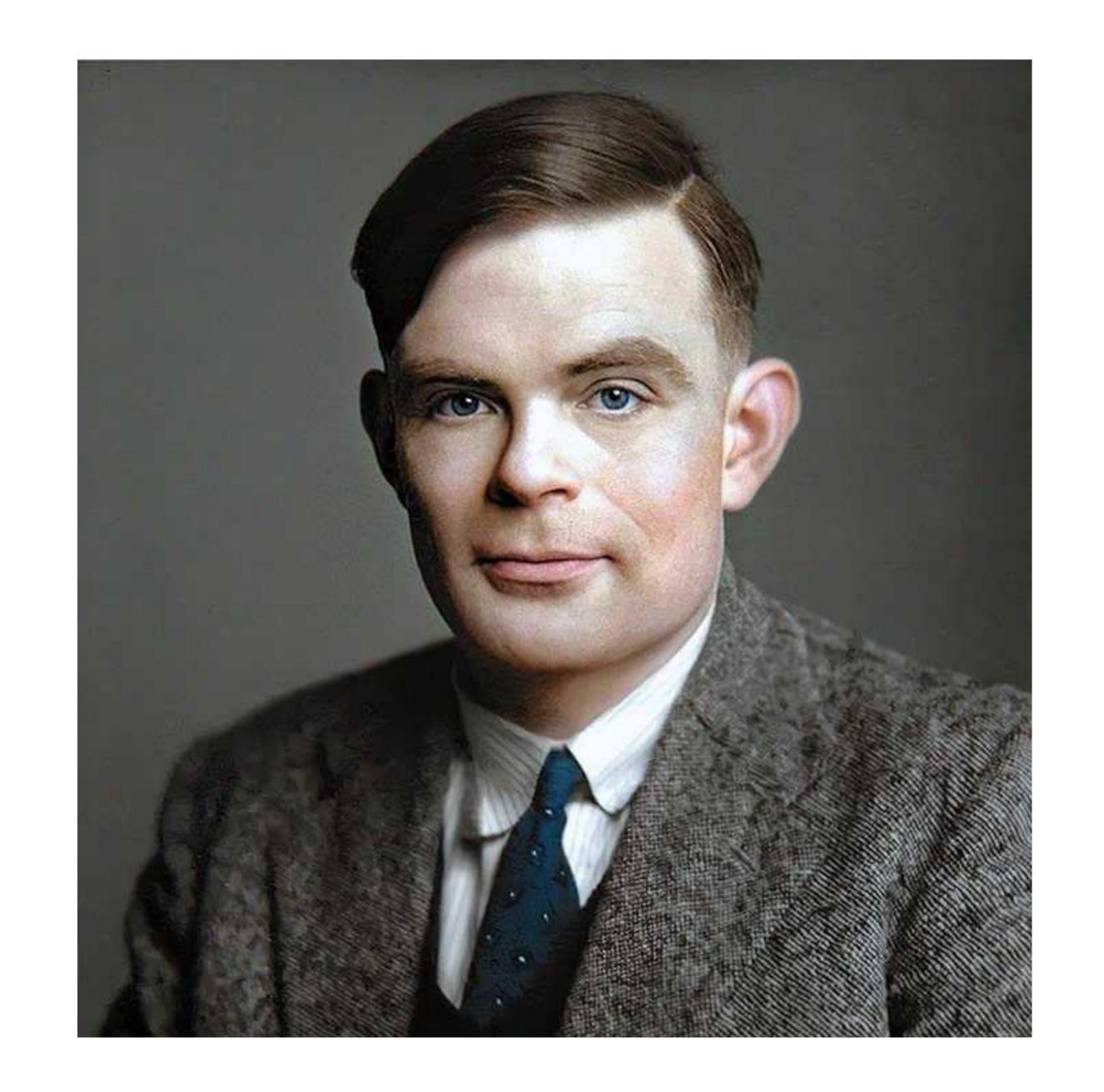
#### Первая компьютерная программа

- Чарльз Бэббидж и проект "аналатическая машина" в 1833
- Ада Лавлейс написала алгоритм вычисления последовательности численности Бернулли



#### Алан Тьюринг

- В 1936 впервые описал понятие "Алгоритм"
- Предложил абстрактную вычислительную машину
- Благодаря Тьюрингу зародилась кибернетика



### Кибернетика

Наука об общих закономерностях получения, хранения, преобразования и передачи информации в сложных управляющих системах, будь то машины, живые организмы или общество.

### Теперь о программировании

### А теперь поговорим про Web

### Так что такое backend?

### Kто такие backend-dev?(Who)

### Почему backend это круто

### Полезные материалы

# Вопросы?

### Спасибо за уделенное время!