



Ontwikkelen van een takendashboard

Reflectie

Bachelor in de Toegepaste Informatica
keuzerichting Applicatieontwikkeling

Ferre Snyers

Academiejaar 2020-2021

Campus Geel, Kleinhoefstraat 4, BE-2440 Geel

1 INLEIDING

Dit document is mijn reflectie van mijn stage bij Phronesys BVBA, een bedrijf gespecialiseerd in SHEQ (safety, health, environment en quality) – software, een webapplicatie met ondersteunende app. Voor mij is deze stage een ervaring geweest die mij een eerste smaak gaf van het bedrijfsleven en is dus ook een belangrijke leerervaring voor mij.

Als eerste reflecteer ik op de inhoud van mijn stage. Maar ook de huidige status van mijn opdracht wordt besproken. Na mijn officiële opdracht heb ik het ook nog over de opdracht die ik erna heb gekregen door in te gaan op een specifieke module die speciaal maatwerk was voor een klant.

Het tweede deel gaat over mijn persoonlijke reflectie, hoe heb ik mijn stage beleefd en wat mijn proces was voor het maken van mijn opdracht. Als laatste heb ik het over de problemen die ik ondervonden en opgelost heb tijdens mijn tijd als stagiair.

2 STAGEPROJECT

Voor mijn stage project heb ik als eerste een takendashboard gemaakt in de webapplicatie voor mijn stagebedrijf. Om nu een inzicht te krijgen in de verschillende factoren van het de taken waar een management iets mee kan moet de klant zelf Excel lijsten downloaden en hier zelf grafieken mee maken. Dit vergt veel tijd en kost dus ook veel geld.

Door gebruik te maken van het javascript framework Apexcharts en de huidige webapplicatie in CakePHP heb ik verschillende grafieken ontwikkeld om de verschillende aspecten dit nuttig kunnen zijn voor het management om een inzicht in de taken te hebben. Natuurlijk is het soms handig om te kunnen filteren op bijvoorbeeld de functie van een verantwoordelijke, een afdeling, de deadline. Dit is dus ook geïmplementeerd en er kunnen via verschillende filters gekeken worden naar de prestaties van het bedrijf of zelfs hun werknemers.

Ondertussen is het project klaar en wordt het ondertussen getest door de Business kant van het bedrijf. Wanneer zij hun fiat kunnen geven en zal mijn opdracht in productie worden genomen. Omdat deze opdracht niet genoeg was voor de volledige stage heeft mijn stagebedrijf mij nog een andere opdracht gegeven.

De app van het bedrijf was verouderd en deze was in het proces van vernieuwing maar door de vele vraag van maatwerk was er nog niet zoveel functionaliteit ontwikkelt in de nieuwe app. Hier heb ik verschillende modules in ontwikkeld waaronder ook een module maatwerk.

Dit maatwerk bestond erin een module voor relaties te ontwikkelen. De klant is een bouwbedrijf en zijn leveranciers en klanten kunnen soms zowel klant als leverancier zijn, daarom een relatie. Met de module zouden ze snel en handig moeten kunnen zoeken naar een relatie, zij het een klant, zij het een leverancier. Waarna ze kunnen bekijken wat de geschiedenis ermee was welke contacten ze ermee hebben en ook een mogelijkheid om contacten en logs toe te voegen bijvoorbeeld: de klant is aanwezig op een netwerkevenement. Dan kan die persoon snel opzoeken een persoon opzoeken en bekijken bij welke relatie ze horen en een log toevoegen die handig kan zijn voor later.

Omdat deze module maatwerk is wordt ze op dit moment getest binnen de muren van de klant, daarna zal nog feedback worden gegeven en zal dit nog wel een aantal weken duren voor de module in gebruik wordt genomen.

3 PERSOONLIJKE REFLECTIE

Deze stage is voor mij een zeer leerrijke ervaring geweest, het was voor mij de eerste keer dat ik binnen een ontwikkel afdeling van een bedrijf heb gewerkt. Het werkritme van een bedrijf is ook volledig anders als een school ritme waardoor ik me op sommige vlakken beter en slechter heb kunnen ontplooien. Het was ook de eerste keer dat ik moest werken met legacy code, al ben er snel mee weg naar mijn mening. De goede begeleiding van mijn collega's zorgde er ook voor dat ik snel weg was met de code van de applicatie.

Hierdoor ben ik kunnen groeien in mijn programmeervaardigheden in het algemeen en specifiek met PHP en Flutter. Ik had al met beide gewerkt maar het was ofwel al even geleden of had ik niet veel ervaring mee, toch was ik snel weg met de opdracht(en) die ik voorgeschoteld kreeg.

Voor zowel het dashboard als sommige modules in de app was er een volledig proces van analyseren naar het modelleren van de eerste mockups en natuurlijk de ontwikkeling. Eerst werden deze mockups en realisaties natuurlijk goedgekeurd door de business manager, die dan ook opmerkingen hierbij gaf. Dit heeft mij dan ook een goede indruk gegeven van hoe een ontwikkel bedrijf werkt en het belang van BITA.

Toch konden er soms wat problemen zijn, het grootste probleem was de oude versie van het PHP framework. Het was niet altijd even handig om de juiste antwoorden te vinden op bijvoorbeeld stackoverflow omdat het PHP framework ondertussen al verschillende nieuwere versies heeft. Ook bij flutter waren er soms problemen maar dit was vooral te danken aan weinige ervaring met het framework. Toch heb ik de problemen opgelost gekregen of een andere manier gevonden om ze te omzeilen.