

Tombol fungsi



FR-APL-02 ASSESMENT MANDIRI

Panduan Asesmen Mandiri

Skema Sertifikasi/ Klaster Asesmen	Judul	: Junior Web Developer
	Nomor	: SKM/0317/00010/2/2019/14
TUK		: SEWAKTU LSP INFORMATIKA
Nama Asesor		: KHOIRUSY SYAFAAT
Nama Peserta		: Ingghil Rembang Setyo
Tanggal		: 23-02-2023 00:00:00

Peserta diminta untuk:

- Mempelajari Kriteria Unjuk Kerja (KUK), Batasan Variabel, Panduan Penilaian, dan Aspek Kritis seluruh Unit Kompetensi yang diminta untuk di Ases.
- Melaksanakan Penilaian Mandiri secara obyektif atas sejumlah pertanyaan yang diajukan, bilamana Anda menilai diri sudah kompeten atas pertanyaan tersebut, tuliskan tanda ? pada kolom (K), dan bilamana Anda menilai diri belum kompeten tuliskan tanda ? pada kolom (BK).
- Mengisi bukti-bukti kompetensi yang relevan atas sejumlah pertanyaan yang dinyatakan Kompeten (bila ada).
- Menandatangani form Asesmen Mandiri.

Bukti Kompetensi yg relevan

Bukti Portfolio yg relevan	Tambah	Keterangan	Aksi
No data available in table			

Showing 0 to 0 of 0 entries

Aksi untuk cekmark di bawah :

Tidak Pilih Semua Bukti Pilih Semua Bukti

Kode Unit	:J.620100.005.02		
Judul Unit	:Mengimplementasikan User Interface		
Dapatkan saya ...?	Penilaian		Bukti-Bukti Kompetensi
	<input type="checkbox"/> K	<input type="checkbox"/> BK	
Element:Mengidentifikasi rancangan user interface			
Kriteria unjuk kerja:			
1.1 Mengidentifikasi rancangan user interface sesuai kebutuhan.	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.2 Mengidentifikasi Komponen user interface dialog sesuai konteks rancangan proses			
1.3 Menjelaskan Urutan dari akses komponen user interface dialog			
1.4 Mengembangkan Simulasi (mock-up) dari aplikasi yang akan dibuat			
Element:Melakukan implementasi rancangan user interface			
Kriteria unjuk kerja:			
2.1 Menerapkan menu program sesuai dengan rancangan program?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.2 Mengatur penempatan user interface dialog secara sekuensial ?			
2.3 Menyesuaikan setting aktif-pasif komponen user interface dialog dengan urutan alur proses?			
2.4 Menentukan bentuk style dari komponen user interface?			
2.5 Menjadikan penerapan simulasi suatu proses yang sesungguhnya?			

Kode Unit	:J.620100.010.01		
Judul Unit	:Menerapkan Perintah Eksekusi Bahasa Pemrograman Berbasis Teks, Grafik, dan Multimedia		
Dapatkan saya ...?	Penilaian		Bukti-Bukti Kompetensi
	<input type="checkbox"/> K	<input type="checkbox"/> BK	
Element:Mengidentifikasi mekanisme running atau eksekusi source code			
Kriteria unjuk kerja:			
1.1 Mengidentifikasi cara dan tools untuk mengeksekusi source code?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.2 Mengidentifikasi parameter untuk mengeksekusi source code?			
1.3 Mengidentifikasi peletakan source code sehingga bisa dieksekusi dengan benar?			
Element:Mengeksekusi source code			
Kriteria unjuk kerja:			
2.1 Mengeksekusi Source code sesuai dengan mekanisme eksekusi source code dari tools pemrograman yang digunakan?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.2 Mengidentifikasi perbedaan antara running, debugging, atau membuat executable file?			
Element:Mengidentifikasi hasil eksekusi			
Kriteria unjuk kerja:			
3.1 Mengeksekusi source code berhasil sesuai skenario yang direncanakan?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
3.2 Mengidentifikasi sumber permasalahan jika eksekusi source code gagal/tidak berhasil?			

Kode Unit	:J.620100.015.01		
Judul Unit	:Menyusun Fungsi, File atau Sumber Daya Pemrograman yang Lain dalam Organisasi yang Rapi		
Dapatkan saya ...?	Penilaian		Bukti-Bukti Kompetensi
	<input type="checkbox"/> K	<input type="checkbox"/> BK	
Element:Mengelola sumber daya pemrograman sesuai karakter			
Kriteria unjuk kerja:			
1.1 Membuat nama file, fungsi, variabel, konstanta, dan sumber daya pemrograman lain sesuai konteks?			
1.2 Melengkapi setiap fungsi/prosedur/program dengan penulisan komentar di awal mengenai deskripsi fungsi/ prosedur/program tersebut; initial state dan final state; author (pembuat); versi dan/atau tanggal?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
1.3 Melengkapi badan source code dengan komentar/keterangan yang cukup, yang memberikan penjelasan atas baris-baris intruksi			
Element:Mengorganisasikan sumber daya pemrograman sesuai konteks			
Kriteria unjuk kerja:			
2.1 Menyusun Folder dan sub-sub folder sesuai konteks dan isinya?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
2.2 Membuat File "readme", mengandung penjelasan mengenai struktur/hirarki folder serta penjelasan mengenai sumber daya pemrograman?			

71	Kode Unit	J.620100.016.01
----	-----------	-----------------

Judul Unit	:Menulis Kode dengan Prinsip Sesuai Guidelines dan Best Practices		
Dapatkah saya ...?	Penilaian		Bukti-Bukti Kompetensi
	<input type="checkbox"/> K	<input type="checkbox"/> BK	
Element:Menerapkan coding-guidelines dan best practices dalam penulisan program (kode sumber)			
Kriteria unjuk kerja: 1.1 Menuliskan kode sumber mengikuti coding-guidelines dan best practices? 1.2 Membuat struktur program yang sesuai dengan konsep paradigmanya? 1.3 Menangani Galat/error?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Element:Menggunakan ukuran performansi dalam menuliskan kode sumber			
Kriteria unjuk kerja: 2.1 Menghitung efisiensi penggunaan resources oleh kode? 2.2 Mengimplementasikan kemudahan interaksi selalu sesuai standar yang berlaku?	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	

72

Kode Unit	:J.620100.017.02		
Judul Unit	:Mengimplementasikan Pemrograman Terstruktur		
Dapatkah saya ...?	Penilaian		Bukti-Bukti Kompetensi
	<input type="checkbox"/> K	<input type="checkbox"/> BK	
Element:Menggunakan tipe data dan control program			
Kriteria unjuk kerja: 1.1 Menentukan tipe data yang sesuai standar? 1.2 Menggunakan syntax program yang dikuasai sesuai standar? 1.3 Menggunakan struktur kontrol program yang dikuasai sesuai standar?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Element:Membuat program sederhana			
Kriteria unjuk kerja: 2.1 Membuat program baca tulis untuk memasukkan data dari keyboard dan menampilkan ke layar monitor termasuk variasinya sesuai standar masukan/keluaran? 2.2 Membuat struktur kontrol percabangan dan pengulangan dalam membuat program?	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Element:Membuat program menggunakan prosedur dan fungsi			
Kriteria unjuk kerja: 3.1 Membuat program dengan menggunakan prosedur sesuai aturan penulisan program? 3.2 Membuat program dengan menggunakan fungsi sesuai aturan penulisan program? 3.3 Membuat program dengan menggunakan prosedur dan fungsi secara bersamaan sesuai aturan penulisan program? 3.4 Memberikan keterangan untuk setiap prosedur dan fungsi?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Element:Membuat program menggunakan array			
Kriteria unjuk kerja: 4.1 Telah menentukan dimensi array? 4.2 Telah menentukan tipe data array? 4.3 Telah menentukan panjang array? 4.4 Telah menggunakan pengurutan array?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Element:Membuat program untuk akses file			
Kriteria unjuk kerja: 5.1 Membuat program untuk menulis data dalam media penyimpan? 5.2 Membuat program untuk membaca data dari media penyimpan?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Element:Mengkompilasi Program			
Kriteria unjuk kerja: 6.1 Mengkoreksi kesalahan program? 6.2 Membebaskan kesalahan syntax dalam program?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

73

Kode Unit	:J.620100.019.02		
Judul Unit	:Menggunakan Library atau Komponen Pre- Existing		
Dapatkah saya ...?	Penilaian		Bukti-Bukti Kompetensi
	<input type="checkbox"/> K	<input type="checkbox"/> BK	
Element:Melakukan pemilihan unit-unit reuse yang potensial			
Kriteria unjuk kerja: 1.1 Mendefinisikan Class unit-unit reuse (dari aplikasi lain) yang sesuai? 1.2 Menghitung keuntungan efisiensi dari pemanfaatan komponen reuse? 1.3 Tidak melanggar Lisensi, Hak cipta dan hak paten tidak dilanggar dalam pemanfaatan komponen reuse tersebut?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Element:Melakukan integrasi library atau komponen pre-existing dengan source code yang ada			
Kriteria unjuk kerja: 2.1 Mengidentifikasi Ketergantungan antar unit? 2.2 Menghindari penggunaan komponen yang sudah obsolete? 2.3 Menerapkan program yang dihubungkan dengan library?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
Element:Melakukan pembaharuan library atau komponen preexisting yang digunakan			
Kriteria unjuk kerja: 3.1 Mengidentifikasi cara-cara pembaharuan library atau komponen pre-existing? 3.2 Melakukan pembaharuan library atau komponen preexisting berhasil?	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	

Note ***) diisi oleh Asesor

Rekomendasi		Pemohon **)	
1.Asesment <input type="radio"/> Dilanjutkan <input type="radio"/> Tidak Dilanjutkan		Nama	Inggih Rembang Setyo
2.Proses Asesmen dilanjutkan melalui jalur <input type="radio"/> Uji Kompetensi <input type="radio"/> Asesmen Portfolio			TTD : <input type="checkbox"/> Tgl :
Catatan		Admin LSP/Asesor ***)	
		Nama:	KHOIRUSY SYAFAAT
			TTD : Tgl : N/A
		No. Registrasi	MET. 000 013973 2019
<div>Untuk Simpan Scroll ke</div> <div><div>↑ Atas</div><div>klik tombol Simpan</div></div>			