

Universitas AMIKOM Yogyakarta

AMBER VEIL

AMBER VEIL



Oleh:
Barra Fauzan Haryanto
17.82.0061
Teknologi Informasi - 02

Dicetak:
16-JUL-20

Daftar Isi

ANALISIS	3
GAMBARAN UMUM	3
GENRE	3
PLATFORM	3
CERITA DAN KARAKTER	4
GAMEPLAY	6
OVERVIEW	6
PLAYER EXPERIENCE	6
GAMEPLAY GUIDELINES	6
GAME OBJECTIVES & REWARDS	7
GAMEPLAY MECHANICS	8
DESAIN LEVEL	9
CONTROL	11
ART STYLE	11
SOUND	12
USER INTERFACE	13

Analisis

Video gim Amber Veil adalah 2D platformer menggunakan elemen yang di randomisasi agar level dan experience pemain bisa terasa berbeda tiap kali memainkan level yang sama. Pada tiap level sudah terdapat level layout yang terdiri dari Pemain, Tujuan dan ruangan yang akan diacak.

Gambaran Umum

Amber Veil adalah video gim platformer petualangan 2D yang dikembangkan dan dirancang menggunakan engine game Unity dengan unsur yang dihasilkan secara acak pada tiap levelnya.

Tujuan gim Amber Veil adalah mengumpulkan Tri-Core yang ada di tiap level untuk melanjutkan level dan tidak mati saat melakukannya.

Amber Veil mengambil contoh dari gim seperti

- Metroid, untuk platform dan mechanics,
- Spelunky, untuk design level acaknya.

Di Amber Veil, pada tiap level sudah terdapat level layout yang terdiri dari Pemain, Tujuan dan ruangan yang akan diacak. Level layoutnya terdiri dari beberapa ruangan yang sudah dirancang tetap, yang di acak hanya konten dari masing masing ruangan tersebut, mulai dari bentuk, struktur, maupun musuh yang akan muncul.

Rating

Rating pada gim Amber Game ini adalah :

- ESRB : T (Teen)
- Pegi : 12 (12 years and over)

Platform

Video gim Amber Veil akan rilis di platform:

- Microsoft Windows

Cerita dan Karakter

SINOPSIS





Soraya merupakan staff grup Riset yang bekerja di Almandine Corporation untuk mencari sumber kekuatan alternatif. Penyelidikannya menemukan sesuatu yang disebut "Tri-Core" jauh di bawah tanah di planet lain, sebuah planet dengan nama sandi "Amber".

Soraya dan krunya berangkat ke Amber. Dalam perjalanannya, pesawat mereka terkena badai dan jatuh di sebuah tempat di Amber. Kecelakaan itu menewaskan sebagian besar dan meninggalkan Soraya sendirian. Dia harus mengumpulkan Tri-Core serta menemukan jalan keluar dari Amber.

KARAKTER

- Soraya

Seorang anggota Research Team dari Almandine Corporation yang bekerja untuk menemukan Tri-Core di planet Amber. Karena kecelakaan yang menewaskan sebagian besar timnya, Soraya terpaksa sendirian menemukan jalan keluar dari Amber dan menyelesaikan misinya menemukan Tri-Core

Karakter	Deskripsi	Karakteristik	Catatan
<p>SORAYA</p>  <p>(Prototype Soraya yang dalam pengerjaannya diberi nama Amber)</p>   <p>(Soraya Concept art)</p>  <p>(Soraya Final Sprite)</p>	<p>Soraya, Karakter utama, dan karakter yang dimainkan oleh pemain dalam gim Amber Veil</p>	<p>Setelah tersesat Soraya akan mengeluarkan kekuatan dalam menghadapi rintangan.</p>	

Gameplay

Overview

Amber Veil adalah 2D platformer yang tujuan utamanya adalah pemain dapat menemukan exit point pada tiap level. Di tiap levelnya sudah terdapat level layout yang terdiri dari Pemain, Tujuan dan ruangan yang akan diacak. Level layoutnya terdiri dari beberapa ruangan yang sudah dirancang tetap, yang di acak hanya konten dari masing masing ruangan tersebut, mulai dari bentuk, struktur, maupun musuh yang akan muncul.

Player Experience

Amber Veil dalam permainannya, pemain mengontrol Amber dengan sudut pandang perspektif 2D dan platformer. Pemain mengontrol Amber mencari jalan keluar dan menghindari musuh – musuh yang menghalanginya dalam selama perjalanannya. Musuh dalam level tidak semuanya harus dibunuh sehingga lari ke akhir level adalah taktik yang valid

Gameplay Guidelines

Yang harus dipertimbangkan antara lain adalah, semua musuh yang dilawan adalah berupa Alien yang artinya musuh bisa berbentuk tidak menyerupai manusia dan terkadang hitbox musuh tidak begitu terlihat. Gim ini ditujukan untuk 12 tahun dan keatas, yang artinya boleh ada kekerasan namun tidak boleh ada kekerasan yang berlebihan atau realistic seperti keluarnya darah dan sebagainya. Karena gim ini menggunakan perspektif 2D maka penempatan musuh dan rintangan harus di tempat yang jelas terlihat oleh pemain dan cukup mudah dijangkau pemain

Game Objectives & Rewards

Rewards	Penalties	Difficulty Levels
<ul style="list-style-type: none">- Pemain dapat melanjutkan ke level berikutnya	<ul style="list-style-type: none">- Tidak ada system checkpoint, maka jika pemain gagal dan mati dalam sebuah level, pemain harus mengulangi lagi level tersebut	Tingkat kesulitan dalam gim ini termasuk rendah

Gameplay Mechanics

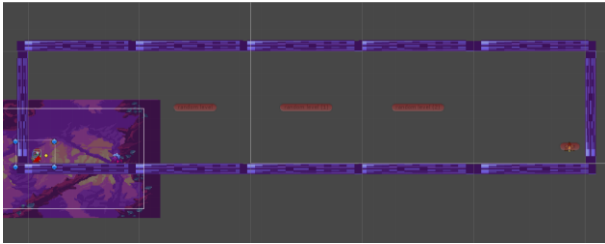
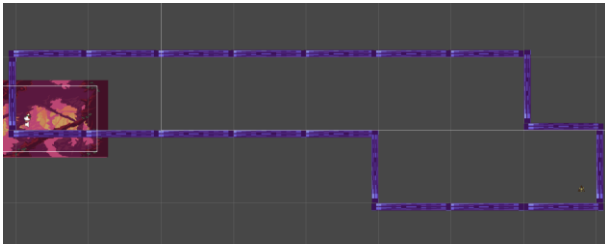
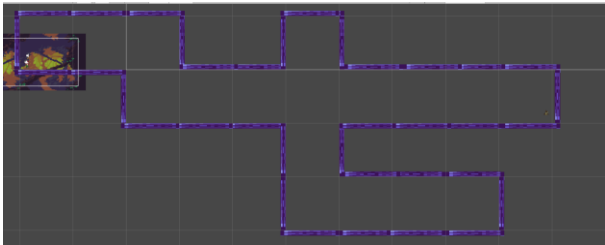
Atribut Karakter	
Karakter	Mekanik dan Aksi
Amber	<ul style="list-style-type: none">- Movement- Jump- Shoot
Mode	
Game Mode / Tingkat Kesulitan	Objektif dari game adalah mencari dan mencapai exit point pada tiap level
Scoring System	
Daftar atribut scoring	Tidak ada sistem scoring pada gim ini

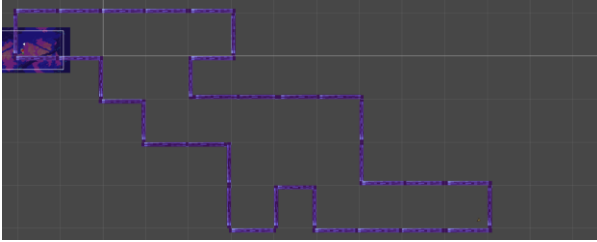
Desain Level

Pada tiap level sudah terdapat level layout yang terdiri dari Pemain, Tujuan dan ruangan yang akan diacak. Level layoutnya terdiri dari beberapa ruangan yang sudah dirancang tetap, yang diacak hanya konten dari masing masing ruangan tersebut.

Jumlah total level pada saat ini adalah 4.

Contoh level hasil procedural adalah

Levels	
	Level 1
	Level 2
	Level 3



Level 4

Control

Menggunakan Keyboard dan mouse

Jenis Input	Aksi yang dilakukan
<ul style="list-style-type: none"> - X/ Left mouse button - Space - A / Left arrow - D / Right Arrow 	<ul style="list-style-type: none"> - Shoot - Jump - Left - Right

Art Style

Artstyle pada Amber Veil ini bisa dibilang adalah perpaduan antara style art Futuristic dengan sedikit retro

Game yang bisa dijadikan referensi antara lain adalah



BE-A Walker



Hardcore Mecha



Axiom Verge



HELLTAKER

Sound

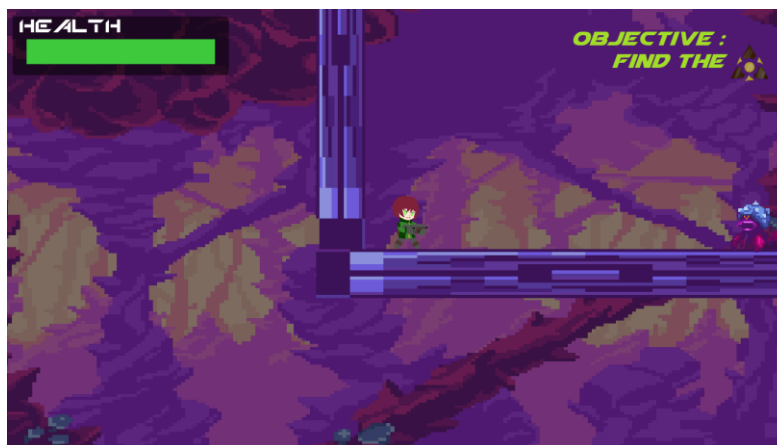
Sound dan lagu yang ada pada gim AmberVeil ini adalah kumpulan lagu yang bergenre 'Synthwave' karena mendukung tema dan artstyle game Retro-Futuristic. Lagu yang digunakan adalah lagu Royalty Free yang berasal dan diciptakan oleh "TeknoAXE's Royalty Free Music".

Lagu – lagu yang digunakan antara lain

Sound
Background Music
Ambient Intermission – Main Menu
Brooding Ben – Level 1
Emerging from the Lights – Level 2
Sunrise Over Los Angeles – Level 3
Upside Down – Level 4
This Is My City – Credits Menu

User Interface

User Interface untuk gim AmberVeil ini adalah antar lain seperti ini:



- Tema
Tema dari User Interface ini adalah Retro-Future dan SciFi.
- Tipografi
Tipografi dalam gim ini Futuristic. Mereka menggunakan font antara lain Airstrike, Game Over, Mandalore dan Techno Hideo, tetapi menggunakan huruf tebal, warna, dan ukuran berbeda untuk berbagai efek yang berbeda.
- Warna
Warna yang dominan ada pada UI ini adalah biru kehijauan dan warna yang bernuansa ungu kemerahan