

# CONCEPT ART

GAC STUDIO

(M. Gusmeg Irawan 17.82.0007 & Chindy Clara Rampen 17.82.0045)



Karakter Utama sedang melakukan aktivitas bermain handpone



Karakter Utama sedang berdiri de sebuah bangunan

## REFERENSI



Untuk Referensi yang pertama kami ambil dari game minecraft, karena bentuk karakter kami hanyalah blok blok pixel namun masih dalam konteks 3 dimensi





Dan Untuk referensi yang kedua kami juga mengambil contoh dari lego, karena bentuk environment yang akan di buat dengan metode lowpoly 3d