

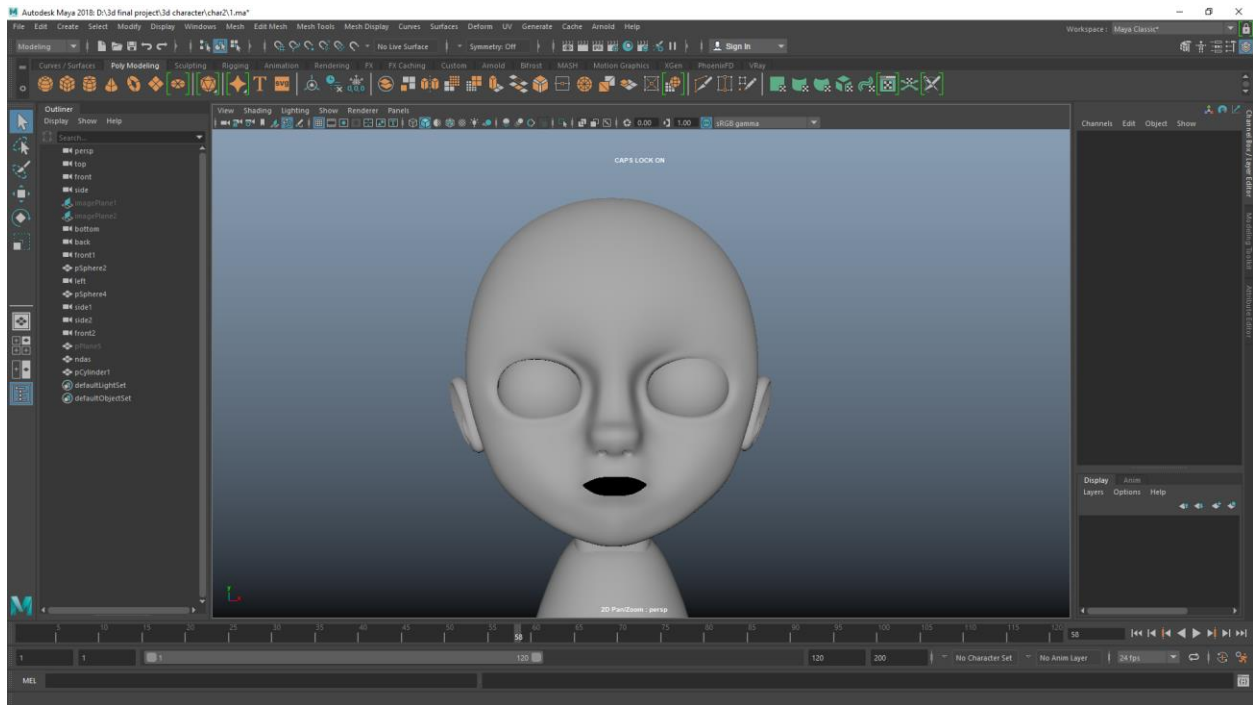
Dokumentasi pembuatan



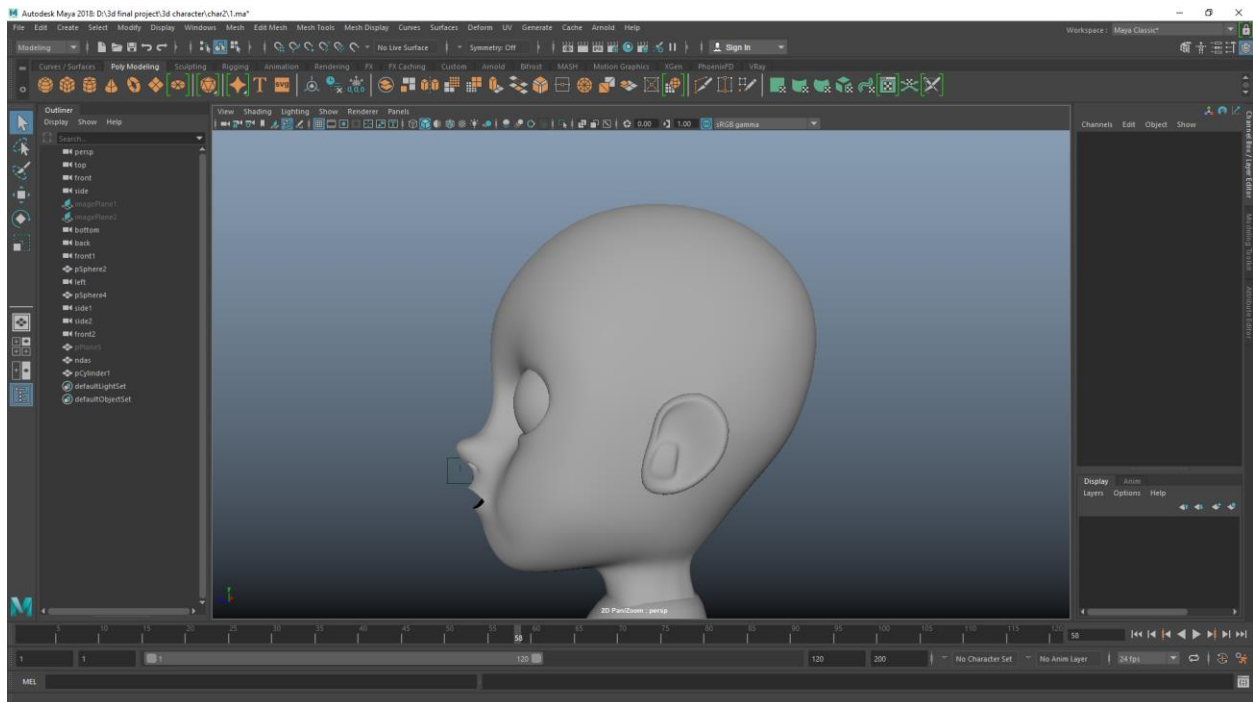
Dibuat Oleh :
Stevan Hary Laksono
17.82.0210

Universitas Amikom Yogyakarta

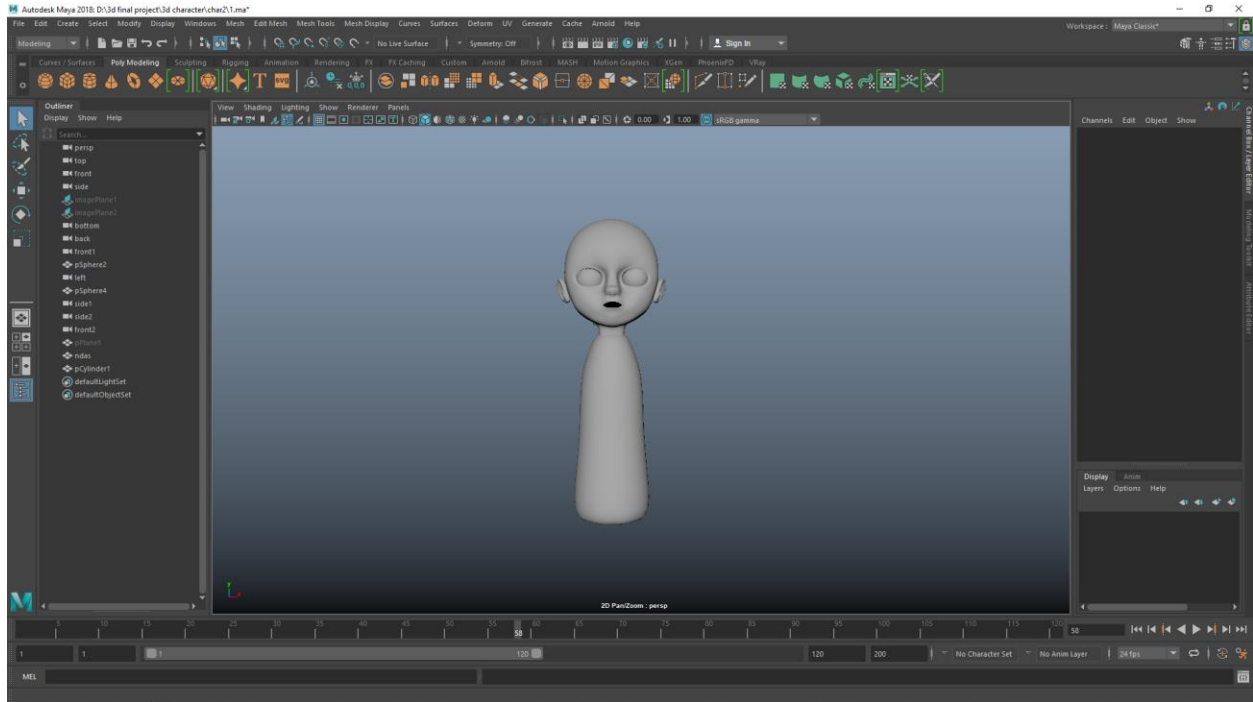
PROGRES



Pembuatan kepala character

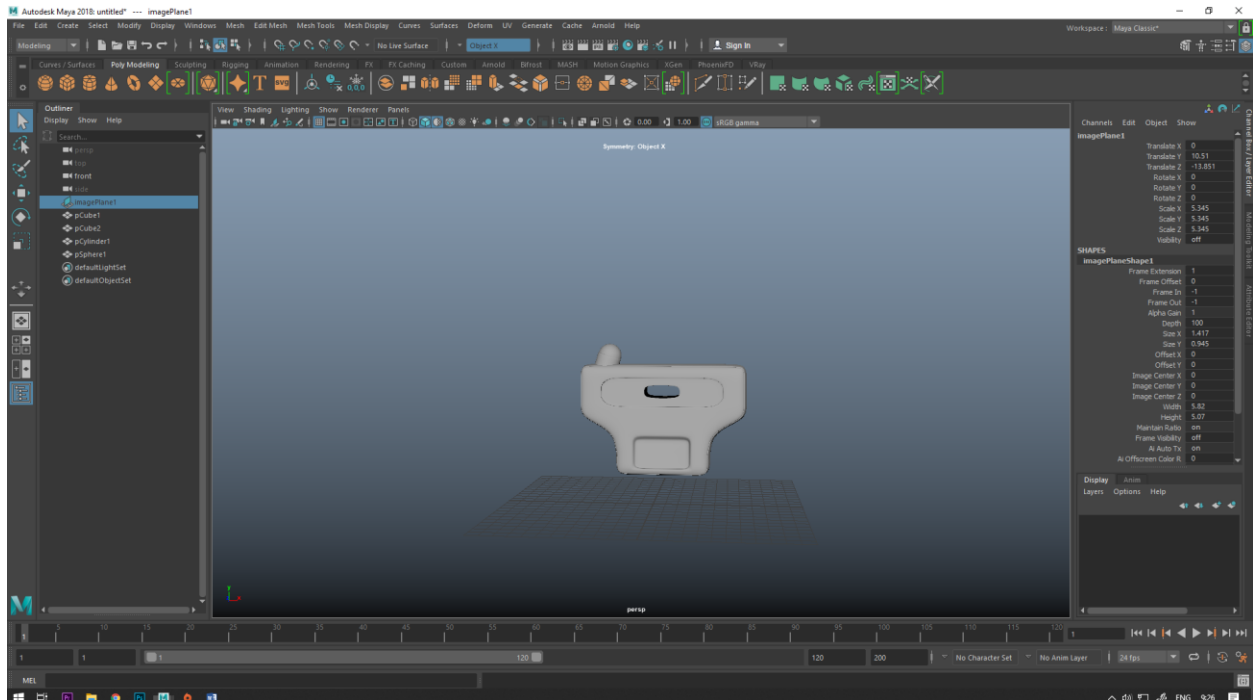


Pembuatan Telinga yang susah sekali



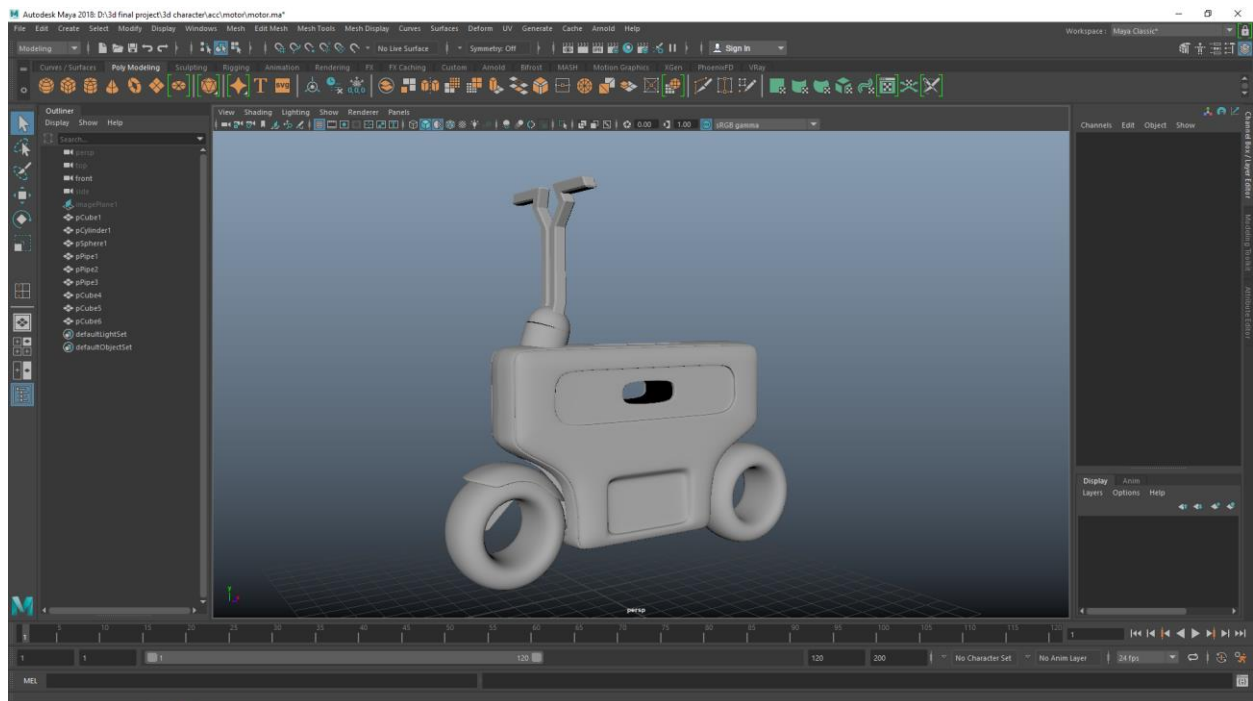
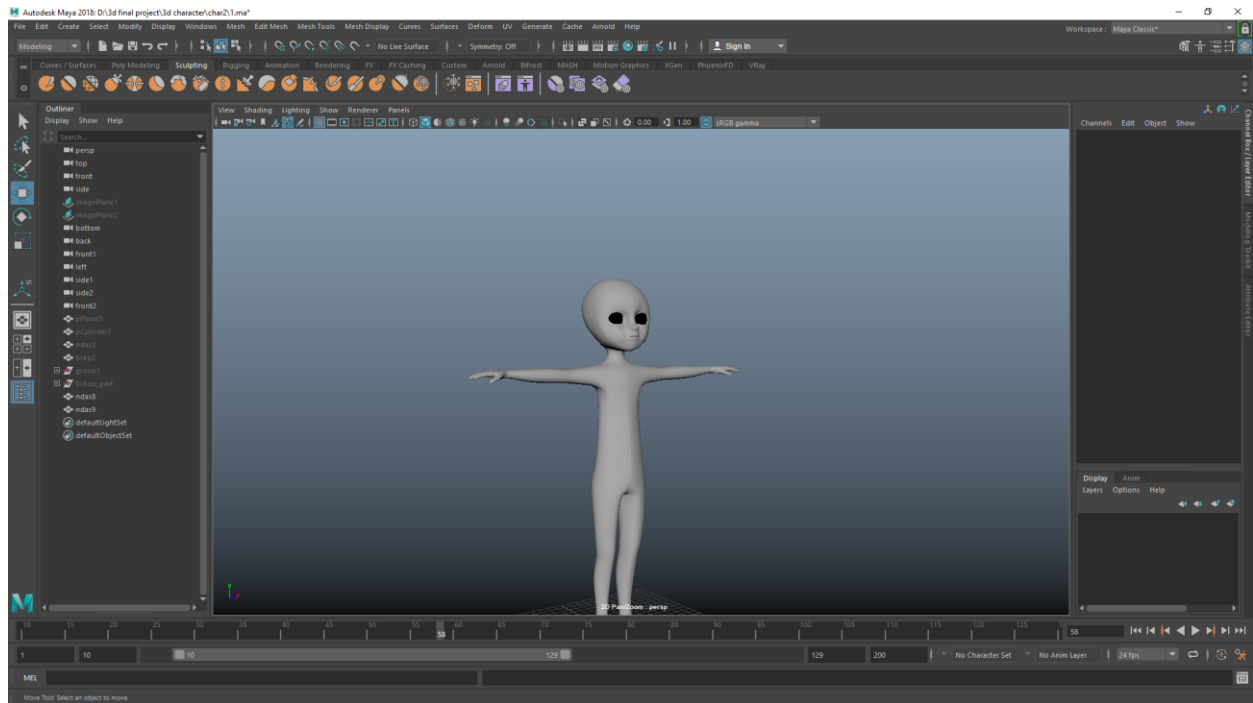
pembuatan badan

Accesoris



Pembuatan concept motor

Progres 8 mei



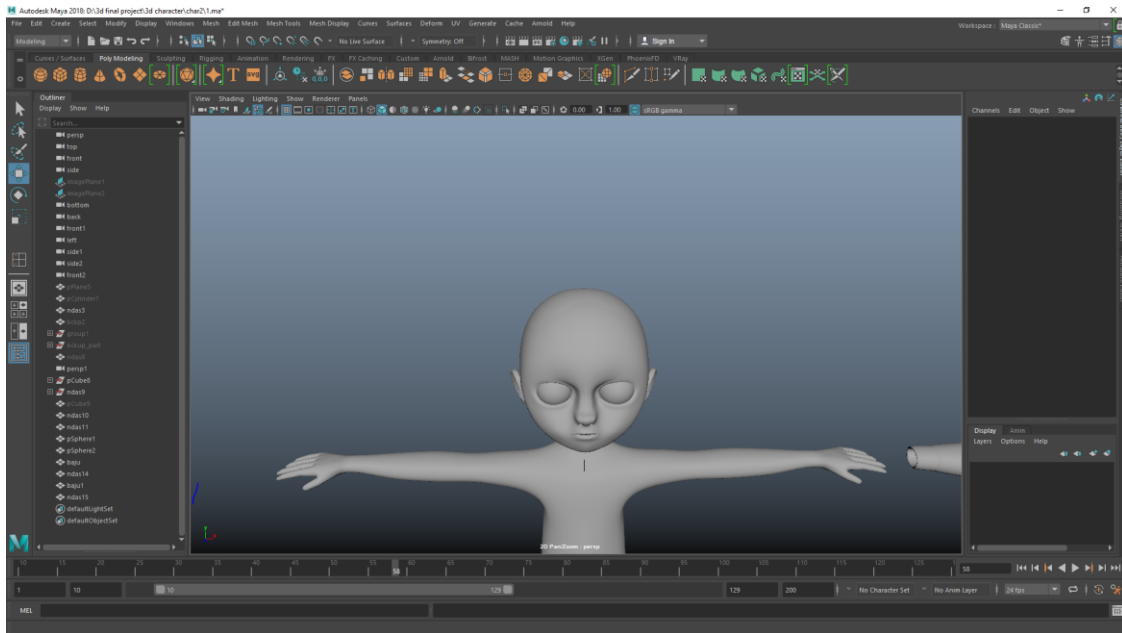
(tidak terpakai)



Bagian badan sudah hamper selesai kurang telinga

Motor tinggal menambah kan bbrp accesoris

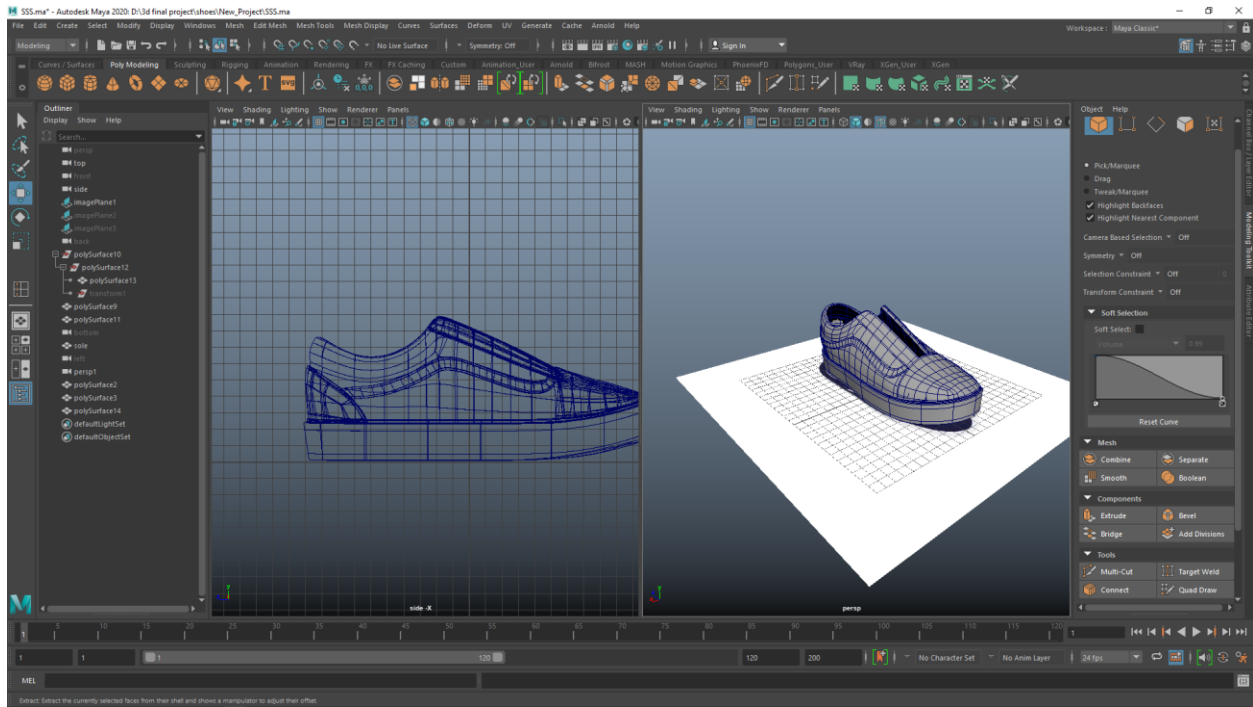
Progress minggu 9



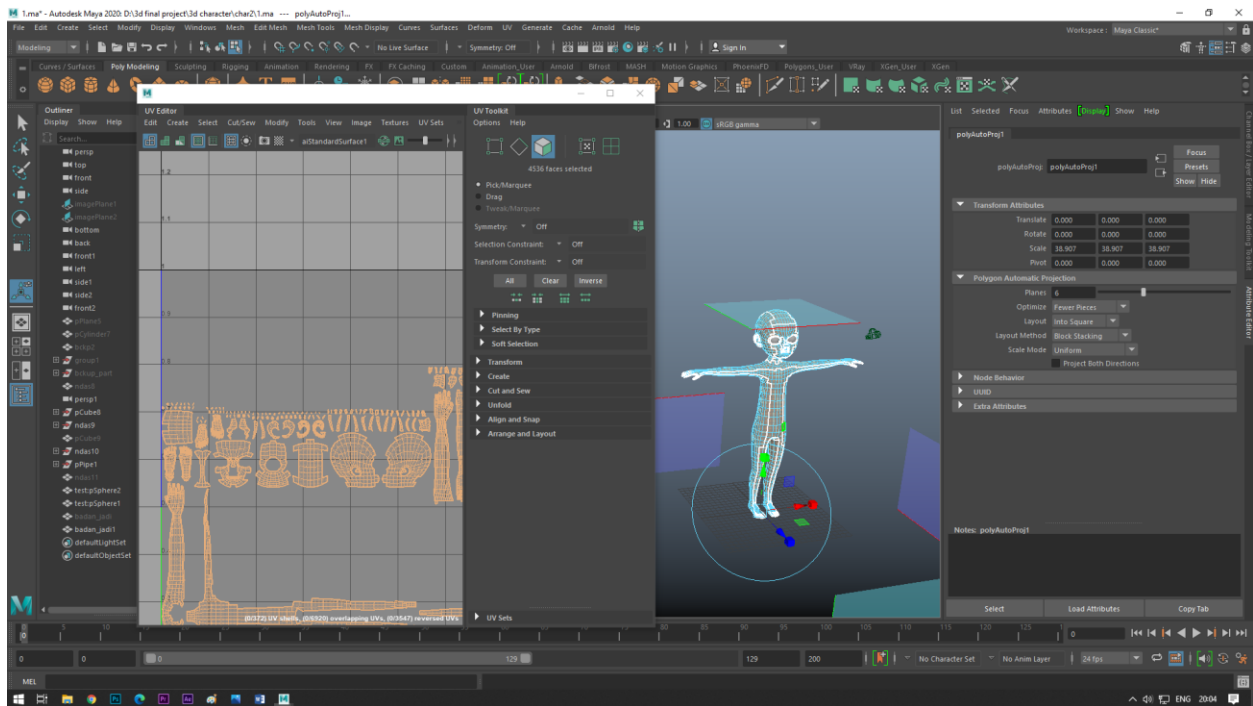
Telinga sudah jadi



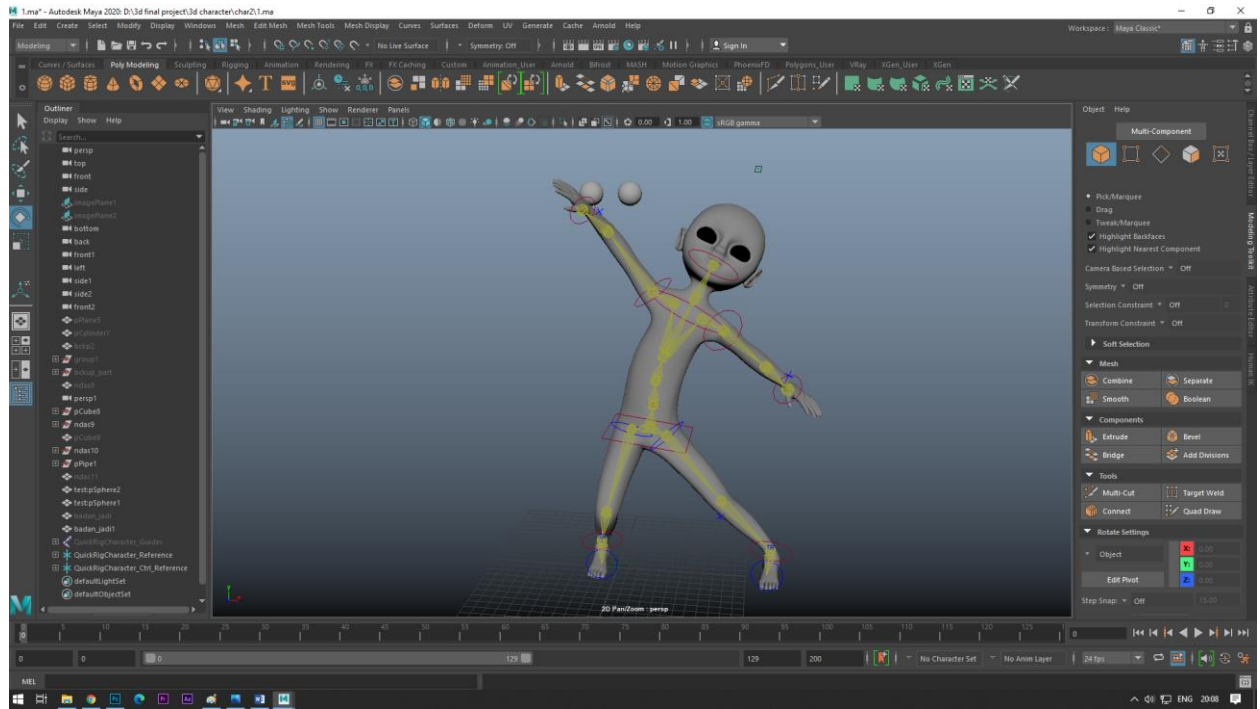
Pembuatan baju



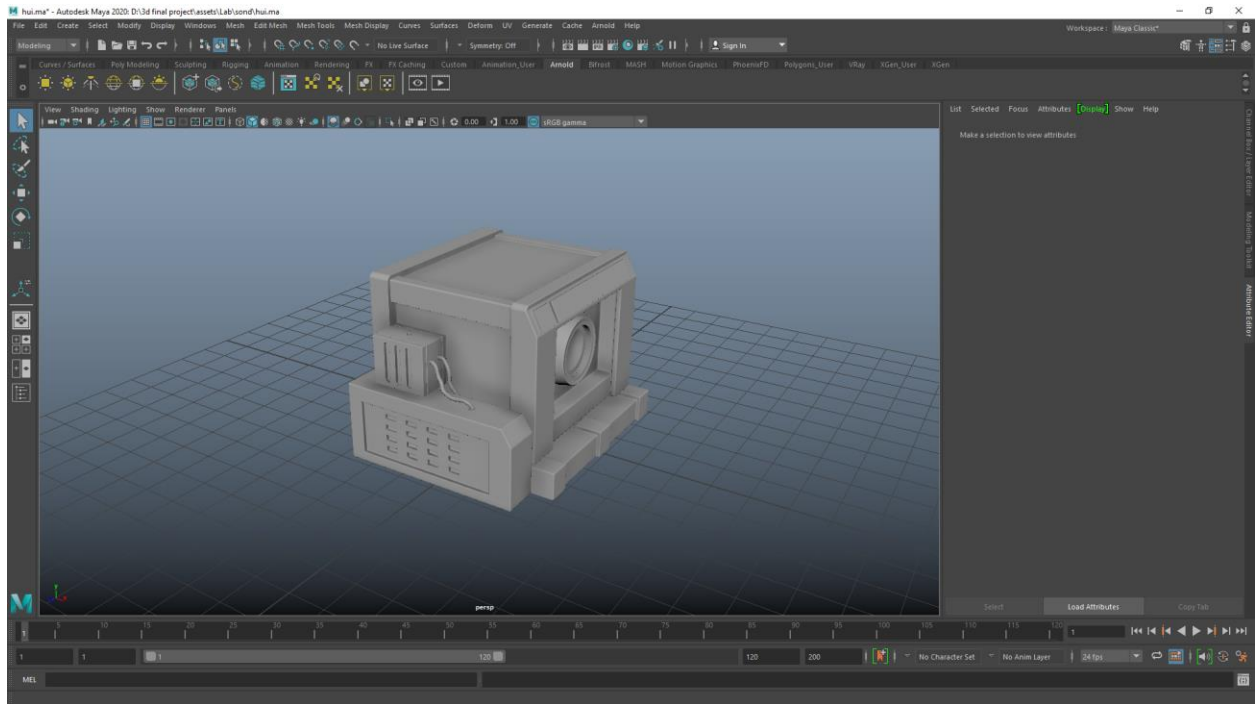
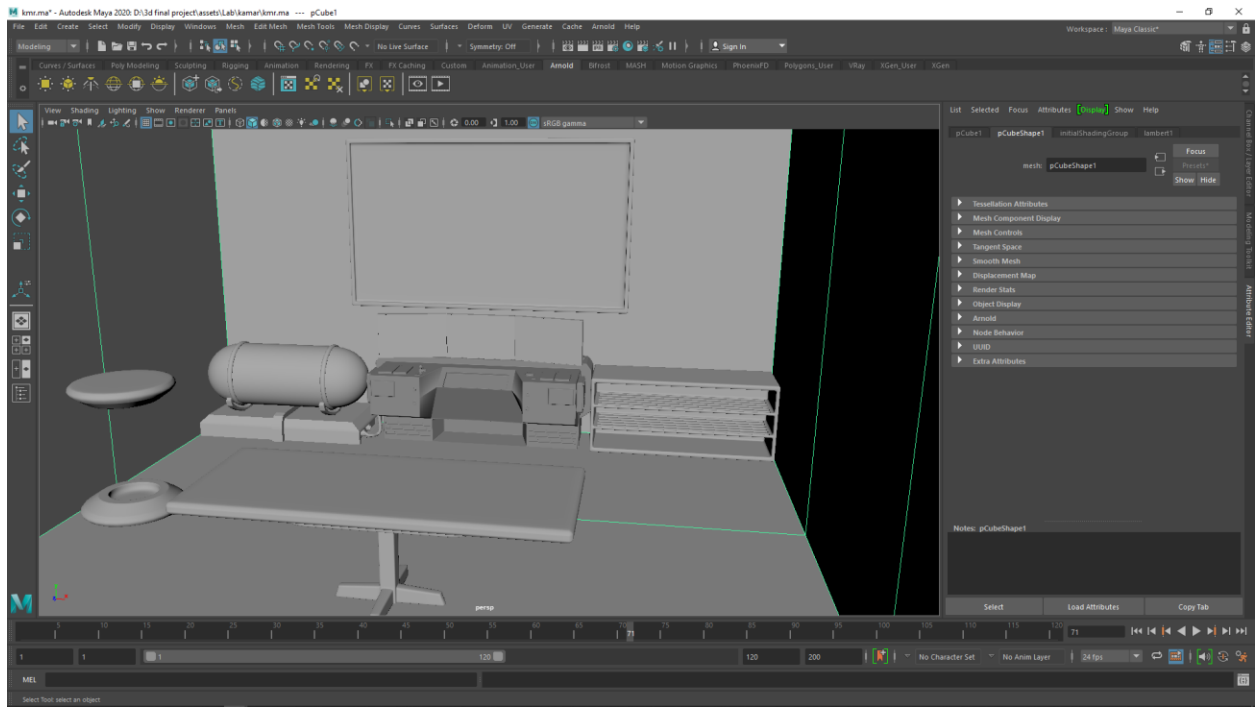
Pembuatan sepatu

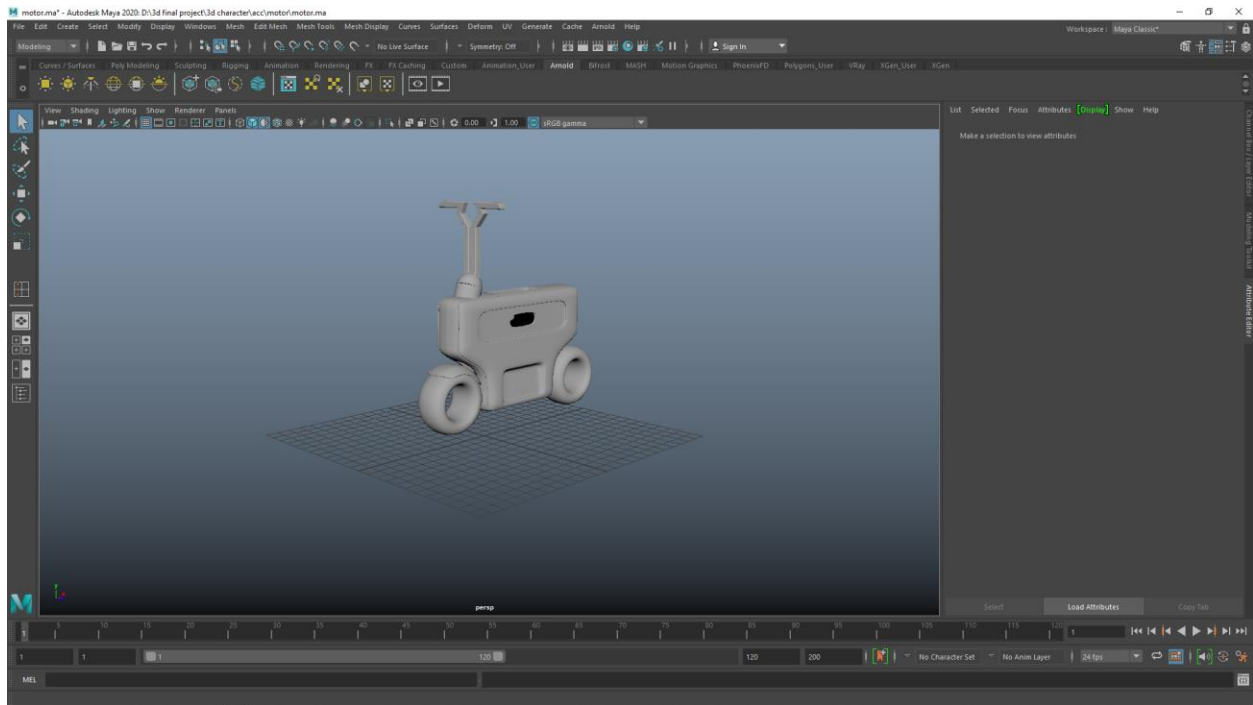


Uv

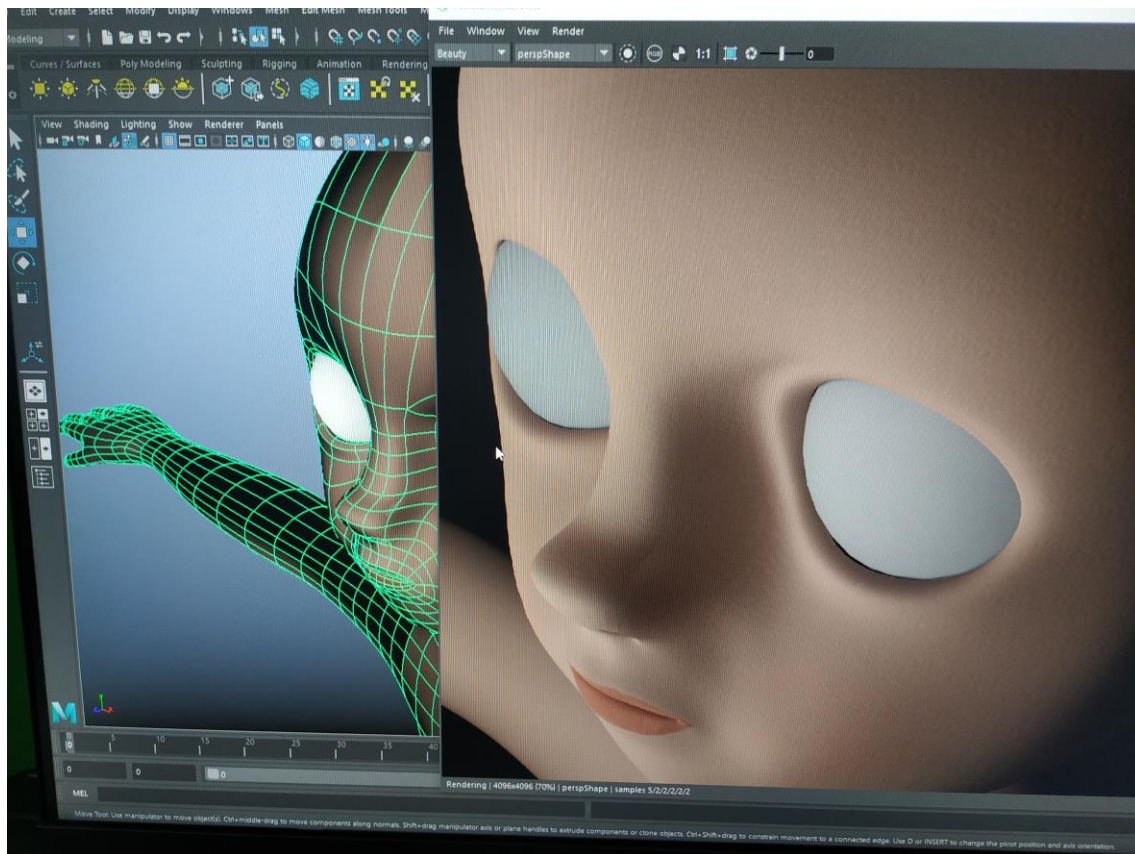


Test rig





Environment sudah jadi tinggal texturing.



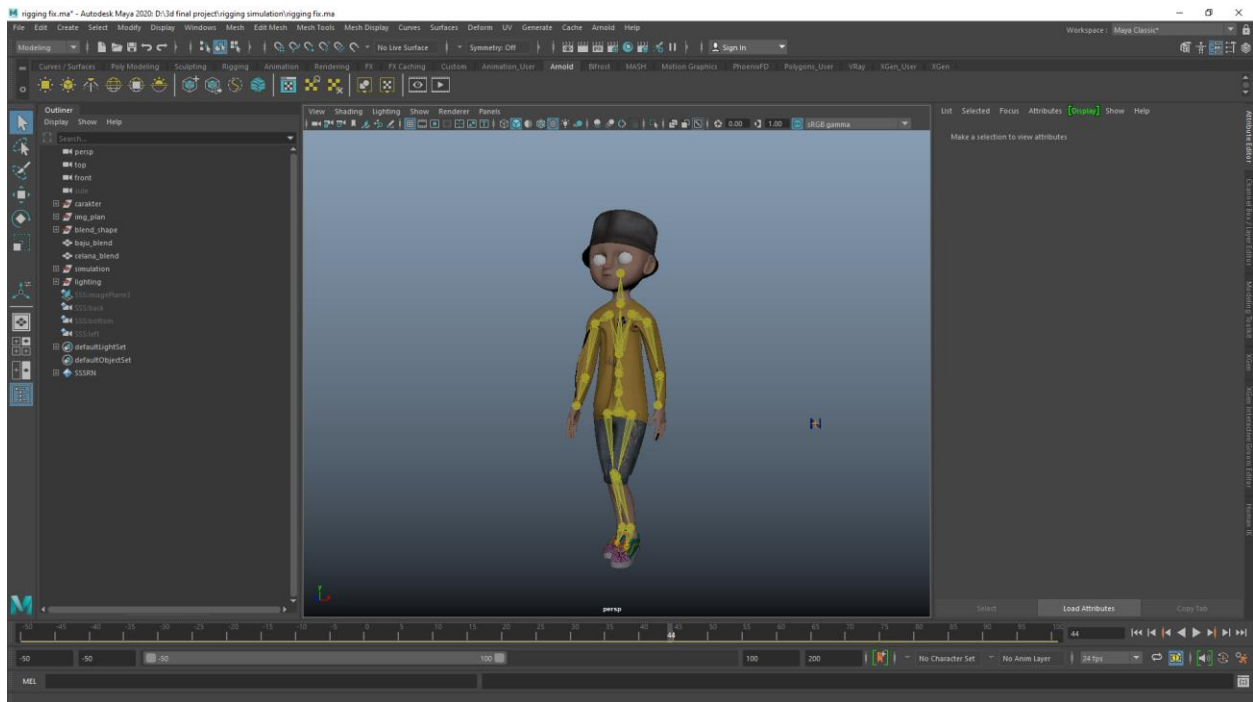
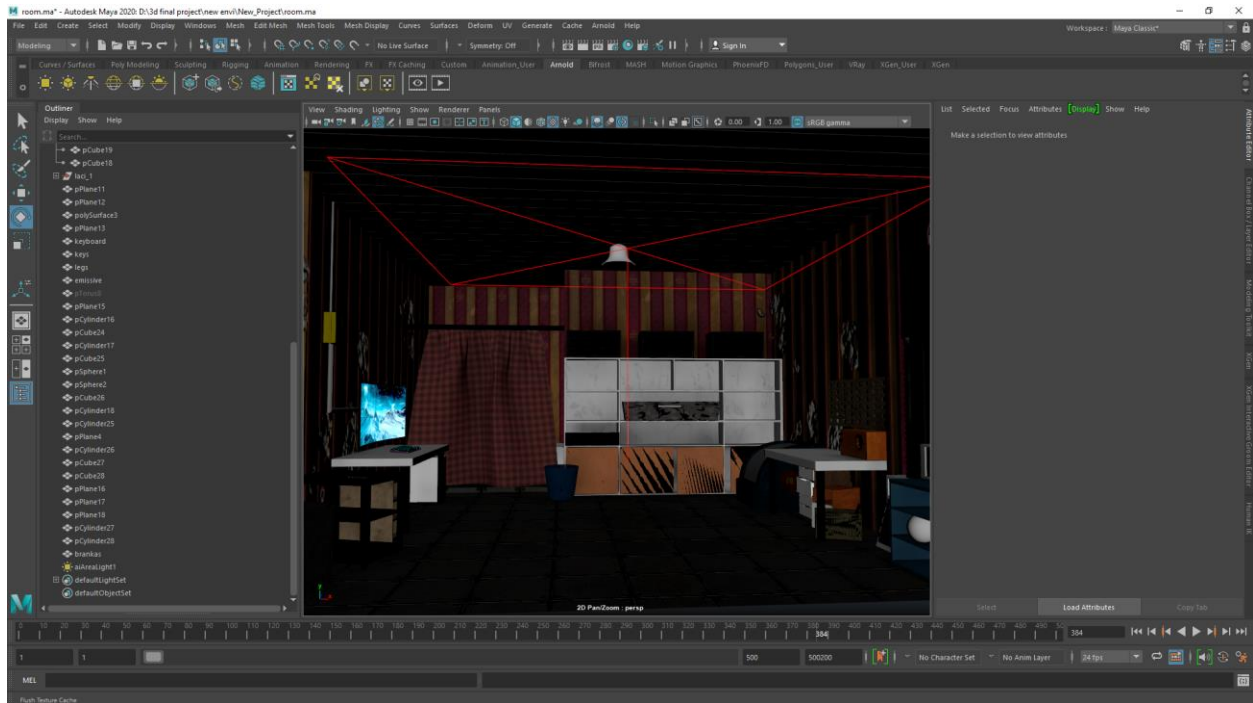
Test render skin texture.



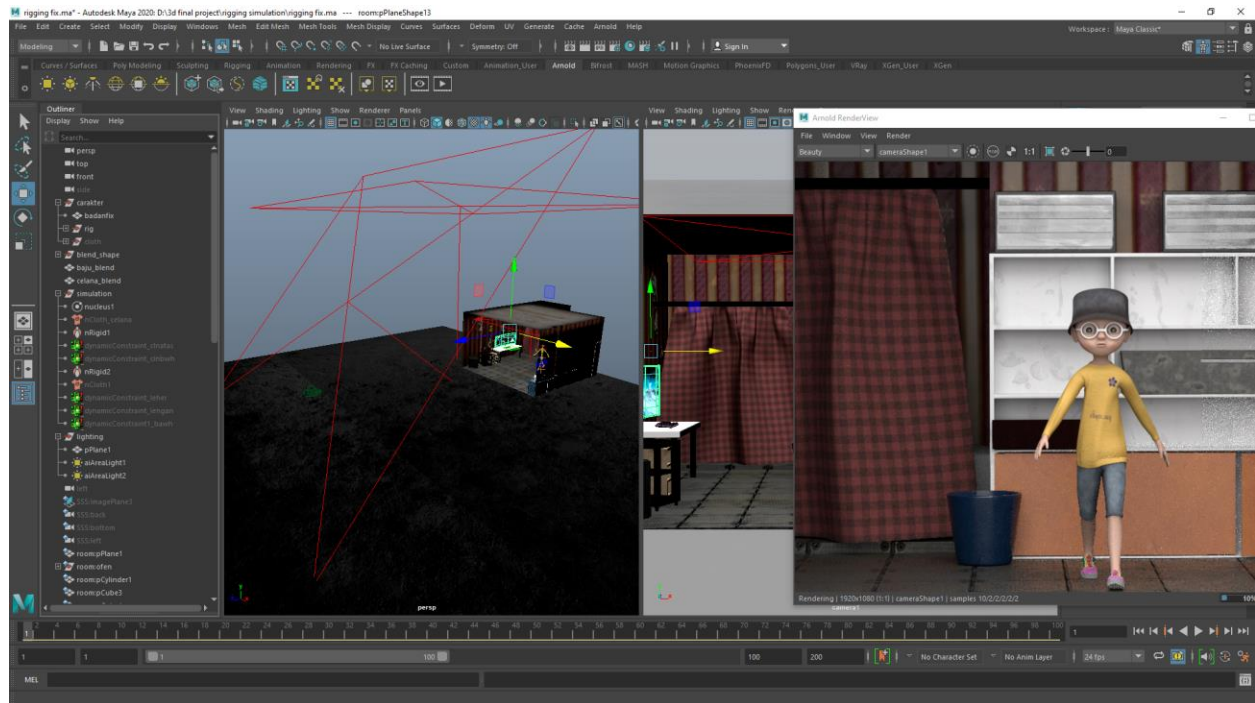
Character sudah jadi. Texture kulit baju dan juga rambut menggunakan xgen.(tidak dipakai hanya nyoba)



Sepatu juga sudah jadi dan diberikan texture.



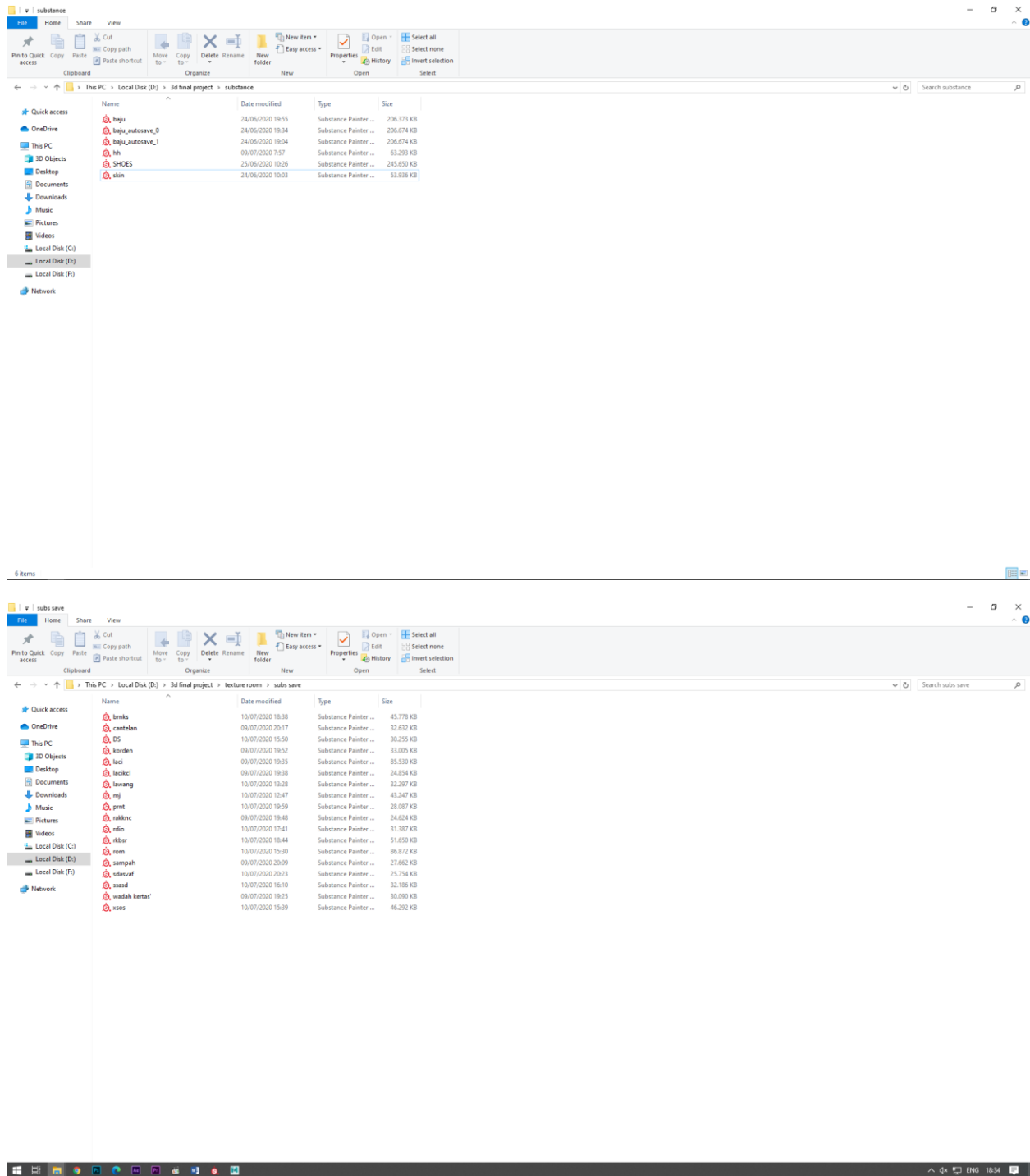
Environment ganti dan yg awal tidak jadi dipakai.



Set up lighting dan compositing.



Proses rendering. Berlangsung sangat lama karena full texture map.



Seluruh proses pembuatan texture dibuat dengan substance painter.