**LAPORAN TUGAS UAS ANIMASI 3D**

**“KARAKTER HASTOMO”**

A close up of a sign

Description automatically generated

Dosen Pengampu :

Ahmad Zaid Rahman, S.Kom

Disusun Oleh :

ATALARICK BANGKIT ARYA ARDIYANTO

17.82.0119

S1-Teknologi Informasi 03

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA**

**2020**

**DESKRIPSI KARAKTER**

Karakter yang saya buat ini bernama HASTOMO. Panggilannya TOMO. Dia mempunyai sifat yang sangat baik hati dan juga suka menolong orang-orang miskin dan orang yang kesusahan. Tomo mempunyai watak yang sangat keras dan dia juga tak segan untuk membunuh siapapun yang menyakiti hatinya. Watak tomo terbentuk karena didikan dari sang ayah, ayah tomo sering memukul tomo apabila tomo tidak mau mengikuti perintah dari sang ayah. Bahkan sang ayah juga sampai mengancam akan membunuh tomo. Dari situlah watak dari tomo terbentuk. Penampilan tomo sangat sederhana, karena semenjak sang ayah sudah meninggal tomo hidup sebatang kara disebuah pedesaan. Rambut tomo agak panjang tetapi rapi . Tomo suka membawa pisau bayonet kemanapun dia pergi. Kegunaan dari pisau bayonet tersebut hanya untuk membunuh orang yang mengganggu dirinya. Kalau tomo sudah memegang pisau bayonet muka si tomo sangat berubah dari yang biasa saja menjadi sangat menyeramkan, mata nya yang tajam dan mulut yang lebar dan gigi yg terlihat menggigit. Saya terinspirasi dari cerita film child’s play.

