Virtial brilliant  
17.82.0229

Story  
 karya yang saya buat merupakan karakter yang memiliki tema atau latar belakang magis,karakter ini memiliki atribut dari bebebrapa refrensi yang di ubah sedemikian rupa sehingga menjadikannya seprti memiliki kesan penunggu atau guardian, dari atribut dan bakground merupakan design sendiri yang di remake agar menjadi sesuai dengan temanya.patokan bakground ini memiliki symbol ini dari game god of war yang ikonik.  
 dalam proses pembentukan karakter menggunakan refrensi karakter dari game lost saga (drak shaman) dan di muat ulang untuk menjadikan karakter ini sesuai, Sehingga menciptakan karakter baru. Karakter ini memiliki story sendiri latar belakang karakter ini merupajkan seorang yang di ubah menjadi penunggu hutan oleh roh hutan. Sehingga menciptakan seorang yang memiliki kekuatan magis untuk menjaga hutan.  
 attribute karakter ini salah satunya ada di armor tangan kanan untuk menambah agility dan kekuatan dari karakter itu sendiri sedangkan tangan kirinya rusak terkena luka bakar, memiliki bulu di kepala yang kanan merupakan dirinya yang dulu dan kiri merupakan dirinya yang sekarang selain itu karakter ini juga memakai celana dari sisik hewan,karakter ini juga memiliku guci munuman yang ada di belakang sakunya, sekain karakter dan attribute yang perludI perhatikan juga dalam bakground yang mencerminkan karakter tersebut.  
 karakter ini bertugas menjaga hutan ,mendapatkan kekuatan dari topeng yang dia kenakan ,karakter ini bernama Waka-Waka memiliki asal muda pemuda ahli bela diri yang sedang pergi untuk bertanding tetapi di tengah perjalanan terjadi kecelakaan pesawat dan terjatuh dari pesawat ,kemudian di selamatkan oleh roh hutan tetapi diberi syarat untuk menjaga hutan itu. Memiliki kemampuas di atas manusia normal sehingga membuatnya dapat bertahan dari beberapa serangan.   
 dalam bakground itu terdapat beberapa asset yang mendukung dari pilar ,symbol hingga texture untuk bakground menjadi cocok dengan karakter utama.,dalam proses pembuaatan animasi karakter atau design menggunakan beberapa aplikasi yaitu seperti maya,zbrush ,photosop, substance ,premiere dll. Pembuatan kedua asset itu melibatkan beberapa banyak refrensi untuk mendapatkan design yang cocok .  
 Dalam membuat karakter ini terdapat beberapa kendala , seperti kehilangan asset ,hilang materi ,crash saat di buka tetapi salah satu kendala utama adalah spek hardware yang kurang menyebabkan lelet dalam pembuatan.

Link youtube  
  
 <https://www.youtube.com/watch?v=M-eXwzMycSQ&feature=youtu.be>