

Ciclo: CFGS Desarrollo de Aplicaciones Web

Centro: CIFP Pau Casesnoves

Proyecto: Web de Hotel “Aura de Mallorca”

Alumno: Fernando González Serrano

Curso académico: 2023-2024

Índice de contenidos

DATOS PERSONALES, DEL CENTRO Y DE LA EMPRESA.....	2
Nombre del alumno participante en el proyecto.....	3
Nombre del tutor.....	3
Datos de la empresa.....	3
INTRODUCCIÓN.....	5
Introducción a la memoria, justificación del proyecto.....	5
Objetivos generales, beneficios, motivaciones personales.....	6
PLANIFICACIÓN TEMPORAL DEL PROYECTO.....	8
Relación prevista de las tareas a realizar en cada fase del proyecto (análisis, diseño, programación, pruebas, producción) y el lugar previsto de realización (empresa, casa o instituto).....	8
Cronograma inicial previsto de tareas de cada fase: análisis, diseño, programación, pruebas, producción.....	9
Anexos.....	11

DATOS PERSONALES, DEL CENTRO Y DE LA EMPRESA

Nombre del alumno participante en el proyecto

El nombre del alumno es Fernando González Serrano, quien realizará el proyecto. Su correo electrónico es nano9gs@hotmail.es. Nació el 27/06/1999 y actualmente reside a la localidad de Palma (Mallorca).

Su nivel de estudios es de CFGS en desarrollo de aplicaciones multiplataforma, curso de especialización en ciberseguridad y hacking ético, bachillerato científico / tecnológico... Además, tiene experiencia en programación con lenguajes orientados a objetos, desarrollo de apps web fullstack, y sobretodo, desarrollo de apps móviles Android con Kotlin, Jetpack Compose con mejores prácticas y últimas tecnologías.

El centro donde el alumno está estudiando el Grado Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web es en el CIFP Pau Casesnoves, situado en Inca.

Nombre del tutor

Los nombres de los tutores encargados del alumno autor de este proyecto final del CFGS de Desarrollo de Apps Web son Carles Canals Gozalvez y Margalida Estrany Bonnin. Carles es el tutor principal de FCT y proyecto, mientras que Margalida es la ayudante con potestad para asignar también a alumnos a empresas, ella fue la encargada de todos los alumnos con FCT en Inca, mientras que Carles a todos los de Palma, y como Fernando le tocó en Inca, fue con Marga a formalizar el contrato de prácticas.

Datos de la empresa

- El nombre de la empresa donde el alumno trabaja: Homerti (Ca S'amitger SL), una sociedad limitada. Su objetivo es ofrecer un servicio completo para la gestión de alquileres vacacionales, centrándose en la gestión de casas. Tiene la sede principal a la localidad de Inca.
- La estructura organizativa de la empresa se divide en diversas marcas que asumen diferentes funciones y roles, las cuales se dividen a la vez en departamentos y empleados, dirigidos por un jefe o cabeza de departamento.
- Dentro de la empresa el alumno ocupa el puesto de Programador Web, en relación al ciclo que se está cursando, realizando tareas de programación web, despliegue, “testing”...

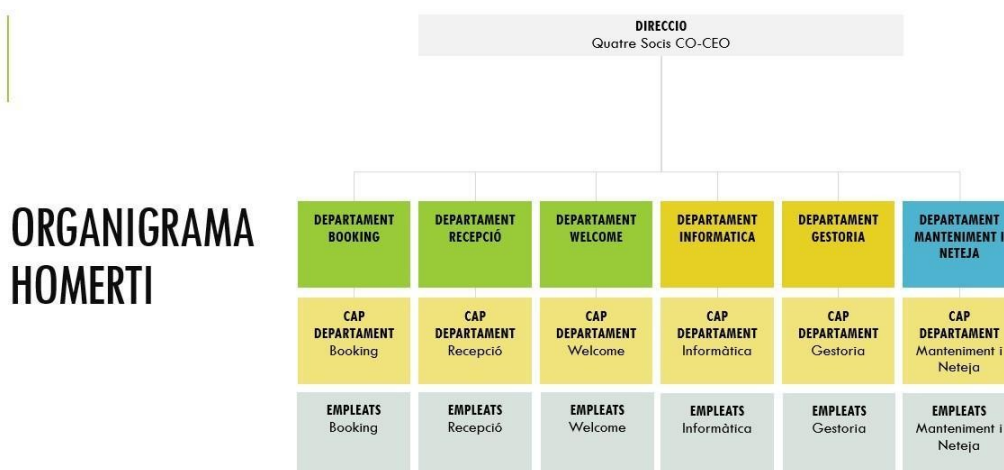


Figura 1: Organigrama de la empresa "Homerti", con más de 100 trabajadores.

Describiendo un poco la jerarquía de la empresa, nos encontramos con:

- Dirección: 4 socios principales con el rol de Co-CEO y Co-Fundador, encargados de gestionar a los jefes de departamento y el funcionamiento general de la empresa.
- Departamento de Booking: cuenta con el jefe de departamento dirigiendo a sus empleados, encargados de gestionar las reservas que entran y sus clientes.
- Departamento de Recepción: cuenta con el jefe de departamento dirigiendo a los empleados de recepción, que se encargan de hacer gestiones con los propietarios y arreglar incidentes que pueda haber.
- Departamento de Marketing y RRPP: Con su jefe y empleados también, se encargan de gestionar e incorporar nuevos propietarios y nuevas casas a la empresa, además de promocionar a la empresa en redes y sitios web.
- Departamento de Informática: con su jefe de departamento y empleados, de igual forma, se encargan de programar, gestionar y llevar el mantenimiento de todos lo relativo al Software de la empresa.
- Departamento de Gestoría: con jefe y empleados de departamento, se encargan de realizar todas las tareas administrativas y de gestionar todas las facturas de la empresa, contabilidad...
- Departamento de Mantenimiento y Limpieza: jefe y empleados de departamento encargados de realizar la limpieza de las casas, los locales de la empresa y, además, arreglar incidencias pertinentes de las casas y de la propia empresa.

INTRODUCCIÓN

Introducción a la memoria, justificación del proyecto.

El desarrollo de una web completa para el Hotel Aura de Mallorca es un proyecto ambicioso que requiere una planificación cuidadosa y una ejecución efectiva. En esta sección, se presentará una descripción general del proyecto, sus objetivos y los beneficios que se esperan obtener.

- *Descripción del proyecto*

El Hotel Aura de Mallorca es un **hotel** de cinco estrellas ubicado en la isla de Mallorca, España. El hotel ofrece una amplia gama de servicios y comodidades, que incluyen habitaciones y suites lujosas, restaurantes “gourmet”, piscinas, “spa”, gimnasio y mucho más.

El proyecto consiste en el desarrollo de una web completa para el hotel que cumpla con los siguientes requisitos:

- Un sistema de **reservas** que permita a los clientes reservar habitaciones y servicios del hotel.
- Un sistema de **cuentas** que permita a los clientes gestionar sus reservas y preferencias.
- Un conjunto de características **diferenciadoras** que hagan que la web sea única y atractiva para los clientes.

- Características diferenciadoras

Las características diferenciadoras de la web incluyen:

- La **integración** con servicios externos al hotel, como el jardín registrado enorme y precioso del hotel.
- Un **sistema multiidioma** que permita a los clientes ver la web en su idioma preferido.
- La posibilidad de consumir la web como **API**, lo que permitirá a otros desarrolladores crear aplicaciones y servicios que utilicen la información de la web.

Objetivos generales, beneficios, motivaciones personales...

Objetivos del proyecto

Elegí este proyecto porque me apasiona el desarrollo web y tengo un interés genuino en trabajar en el sector hotelero. Creo firmemente que esta página web completa para el Hotel "Aura de Mallorca" puede convertirse en una herramienta sumamente beneficiosa. Los principales **objetivos** para el proyecto son:

1. Desarrollo integral de la web
 - Crear una plataforma completa que incluya sistema de reservas, cuentas y características diferenciadoras de otras webs hoteleras.
 - Incorporar servicios externos vinculados al hotel, como su propio jardín registrado, integrándolos de manera efectiva en la web.
2. Multilingüismo y API
 - Implementar un sistema multiidioma para llegar a un público más amplio.
 - Permitir que la web se consuma como API, brindando un servicio principal genérico y versátil.
3. Beneficios y motivaciones
 - Mejorar la presencia en internet del Hotel "Aura de Mallorca".
 - Ofrecer un servicio más completo a los clientes, facilitando la reserva y proporcionando información detallada sobre los servicios y el entorno.

Objetivos empresariales

1. Mejora de Presencia en Internet:
Posicionar el Hotel "Aura de Mallorca" de manera destacada en el ámbito "online".
2. Optimización de Servicios:
Ofrecer un sistema de reservas eficiente y fácil de usar para los clientes.
3. Diferenciación Competitiva:
Incorporar características únicas, como el jardín registrado, para destacar frente a otros competidores.
4. Internacionalización:
Facilitar la experiencia a clientes de diferentes idiomas mediante el sistema multi-idioma.
5. Servicio como API:
Brindar la posibilidad de que la web funcione como API, aumentando la versatilidad de la oferta.

Objetivos personales

1. Adquisición de Conocimientos:
Desarrollar habilidades prácticas en diseño, desarrollo y implementación web, explorando lenguajes más allá de los estudiados previamente.
2. Solución Práctica y Útil:
Demostrar la capacidad para crear una solución efectiva para una necesidad real en el sector hotelero.
3. Resultado Profesional:
Alcanzar un producto final de alta calidad para el beneficio y satisfacción tanto del Hotel "Aura de Mallorca" como de sus clientes.
4. Gestión Eficiente de Recursos:
Aprender y aplicar métodos eficientes en la gestión del tiempo y recursos para cumplir con los plazos establecidos.
5. Autodidactismo Continuo:
Aprender de forma autodidacta nuevos lenguajes y aplicarlos efectivamente al proyecto, ampliando constantemente las habilidades técnicas.

PLANIFICACIÓN TEMPORAL DEL PROYECTO

Relación prevista de las tareas a realizar en cada fase del proyecto (análisis, diseño, programación, pruebas, producción) y el lugar previsto de realización (empresa, casa o instituto)

Calendario provisional del desarrollo del proyecto es el siguiente (es una primera planificación NO inicial y provisional antes del **diagrama de Gantt** más específico):

- Análisis y diseño: 2 semanas
 - Estudio de los requisitos del proyecto
 - Definición del diseño de la web
 - Prototipado de la web
- Desarrollo: 4 semanas
 - Desarrollo de la página de inicio
 - Desarrollo de la página de reservas
 - Desarrollo de la página de servicios
 - Desarrollo de la página de contacto
 - Desarrollo de la integración con los servicios externos
- Pruebas: 2 semanas
 - Pruebas de funcionalidad
 - Pruebas de rendimiento
 - Pruebas de seguridad

El calendario es solo una estimación y puede variar a medida que avance el proyecto. Es importante realizar un seguimiento del progreso del proyecto para asegurarse de que se cumple el calendario previsto.

Cronograma inicial previsto de tareas de cada fase: análisis, diseño, programación, pruebas, producción.

Dividiremos el desarrollo del proyecto en varias fases y lo haremos mediante un cronograma inicial.

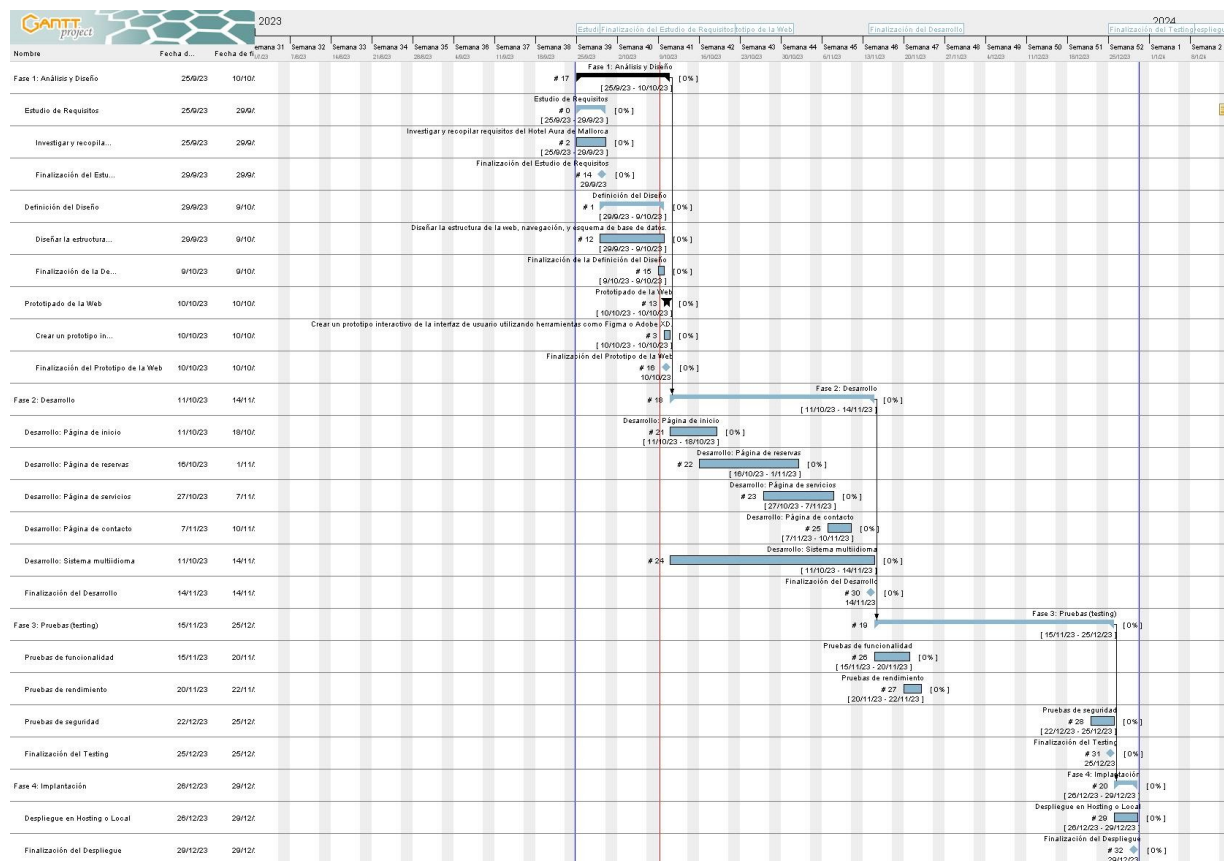


Figura 2: Diagrama de Gantt inicial para el desarrollo del proyecto.

Bibliografia

CIFP Pau Casesnoves (2023-2024). <https://paucasesnovescifp.cat/>

Vite (2023). Herramienta de generación Frontend. <https://vitejs.dev/>

Laravel (2023). Documentación Oficial. <https://laravel.com/docs/10.x>

Anexos

1. Manual de usuario
2. Manual de configuración
3. Manual de mantenimiento