

# Calentasker

## Algoritmus



Készítették:

Fesető Imre 13.I

Kapus Kevin Kamill 13.D



## ***Tartalom***

1	A Calentasker célja .....	3
1.1	A rendszer fő funkciói.....	3
2	A Calentasker működésének leírása.....	4
2.1	Feladat hozzáadása.....	5
2.2	Feladat módosítása .....	6
2.3	Feladat törlése .....	7
2.4	Feladatok rendezése.....	7
2.5	Feladatok szűrése.....	8
2.6	Értesítések kezelése .....	9



# ***1 A Calentasker célja***

A Calentasker célja, hogy a felhasználó kényelmesen tudja rendezni, észben tartani feladatait.

A program segítségével a felhasználó:

- Létrehozhat új feladatokat,
- Törölhet, illetve módosíthat létező feladatokat,
- Azon feladatokat megtekintheti naptár-, illetve kártyastílusban,
- Értesítéseket kap a feladatok közelgő határidejéről, kezdetéről

A Calentasker webes felületen működik, tehát böngészőből érhető el, HTML, CSS és JavaScript technológiák segítségével.

## ***1.1 A rendszer fő funkciói***

Feladatok kezelése: új feladat hozzáadása, szerkesztése, törlése

Rendezés és szűrés: a feladatok megjelenítése szűrési szempontok alapján (személynek osztott, készenlét, stb.)

Értesítések: figyelmeztetés közelgő határidő vagy kezdet esetén

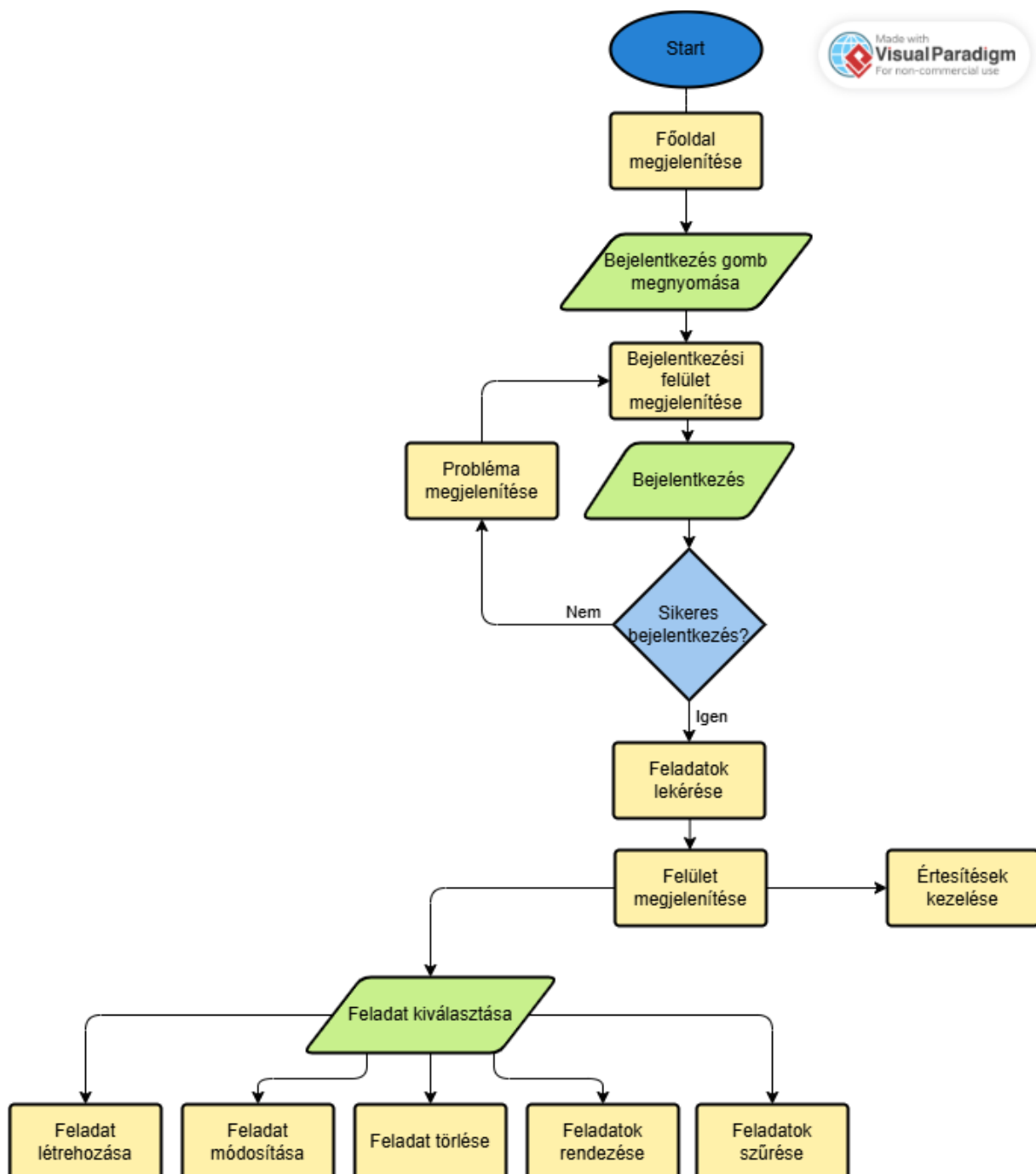
Státuszkezelés: a feladatok állapotának nyomon követése (folyamatban, kész, nincs kész, stb.)

Adatmentés: a feladatok tárolása egy adatbázis segítségével



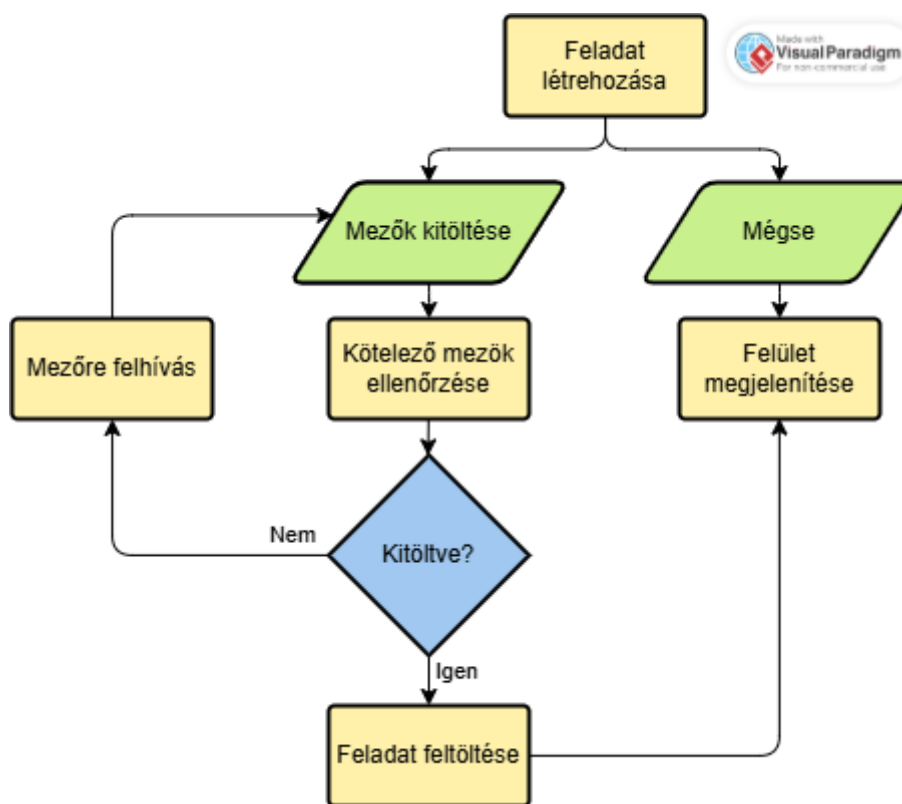
## 2 A Calentasker működésének leírása

A Calentasker elindításakor a program megjeleníti az alap felületét, amelyen a felhasználó bejelentkezhets. Sikeres bejelentkezés után a program megjeleníti a felhasználó feladatait.





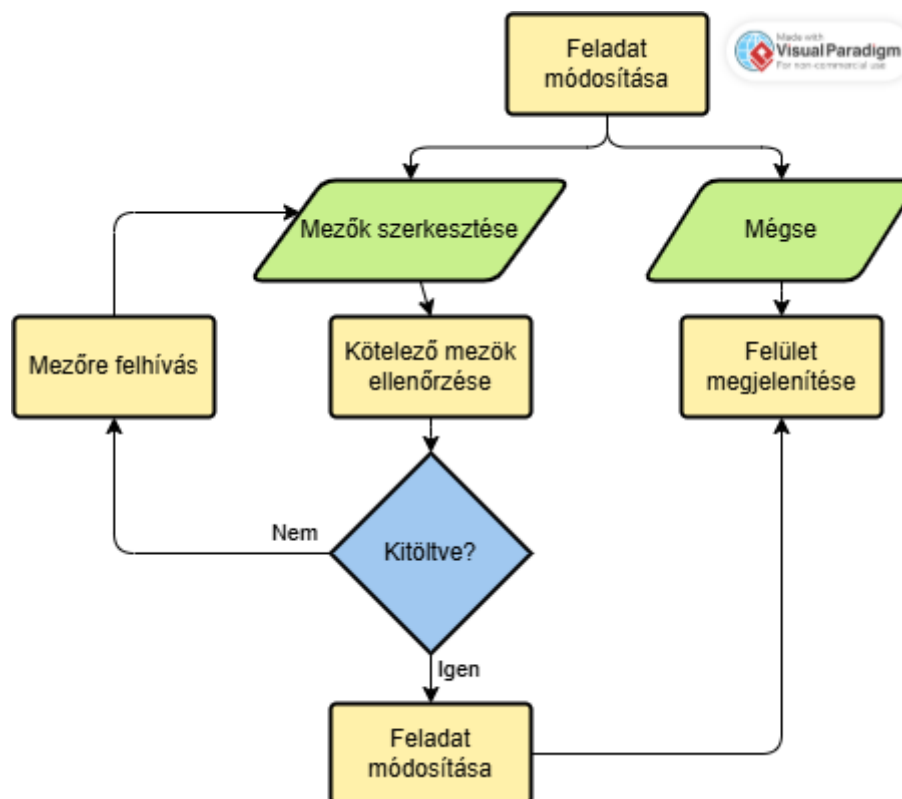
## 2.1 Feladat hozzáadása



- A felhasználó kitölti a feladat létrehozásához szükséges űrlapot
- A „Hozzáadás” gomb megnyomásakor a program ellenőrzi, hogy minden mező ki van töltve.
- Az adatokból létrejön egy új feladat objektum
- A feladat adatai feltöltődnek az adatbázisba
- Az új feladat hozzáadódik a feladatlistához, és megjelenik a felületen.



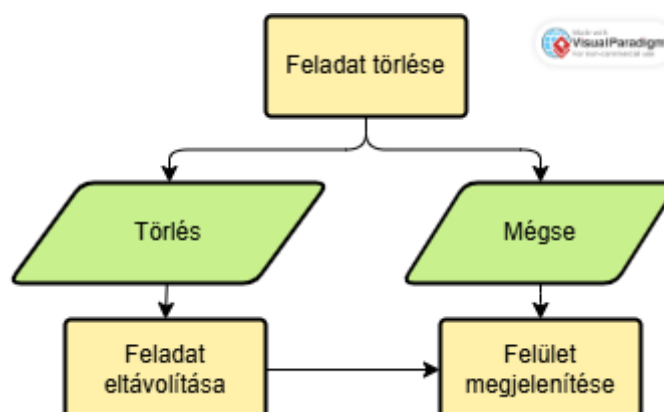
## 2.2 Feladat módosítása



- A feladat mellett megjelenő „Szerkesztés” gomb megnyomásával a program felismeri, melyik feladatot kell módosítani.
- A „Kész” gomb megnyomásával felhasználó frissítheti az adatokat, majd mentheti a változtatást.

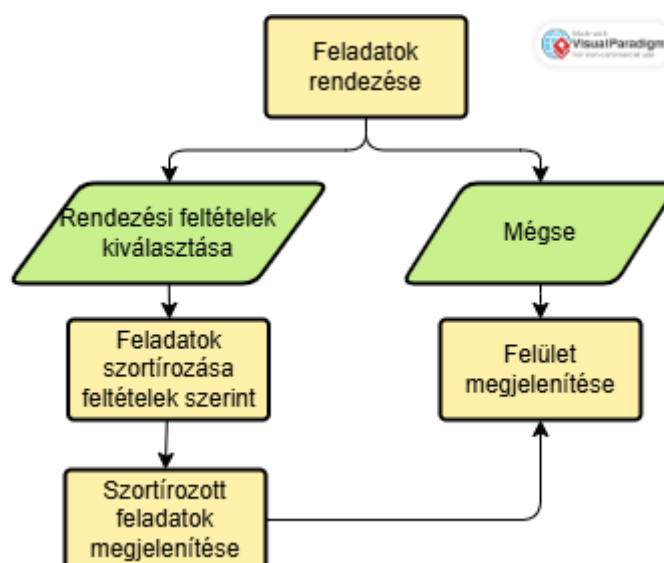


## 2.3 Feladat törlése



- A feladat mellett megjelenő „Törlés” gomb megnyomásával a program felismeri, melyik feladatot kell módosítani.
- A feladatot a program megkeresi, majd törli az adatbázisból

## 2.4 Feladatok rendezése



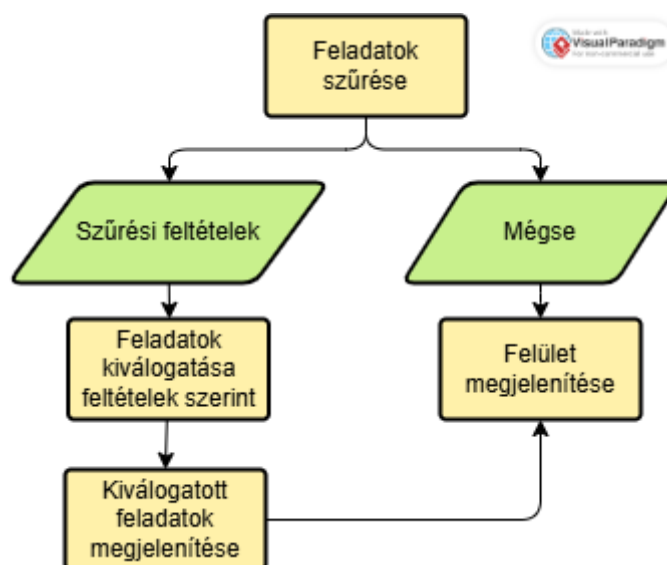
A felhasználó rendezheti a listát:

- Határidő szerint
- Sürgősség szerint

A program a rendezést JavaScript-ben végzi, a lista elemeinek összehasonlításával.



## 2.5 Feladatok szűrése



A felhasználó szűrheti a feladatokat:

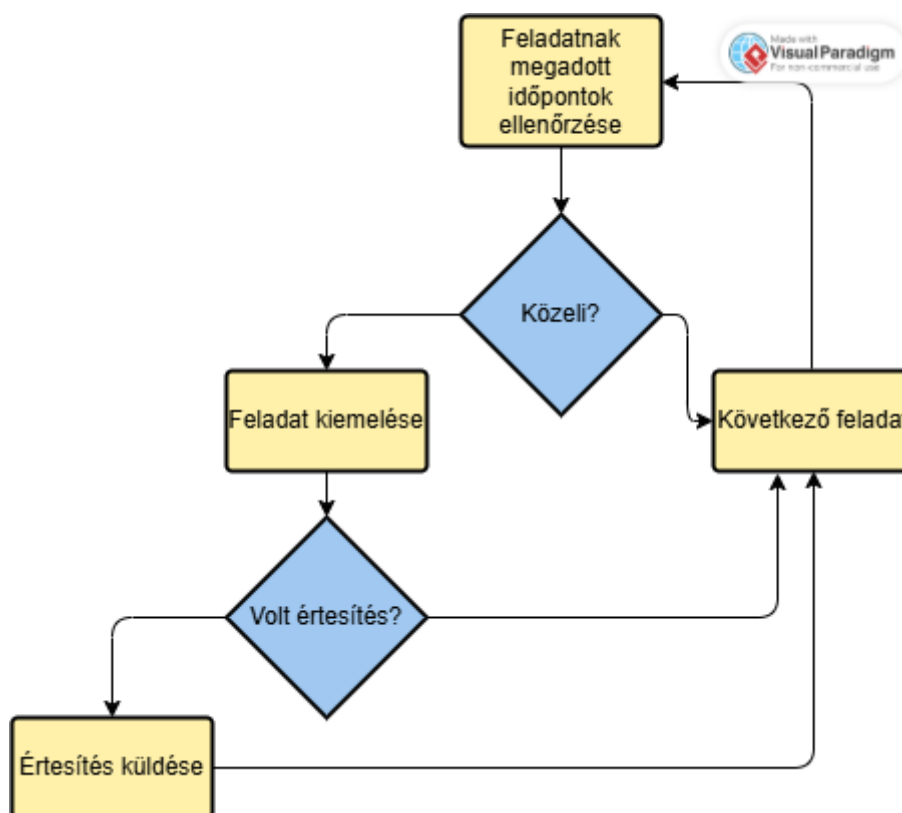
- készenlét alapján (pl. csak „folyamatban” lévők),
- hozzárendelt személy alapján (pl. csak ehhez a személyhez hozzárendeltek).

A JavaScript a teljes feladatlistából csak azokat jeleníti meg, amelyek megfelelnek a kiválasztott feltételnek.





## 2.6 Értesítések kezelése



A program 12 óránként ellenőrzi a feladatok határidejét. Ha egy feladat határideje 24 órán belül lejár, és még nincs „kész” státuszban, a program külön megjeleníti a feladatot, illetve értesítést küld a feladat közeli határidejéről. A feladat kezdeti idejénél ugyan ezzel az algoritmussal küld értesítést, illetve megjeleníti külön részen, a hamarosan lejárt feladatoktól külön szedve. A cél, hogy a felhasználó ne felejtse el a sürgős teendőket.