

Calentasker

Algoritmus



Készítették:

Fesető Imre 13.I
Kapus Kevin Kamill 13.D



Tartalom

1	A Calentasker célja	3
1.1	A rendszer fő funkciói.....	3
2	A Calentasker működésének leírása.....	4
2.1	Feladat hozzáadása.....	5
2.2	Feladat módosítása	6
2.3	Feladat törlése	7
2.4	Feladatok rendezése.....	7
2.5	Feladatok szűrése.....	8
2.6	Értesítések kezelése	9



1 A Calentasker célja

A Calentasker célja, hogy a felhasználó kényelmesen tudja rendezni, észben tartani feladatait.

A program segítségével a felhasználó:

- létrehozhat új feladatokat,
- Törölhet, illetve módosíthat létező feladatokat,
- Azon feladatokat megtekintheti naptár-, illetve kártyastílusban,
- Értesítéseket kap a feladatok közelgő határidejéről, kezdetéről

A Calentasker webes felületen működik, tehát böngészőből érhető el, HTML, CSS és JavaScript technológiák segítségével.

1.1 A rendszer fő funkciói

Feladatok kezelése: új feladat hozzáadása, szerkesztése, törlése

Rendezés és szűrés: a feladatok megjelenítése szűrési szempontok alapján (személynek osztott, készenlét, stb.)

Értesítések: figyelmeztetés közelgő határidő vagy kezdet esetén

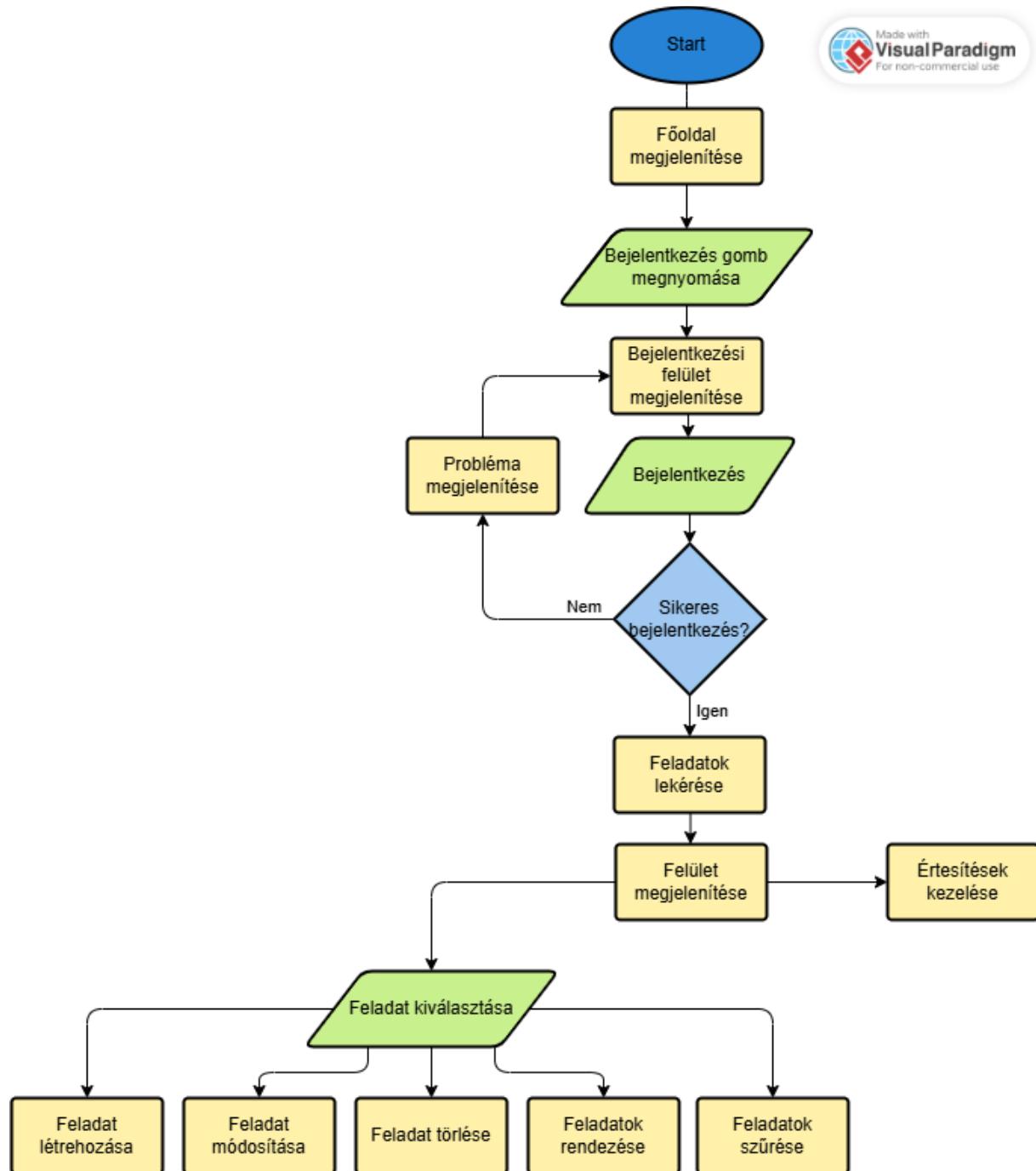
Státuszkezelés: a feladatok állapotának nyomon követése (folyamatban, kész, nincs kész, stb.)

Adatmentés: a feladatok tárolása egy adatbázis segítségével



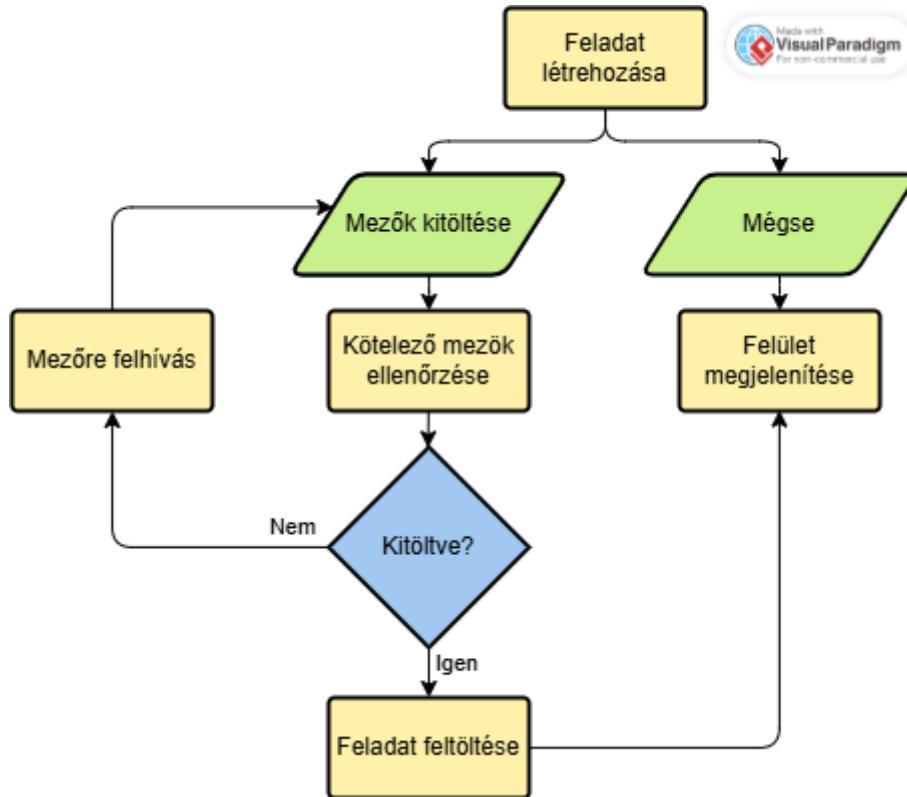
2 A Calentasker működésének leírása

A Calentasker elindításakor a program megjeleníti az alap felületét, amelyen a felhasználó bejelentkezhet. Sikeres bejelentkezés után a program megjeleníti a felhasználó feladatait.





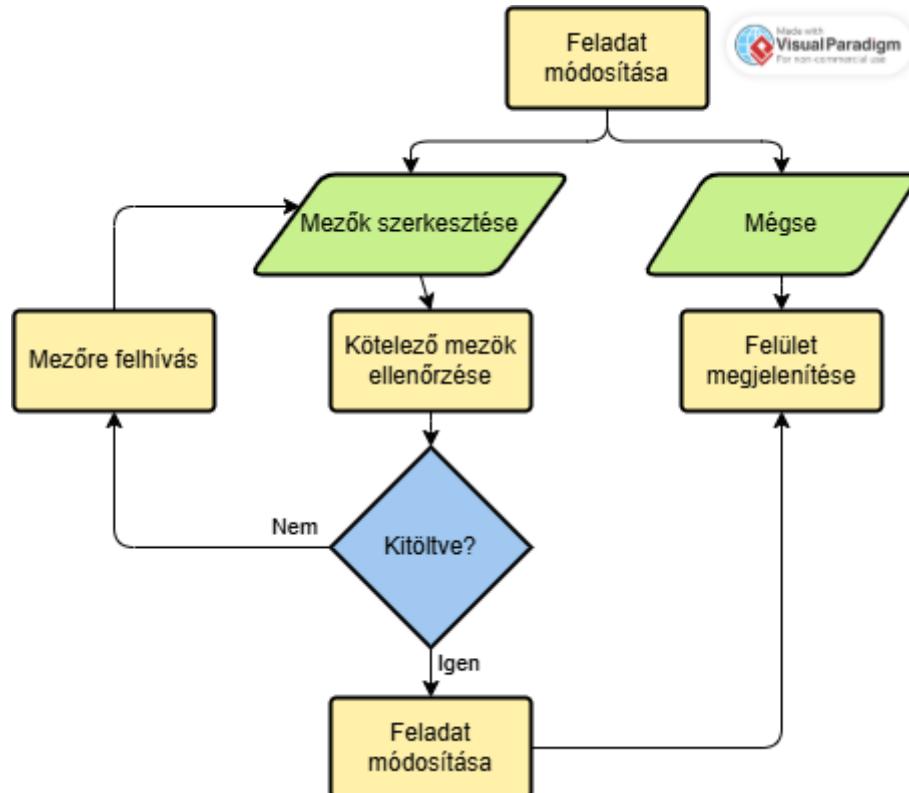
2.1 Feladat hozzáadása



- A felhasználó kitölti a feladat létrehozásához szükséges űrlapot
- A „Hozzáadás” gomb megnyomásakor a program ellenőrzi, hogy minden mező ki van töltve.
- Az adatokból létrejön egy új feladat objektum
- A feladat adatai feltöltődnek az adatbázisba
- Az új feladat hozzáadódik a feladatlistához, és megjelenik a felületen.



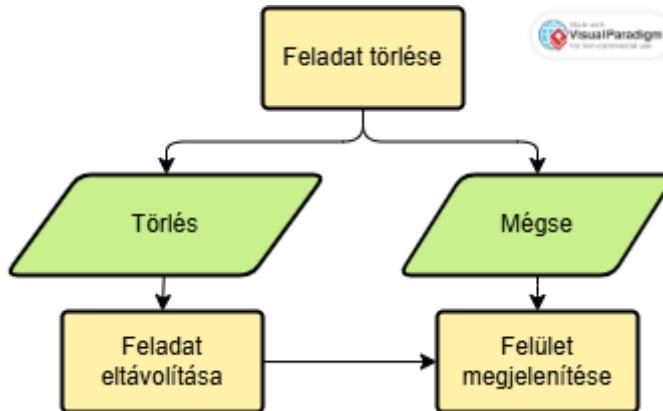
2.2 Feladat módosítása



- A feladat mellett megjelenő „Szerkesztés” gomb megnyomásával a program felismeri, melyik feladatot kell módosítani.
- A „Kész” gomb megnyomásával felhasználó frissítheti az adatokat, majd mentheti a változtatást.

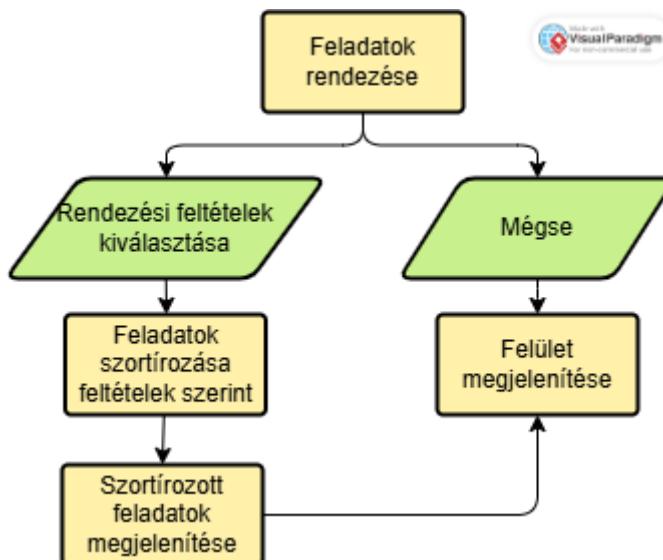


2.3 Feladat törlése



- A feladat mellett megjelenő „Törlés” gomb megnyomásával a program felismeri, melyik feladatot kell módosítani.
- A feladatot a program megkeresi, majd törli az adatbázisból

2.4 Feladatok rendezése



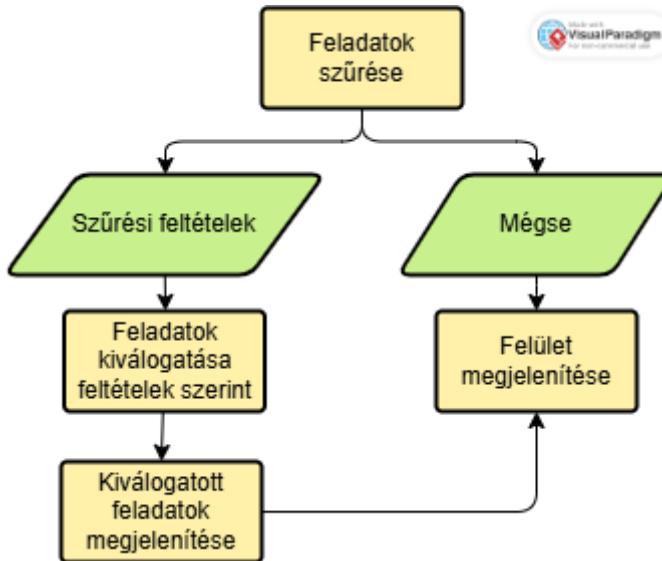
A felhasználó rendezheti a listát:

- Határidő szerint
- Sürgősség szerint

A program a rendezést JavaScript-ben végzi, a lista elemeinek összehasonlításával.



2.5 Feladatok szűrése



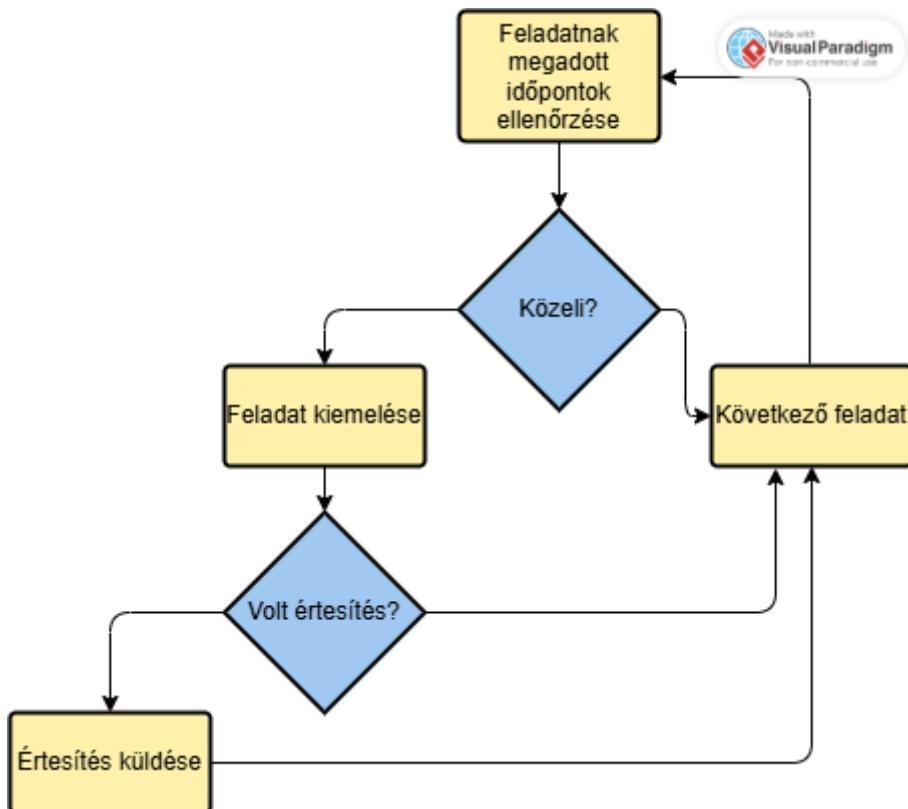
A felhasználó szűrheti a feladatokat:

- készenlét alapján (pl. csak „folyamatban” lévők),
- hozzárendelt személy alapján (pl. csak ehhez a személyhez hozzárendeltek).

A JavaScript a teljes feladatlistából csak azokat jeleníti meg, amelyek megfelelnek a kiválasztott feltételnek.



2.6 Értesítések kezelése



A program 12 óránként ellenőrzi a feladatok határidejét. Ha egy feladat határideje 24 órán belül lejár, és még nincs „kész” állapotban, a program külön megjeleníti a feladatot, illetve értesítést küld a feladat közelí határidejéről. A feladat kezdete idejénél ugyan ezzel az algoritmussal küld értesítést, illetve megjeleníti külön részen, a hamarosan lejárt feladatoktól külön szedve. A cél, hogy a felhasználó ne felejtse el a sürgős teendőket.