PROGRAMACION I



TECNICATURA EN PROGRAMACION

EJERCITACION FUNCIONES POR VALOR O COPIA

- 1. Implementar una función genérica que sume 2 números enteros. Utilizarla en distintas situaciones (valores fijos, variables,)
- 2. Implementar una función genérica que retorne 1 si el numero recibido es "PAR" y 0 si el valor recibido es "IMPAR"
- 3. Implementar una función genérica que retorne el máximo de dos números enteros (se sabe que ambos números son distintos)
- 4. Implementar una función genérica que lea y controle el ingreso de un número entero positivo de 3 cifras.
- 5. Implementar una función genérica que lea y controle el ingreso de una vocal.
- 6. En un curso de Programación I, hay anotados 100 alumnos. Cada vez que un alumno rinde un parcial se registra:
 - DNI del alumno
 - Nota obtenida.

No todos los alumnos rindieron el parcial. La información termina con DNI cero o negativo.

Se pide: obtener la nota promedio del parcial. (solo los alumnos que se presentaron)

Implementar:

- Función genérica que controle la nota obtenida de cada alumno (0 a 10)
- Función genérica para obtener la nota promedio.