

TECNICATURA EN PROGRAMACION

ESTRUCTURA DE ITERACION (REPETICION)

1. Se ingresa un Nro. y se informa la tabla de multiplicar del 1 al 10.
2. Se ingresa un número entero entre 1 y 10. Hallar su factorial.
3. Se ingresa N y N números naturales. Determinar:
 - a-) La cantidad de valores múltiplos de 3.
 - b-) La suma de los valores que se ingresaron en orden par.
 - c-) El promedio de los números múltiplos de 5 pero no múltiplos de 3.
4. Se realizó un concurso de tiro al blanco. Existen 5 participantes y cada uno de ellos efectúa 3 disparos, registrándose las coordenadas X-Y de cada disparo.
Determinar:
 - a-) Cuantos disparos se efectuaron en cada cuadrante por cada participante
 - b-) Cuantos disparos se efectuaron en total en el centro.NOTA: no considere disparos sobre los ejes
5. Se ingresan números hasta uno negativo. Hallar el promedio de los números ingresados
6. Ingresar 3 valores A, B, C que corresponden a los coeficientes de una ecuación de segundo grado. Determinar si se obtiene raíces complejas, mediante un mensaje. El proceso termina con el ingreso de 100 ternas de valores o que se ingrese una terna de valores nulos.
7. En un negocio por cada factura que se realiza, se dispone de:
 - nro. Factura
 - cantidad comprada
 - precio unitarioSe realiza un descuento del 10% cuando el importe es mayor a \$10000
Finaliza con nro. de factura 0 (cero) o negativo
Se pide:
 - a-) Recaudación del total del negocio
 - b-) Cantidad de facturas realizadas
 - c-) Importe de cada factura
8. Un negocio comercializa N productos. De cada producto se conoce el código y el precio.
Determinar:
 - A-) El código de producto más caro.
 - B-) el precio más baratoNOTA: se considera único (todos los valores son distintos).