

- 1) В задаче сказано что нужно использовать рациональные числа (рациональные включают в себя и отрицательные). Если брать отрицательные, то тогда процентное соотношение нельзя вычислить
- 2) Чем больше количество цифр тем меньше шанс получить процент с дробной частью в 0.001. Так если взять 1000000 чисел то чтобы число появилось с процентом 0.001 оно должно быть в 10 раз больше чем среднее значение в массиве. То есть все размеры массива после 100000 имеют много элементов которые значительно ниже чем 0.001 и поэтому при округлении они дают 0.
- 3) Один проект и один playground - одно и тоже но разное время работы, так как в playground еще проделывает свои вычисления. На макбуке примерно за 5 секунд обрабатывается массив 2500000 значений.
- 4) Сложность алгоритма  $O(N)$ .