09.04.03 Прикладная информатика
Профиль «Машинное обучение и анализ данных»
Дисциплина «Математические основы анализа данных»
Лекция 4

Методы решения систем линейных уравнений

План лекции

- Постановка задачи решения СЛУ*
- Матричные методы:
 - метод Крамера
 - метод обратной матрицы
 - метод Гаусса
 - метод Гаусса с выбором главного элемента
- Метод простых итераций
- *СЛУ = система линейных уравнений

- Огромное количество задач из всех разделов математики сводится к решению систем линейных уравнений.
- Прямые (конечные) методы решения СЛУ позволяют найти решение за определённое число операций.

К прямым методам относятся:

- метод Крамера,
- метод обратной матрицы,
- метод Гаусса.
- Итерационные методы решения линейных алгебраических систем основаны на использовании повторяющегося (циклического) процесса и позволяющие получить решение в результате последовательных приближений.

Постановка задачи

• Требуется найти решение системы m линейных уравнений, которая записывается в общем виде как

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \ldots + a_{1n}x_n &= b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \ldots + a_{2n}x_n &= b_2, \\ \ldots & \ldots & \ldots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \ldots + a_{mn}x_n &= b_m. \end{cases}$$

• При известных A и B требуется найти такие $X(x_1, ..., x_m)$, при подстановке которых в систему уравнений она превращается в тождество.

Матричная форма записи системы

Эту систему уравнений можно записать также в матричном виде:

$$AX = B$$
,

где A — матрица системы,

X – вектор неизвестных, B – вектор свободных членов.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = b_2 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 = b_3 \end{pmatrix}$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \cdots & \cdots & \cdots & \cdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{pmatrix} \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \cdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

$$B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \cdots \\ b_m \end{pmatrix}$$

Метод Крамера

- Метод Крамера основан на использовании определителей.
- Число уравнений должно быть равно числу неизвестных переменных и определитель основной матрицы системы отличен от нуля, то есть, |A| ≠ 0.

$$\Delta_{x_{1}} = \begin{vmatrix} b_{1} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ b_{2} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ b_{n} & b_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}, \qquad x_{1} = \frac{\Delta_{x_{1}}}{\Delta},$$

$$\Delta_{x_{2}} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}, \qquad x_{2} = \frac{\Delta_{x_{2}}}{\Delta},$$

$$\Delta_{x_{2}} = \begin{vmatrix} a_{11} & b_{1} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & b_{2} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & b_{n} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}, \qquad x_{2} = \frac{\Delta_{x_{2}}}{\Delta},$$

$$X_{n} = \frac{\Delta_{x_{n}}}{\Delta},$$

$$X_{n} = \frac{\Delta_{x_{n}}}{\Delta},$$

• Пример 1:
$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + x_3 = 1 \\ 3x_1 - x_2 + 2x_3 = 1 \\ x_1 + 4x_2 - x_3 = 2 \end{cases}$$

$$\Delta = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 3 & -1 & 2 \\ 1 & 4 & -1 \end{vmatrix} = 2 + 6 + 12 + 1 - 16 + 9 =$$

$$= 14 \neq 0$$

$$\Delta_{x_1} = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 1 & -1 & 2 \\ 1 & 4 & -1 \end{vmatrix} = 14,$$

$$x_1 = \frac{14}{14} = 1,$$

$$\Delta_{x_2} = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & -1 \end{vmatrix} = 0,$$

$$x_2 = \frac{0}{14} = 0,$$

$$\Delta_{x_3} = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 3 & -1 & 1 \\ 1 & 4 & 2 \end{vmatrix} = -14.$$

$$x_3 = \frac{-14}{14} = -1.$$

Метод обратной матрицы

 Условие применимости матричного метода невырожденность матрицы коэффициентов при неизвестных или |A| ≠ 0.

$$AX = B$$

$$A^{-1}AX = A^{-1}B$$

$$X = A^{-1}B$$

 A^{-1} – обратная к A матрица

• Пример 2: Решить систему линейных уравнений:

$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 = 2 \\ -2x_2 + 2x_3 = 2 \\ 3x_1 + x_2 + x_3 = 0 \end{cases}$$

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 0 & -2 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \qquad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \qquad B = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

• Проверим, не является ли матрица коэффициентов при неизвестных вырожденной. Находим определитель

$$A^{-1} = \frac{1}{4} \bullet \begin{pmatrix} -4 & 4 & 4 \\ 6 & -7 & -4 \\ 6 & -5 & -4 \end{pmatrix}.$$

$$X_{1} = 1; \quad X_{2} = -2; \quad X_{3} = -1$$

$$X = \frac{1}{4} \bullet \begin{pmatrix} -4 & 4 & 4 \\ 6 & -7 & -4 \\ 6 & -7 & -4 \\ 6 & 5 & 4 \end{pmatrix} \bullet \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\begin{cases} 2 \bullet 1 - (-2) + 3 \bullet (-1) = 1 \\ -2 \bullet (-2) + 2 \bullet (-1) = 2 \\ 3 \bullet 1 + (-2) + (-1) = 0 \end{cases}$$

Метод Гаусса

- Метод Гаусса, называемый также методом последовательного исключения неизвестных, состоит в следующем:
- При помощи элементарных преобразований систему линейных уравнений приводят к такому виду, чтобы её матрица из коэффициентов оказалась трапециевидной (то же самое, что треугольной или ступенчатой) или близкой к трапециевидной
- Этот этап называют *прямым ходом метода Гаусса*, (или просто прямой ход).
- В такой системе последнее уравнение содержит только одну переменную и её значение можно однозначно найти.
- На *обратном ходе метода Гаусса* значение этой переменной подставляют в предыдущее уравнение, из которого находят предыдущую переменную, и так далее.

Преимущества метода Гаусса

- Для матриц ограниченного размера менее трудоёмкий по сравнению с другими методами.
- Позволяет однозначно установить, совместна система или нет, и если совместна, найти её решение.
- Позволяет найти максимальное число линейно независимых уравнений ранг матрицы системы.

- Система линейных уравнений может:
- 1) Иметь единственное решение.
- 2) Иметь бесконечно много решений.
- 3) Не иметь решений (быть несовместной).

Прямой ход метода Гаусса

• С помощью элементарных преобразований над строками, основную матрицу системы можно привести к ступенчатому виду (эти же преобразования нужно применять к столбцу свободных членов):

$$\left\{egin{array}{lll} lpha_{1j_1}x_{j_1}+lpha_{1j_2}x_{j_2}+\ldots+lpha_{1j_r}x_{j_r}+\ldots+lpha_{1j_n}x_{j_n}&=η_1\ lpha_{2j_2}x_{j_2}+\ldots+lpha_{2j_r}x_{j_r}+\ldots+lpha_{2j_n}x_{j_n}&=η_2\ lpha_{rj_r}x_{j_r}+\ldots+lpha_{rj_n}x_{j_n}&=η_r\ lpha_{rj_r}x_{j_r}+\ldots+lpha_{rj_n}x_{j_n}&=η_r\ lpha_{r+1}\ lpha_{r+1$$

где $lpha_{1j_1},\ldots,lpha_{rj_r}
eq 0.$

После прямого хода могут обнулиться строки. Из этого следует:

- 1. Если в совместной системе все переменные главные (коэффициент при них не равен нулю), то такая система является определённой.
- 2. Если количество переменных в системе превосходит число уравнений, то такая система является либо неопределённой, либо несовместной.
- **Теорема Кронекера-Капелли**. Система совместна тогда и только тогда, когда ранг её основной матрицы равен рангу её расширенной матрицы.

Следствия:

- Количество главных переменных равно рангу системы и не зависит от её решения.
- Если ранг совместной системы равен числу переменных данной системы, то она определена.

• <u>Пример 3</u>: Решить методом Гаусса систему уравнений (3++2y-5--1

уравнений
$$\begin{cases} 3x + 2y - 5z = -1 \\ 2x - y + 3z = 13 \\ x + 2y - z = 9 \end{cases}$$

• Запишем расширенную матрицу системы:

$$\begin{array}{c|cccc}
3 & 2 & -5 | -1 \\
2 & -1 & 3 & 13 \\
1 & 2 & -1 & 9
\end{array}$$

$$\begin{pmatrix}
3 & 2 & -5 & -1 \\
2 & -1 & 3 & 13 \\
1 & 2 & -1 & 9
\end{pmatrix}
\rightarrow
\begin{pmatrix}
1 & 2 & -1 & 9 \\
2 & -1 & 3 & 13 \\
3 & 2 & -5 & -1
\end{pmatrix}$$

• Нужно обнулить элементы

$$\begin{pmatrix}
1 & 2 & -1 & 9 \\
2 & -1 & 3 & 13 \\
3 & 2 & -5 & -1
\end{pmatrix}$$

$$\begin{array}{c|cccc}
1 & 2 & -1 & 9 \\
\hline
2 & -1 & 3 & 13 \\
\hline
3 & 2 & -5 & -1
\end{array}$$

- Нужно ко второй строке прибавить первую строку, умноженную на –2,
- к третьей строке прибавить первую строку, умноженную на –3.

$$\begin{pmatrix}
3 & 2 & -5 & -1 \\
2 & -1 & 3 & 13 \\
1 & 2 & -1 & 9
\end{pmatrix}
\rightarrow
\begin{pmatrix}
1 & 2 & -1 & 9 \\
2 & -1 & 3 & 13 \\
3 & 2 & -5 & -1
\end{pmatrix}
\rightarrow
\begin{pmatrix}
1 & 2 & -1 & 9 \\
0 & -5 & 5 & -5 \\
0 & -4 & -2 & -28
\end{pmatrix}$$

• И так далее

$$\begin{pmatrix}
3 & 2 & -5 & -1 \\
2 & -1 & 3 & 13 \\
1 & 2 & -1 & 9
\end{pmatrix}
\rightarrow
\begin{pmatrix}
1 & 2 & -1 & 9 \\
2 & -1 & 3 & 13 \\
3 & 2 & -5 & -1
\end{pmatrix}
\rightarrow
\begin{pmatrix}
1 & 2 & -1 & 9 \\
0 & -5 & 5 & -5 \\
0 & -4 & -2 & -28
\end{pmatrix}
\rightarrow
\begin{pmatrix}
1 & 2 & -1 & 9 \\
0 & 1 & -1 & 1 \\
0 & 2 & 1 & | 4
\end{pmatrix}
\rightarrow
\begin{pmatrix}
1 & 2 & -1 & 9 \\
0 & 1 & -1 & 1 \\
0 & 0 & 3 & | 12
\end{pmatrix}
\rightarrow
\begin{pmatrix}
1 & 2 & -1 & 9 \\
0 & 1 & -1 & 1 \\
0 & 0 & 1 & | 4
\end{pmatrix}$$

• В результате элементарных преобразований получена эквивалентная исходной система линейных

уравнений:
$$\begin{cases} x + 2y - z = 9 \\ y - z = 1 \end{cases}$$

$$z = 4$$

$$z = 4$$

$$y - 4 = 1$$

$$x + 2 \cdot 5 - 4 = 9$$

$$x + 6 = 9$$

x = 3

Ответ: x = 3, y = 5, z = 4

• Пример 4. Решить систему линейных уравнений

$$\begin{cases} 4x_1 - 3x_2 + 2x_3 - x_4 = 8 \\ 3x_1 - 2x_2 + x_3 - 3x_4 = 7 \\ 5x_1 - 3x_2 + x_3 - 8x_4 = 1 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix}
4 & -3 & 2 & -1 & | 8 \\
3 & -2 & 1 & -3 & | 7 \\
5 & -3 & 1 & -8 & | 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{(1)}
\begin{pmatrix}
-1 & 0 & 1 & 7 & | 7 \\
3 & -2 & 1 & -3 & | 7 \\
5 & -3 & 1 & -8 & | 1
\end{pmatrix}
\xrightarrow{(2)}
\begin{pmatrix}
-1 & 0 & 1 & 7 & | 7 \\
0 & -2 & 4 & 18 & | 28 \\
0 & -3 & 6 & 27 & | 36
\end{pmatrix}
\xrightarrow{(3)}$$

$$\rightarrow
\begin{pmatrix}
-1 & 0 & 1 & 7 & | 7 \\
0 & -1 & 2 & 9 & | 14 \\
0 & 1 & -2 & -9 & -12
\end{pmatrix}
\xrightarrow{(4)}
\begin{pmatrix}
-1 & 0 & 1 & 7 & | 7 \\
0 & -1 & 2 & 9 & | 14 \\
0 & 0 & 0 & 0 & | 2
\end{pmatrix}$$

• Перепишем полученную матрицу обратно в систему линейных уравнений $\begin{cases} -x_1 + x_3 + 7x_4 = 7 \\ -x_2 + 2x_3 + 9x_4 = 14 \end{cases}$ 0 = 2

$$-x_2 + 2x_3 + 9x_4 = 14$$

$$0 = 2$$

Ответ: система несовместна (не имеет решений) 1 8

• <u>Пример 5</u>. Решить систему линейных уравнений

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - x_3 + x_4 = 1\\ 8x_1 + 12x_2 - 9x_3 + 8x_4 = 3\\ 4x_1 + 6x_2 + 3x_3 - 2x_4 = 3\\ 2x_1 + 3x_2 + 9x_3 - 7x_4 = 3 \end{cases}$$

$$\begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 & 1 & 1 \\ 8 & 12 & -9 & 8 & 3 \\ 4 & 6 & 3 & -2 & 3 \\ 2 & 3 & 9 & -7 & 3 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{(1)}} \begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -5 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 5 & -4 & 1 \\ 0 & 0 & 10 & -8 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\text{(2)}} \begin{pmatrix} 2 & 3 & -1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 5 & -4 & 1 \\ 0 & 0 & 10 & -8 & 2 \end{pmatrix}$$

• Перепишем соответствующую систему уравнений:

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - x_3 + x_4 = 1\\ 5x_3 - 4x_4 = 1 \end{cases}$$

- Система имеет бесконечно много решений.
- Бесконечное множество решений системы коротко записывают в виде так называемого **общего решения системы**.

$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 - x_3 + x_4 = 1 \\ 5x_3 - 4x_4 = 1 \end{cases}$$

- Базисные переменные находятся строго на главной диагонали матрицы.
- В данном примере базисными переменными являются X_1 и X_3 .
- Свободные переменные это все оставшиеся переменные (X_2 и X_4).
- Теперь нужно все базисные переменные выразить только через свободные переменные.

$$5x_3 - 4x_4 = 1 \Rightarrow 5x_3 = 4x_4 + 1 \Rightarrow x_3 = \frac{4}{5}x_4 + \frac{1}{5}$$

$$2x_1 + 3x_2 - \frac{4}{5}x_4 - \frac{1}{5} + x_4 = 1$$

$$2x_1 = 1 - 3x_2 + \frac{4}{5}x_4 + \frac{1}{5} - x_4$$

$$2x_1 = -3x_2 - \frac{1}{5}x_4 + \frac{6}{5}$$

$$x_1 = -\frac{3}{2}x_2 - \frac{1}{10}x_4 + \frac{3}{5}; x_2; \frac{4}{5}x_4 + \frac{1}{5}; x_4$$

Метод Гаусса с выбором главного элемента

- Заметим, что в методе последовательного исключения Гаусса вычисления возможны только, если ведущие элементы системы $a_{ii} \neq 0$.
- Добиться выполнения этого условия можно, переставляя элементы строк и столбцов матрицы.
- Но среди ведущих могут оказаться элементы, очень маленькие по абсолютной величине. При делении на такие ведущие элементы получается большая погрешность округления (вычислительная погрешность).
- Чтобы избежать сильного влияния вычислительной погрешности на решение, применяется метод Гаусса с выбором главного элемента.

- Среди элементов матрицы a_{ij} выберем наибольший по модулю, называемый **главным**, элемент.
- Например, пусть им будет элемент a_{mi} .
- Строка с номером *m*, содержащая главный элемент, называется **главной строкой**.
- Далее вычисляем множители $\mu_i = -a_{ij}/a_{mj}$ для всех строк $i \neq m$.
- Затем матрица преобразуется так: к каждой *i* -й, неглавной строке, прибавим почленно главную строку, умножив её на μ_i .
- В результате получим матрицу, у которой все элементы j-го столбца, за исключением a_{mj} , равны 0.

- После некоторой перестановки строки образуют треугольную матрицу, эквивалентную исходной.
- На этом заканчивается прямой ход метода Гаусса с выбором главного элемента.
- Далее находим решения системы с треугольной матрицей. Это будет обратный ход.

• <u>Пример 6</u>. Решить систему методом Гаусса с выбором главного элемента

•
$$AX = b$$
, где $A = \begin{pmatrix} 3 & 4 & -9 & 5 \\ -15 & -12 & 50 & -16 \\ -27 & -36 & 73 & 8 \\ 9 & 12 & -10 & -16 \end{pmatrix}$, $b = \begin{pmatrix} -14 \\ 44 \\ 142 \\ -76 \end{pmatrix}$

• 1 шаг. Максимальный по модулю элемент 1-го столбца -27. Переставим 1-ое и 3-е уравнения

местами:

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix}
-27 & -36 & 73 & 8 \\
-15 & -12 & 50 & -16 \\
3 & 4 & -9 & 5 \\
9 & 12 & -10 & -16
\end{pmatrix}, \mathbf{b} = \begin{pmatrix}
142 \\
44 \\
-14 \\
-76
\end{pmatrix}$$

• Вычислим масштабирующие множители

$$\mu_{21} = \frac{-15}{-27} = \frac{5}{9}$$
 $\mu_{31} = \frac{3}{-27} = -\frac{1}{9}$
 $\mu_{41} = \frac{9}{-27} = -\frac{1}{3}$

• Выполним преобразование матрицы и вектора:

$$\mathbf{A}\mathbf{1} = \begin{pmatrix} -27 & -36 & 73 & 8\\ 0 & 8 & \frac{85}{9} & -\frac{184}{9} \\ 0 & 0 & -\frac{8}{9} & \frac{53}{9} \\ 0 & 0 & \frac{43}{3} & -\frac{40}{3} \end{pmatrix} \mathbf{b}\mathbf{1} = \begin{pmatrix} 142\\ -\frac{314}{9} \\ \frac{16}{9} \\ -\frac{86}{3} \end{pmatrix}$$

- 2 шаг. Главный элемент уже находится во 2 строке.
- 3 шаг. Максимальный по модулю элемент 3 столбца 43/3. Переставим 3 и 4 уравнения местами.

$$A2 = \begin{pmatrix} -27 & -36 & 73 & 8\\ 0 & 8 & \frac{85}{9} & -\frac{184}{9} \\ 0 & 0 & \frac{43}{3} & -\frac{40}{3} \\ 0 & 0 & -\frac{8}{9} & \frac{53}{9} \end{pmatrix} b2 = \begin{pmatrix} 142\\ -\frac{314}{9}\\ -\frac{86}{3}\\ \frac{16}{9} \end{pmatrix}$$

• Вычислим масштабирующие множители

$$\mu_{43} = -\frac{8 \cdot 3}{9 \cdot 43} = -\frac{8}{129}$$

$$A3 = \begin{pmatrix} -27 & -36 & 73 & 8\\ 0 & 8 & \frac{85}{9} & -\frac{184}{9}\\ 0 & 0 & \frac{43}{3} & -\frac{40}{3}\\ 0 & 0 & 0 & \frac{653}{129} \end{pmatrix} b3 = \begin{pmatrix} 142\\ \frac{314}{9}\\ -\frac{86}{3}\\ 0 \end{pmatrix}$$

- Обратный ход
- Из последнего уравнения находим $x_4 = 0$.
- Из третьего уравнения системы $x_3 = -\frac{86 \cdot 3}{43 \cdot 3} = -2$
- Из второго уравнения $x_2 = \frac{1}{8} \left(-\frac{314}{9} \frac{85 \cdot (-2)}{9} \right) = -2$.
- Наконец $x_1 = -\frac{1}{27} (142 + 36 \cdot (-2) 73 \cdot (-2) 8 \cdot 0) = -8$

Оценка погрешности решения

- Существуют две величины, характеризующие степень отклонения полученного решения от точного:
- **погрешность** Δx , равная норме разности этих значений:
- **невязка** E, равная разности между левой и правой частями уравнений при подстановке в них полученного решения x^* :

$$E = Ax^* - b$$

Итерационные методы: метод простой итерации

Рассмотрим метод простой итерации на примере системы из трёх уравнений:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = b_2 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 = b_3 \end{cases}$$

Выразим x_1 , x_2 и x_3 соответственно из 1-го, 2-го и 3-го уравнений:

$$\begin{cases} x_1 = 1/a_{11} (b_1 - a_{12}x_2 - a_{13}x_3) \\ x_2 = 1/a_{22} (b_2 - a_{21}x_1 - a_{23}x_3) \\ x_3 = 1/a_{33} (b_3 - a_{31}x_1 - a_{32}x_2) \end{cases}$$

Перепишем последнюю систему в виде:

$$\begin{cases} x_1 = \alpha_{11}x_1 + \alpha_{12}x_2 + \dots + \alpha_{1n}x_n + \beta_1 \\ x_2 = \alpha_{21}x_1 + \alpha_{22}x_2 + \dots + \alpha_{2n}x_n + \beta_2 \\ \dots \\ x_n = \alpha_{n1}x_1 + \alpha_{n2}x_2 + \dots + \alpha_{nn}x_n + \beta_n \end{cases}$$

• Правая часть последней системы определяет отображение

$$F: y_i = \sum_{j=1}^n \alpha_{ij} x_j, i = 1, 2, ..., n,$$

преобразующее точку $M(x_1, x_2, ..., x_n)$ n-мерного векторного пространства в точку $M'(x'_1, x'_2, ..., x'_n)$ того же пространства.

Зададим **начальные (нулевые) приближения** для неизвестных:

$$x_1^0, x_2^0, x_3^0$$

И подставим их в правую часть соотношений, в результате последовательно получим первое приближение:

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = 1/a_{11} (b_1 - a_{12} x_2^{(0)} - a_{13} x_3^{(0)}) \\ x_2^{(1)} = 1/a_{22} (b_2 - a_{21} x_1^{(0)} - a_{23} x_3^{(0)}) \\ x_3^{(1)} = 1/a_{33} (b_3 - a_{31} x_1^{(0)} - a_{32} x_2^{(0)}) \end{cases}$$

Используя x_1^1, x_2^1, x_3^1 , также найдём вторые приближения и так далее.

$$\begin{cases} x_1^{(k)} = 1/a_{11} (b_1 - a_{12} x_2^{(k-1)} - a_{13} x_3^{(k-1)}) \\ x_2^{(k)} = 1/a_{22} (b_2 - a_{21} x_1^{(k-1)} - a_{23} x_3^{(k-1)}) \\ x_3^{(k)} = 1/a_{33} (b_3 - a_{31} x_1^{(k-1)} - a_{32} x_2^{(k-1)}) \end{cases}$$

Итерационный процесс продолжаем, пока $x_i^{(k)}$ не станут близки с заданной погрешностью к $x_i^{(k-1)}$.

Достаточным (но не необходимым!) условием сходимости итерационного процесса в этом методе является преобладание диагональных элементов:

$$|a_{ii}| \ge \sum_{i \ne j} |a_{ij}|, i = 1, 2, \dots, n.$$

При этом хотя бы для одного уравнения неравенство должно выполняться строго.

• На практике наличие сходимости и достижение требуемой точности обычно определяют приближённо:

при малом (с заданной допустимой погрешностью) изменении X на двух последовательных итерациях, т.е. при малом отличии $X^{(k)}$ от $X^{(k-1)}$, процесс прекращается, и происходит вывод значений неизвестных, полученных на последней итерации.

Достаточное условие сходимости итерационного процесса

 При практическом применении метода простой итерации удобно рассматривать систему линейных уравнений в пространстве с одной из следующих трёх метрик:

$$\rho_1(M, M') = \max_{1 \le i \le n} |x_i - x'_i|$$

$$\rho_2(M, M') = \sum_{i=1}^n |x_i - x'_i|$$

$$\rho_3(M, M') = \sqrt{\sum_{i=1}^{i} (x_i - x'_i)^2}$$

• Если система не является плохо обусловленной, то в качестве критерия окончания итерационного процесса можно использовать условие малости невязки: $\| \mathbf{r}(k) \|_{\infty}$

Для того чтобы отображение *F*, заданное в метрическом пространстве, заданное системой

$$\begin{cases} x_1 = \alpha_{11}x_1 + \alpha_{12}x_2 + \dots + \alpha_{1n}x_n + \beta_1 \\ x_2 = \alpha_{21}x_1 + \alpha_{22}x_2 + \dots + \alpha_{2n}x_n + \beta_2 \\ \dots \\ x_n = \alpha_{n1}x_1 + \alpha_{n2}x_2 + \dots + \alpha_{nn}x_n + \beta_n \end{cases}$$

было сжимающим отображением, достаточно выполнения одного из следующих условий:

- 1) в пространстве с метрикой ρ_1 : $\alpha = \max_{1 \le i \le n} \sum_{j=1}^{n} |\alpha_{ij}| < 1$
- 2) в пространстве с метрикой ρ_2 : $\alpha = \max_{1 \le j \le n} \sum_{i=1}^{n} |\alpha_{ij}| < 1$
- 3) в пространстве с метрикой ρ_3 : $\alpha = \sqrt{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \alpha_{ij}^2} < 1$

Таким образом, получаем формулу, позволяющую установить момент прекращения итерационного процесса при достижении заданной точности результата ε :

$$\rho(M^{(k-1)}, M^{(k)}) \leq \varepsilon \cdot \frac{1-\alpha}{\alpha}$$

где ρ — метрика, по которой была установлена сходимость и получено соответствующее значение α .

<u>Пример 7</u>: Решить систему методом простой итерации с точностью $\varepsilon = 10^{-4}$.

$$\begin{cases} 5x_1 - x_2 - x_3 = 1 \\ x_1 + 10x_2 + x_3 = 2 \\ x_1 - x_2 + 5x_3 = 3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1 = \frac{1}{5}x_2 + \frac{1}{5}x_3 + \frac{1}{5} \\ x_2 = -\frac{1}{10}x_1 - \frac{1}{10}x_3 + \frac{2}{10} \\ x_3 = -\frac{1}{5}x_1 + \frac{1}{5}x_2 + \frac{3}{5} \end{cases}$$

Проверим, является ли полученное отображение сжимающим:

1) в пространстве с метрикой ρ_1 :

$$\alpha = \max_{1 \le i \le n} \sum_{j=1}^{n} \left| \alpha_{ij} \right| = \max \left(\left(\frac{1}{5} + \frac{1}{5} \right); \left(\frac{1}{10} + \frac{1}{10} \right); \left(\frac{1}{5} + \frac{1}{5} \right) \right) = \frac{2}{5} < 1;$$

2) в пространстве с метрикой ρ_2 :

$$\alpha = \max_{1 \le j \le n} \sum_{i=1}^{n} \left| \alpha_{ij} \right| = \max \left(\left(\frac{1}{10} + \frac{1}{5} \right); \left(\frac{1}{5} + \frac{1}{5} \right); \left(\frac{1}{5} + \frac{1}{10} \right) \right) = \frac{2}{5} < 1;$$

3) в пространстве с метрикой ρ_3 :

$$\alpha = \sqrt{\sum_{i=1}^{n} \sum_{j=1}^{n} \alpha_{ij}^{2}} = \sqrt{\frac{1}{25} + \frac{1}{25} + \frac{1}{100} + \frac{1}{100} + \frac{1}{25} + \frac{1}{25}} = \frac{1}{10} < 1.$$

В данном случае можно взять любую из метрик. Возьмём, например, третью ($\alpha=0,1$) и организуем итерационный процесс. Условием окончания этого процесса является выполнение неравенства:

$$\rho(M^{(k-1)}, M^{(k)}) \le 10^{-4} \cdot \frac{1 - 0.1}{0.1}$$

Примем в качестве начального приближения точку с координатами $M^{(0)}(0,0,0)$ и подставим её в полученную систему.

Итерация

- (0.00000, 0.00000, 0.00000)
- (0.20000, 0.20000, 0.60000)
- (0.36000, 0.12000, 0.60000)
- (0.34400, 0.10400, 0.55200)
- ³ (0.33120, 0.11040, 0.55200)
- 4 (0.33248, 0.11168, 0.55584)
- 5 (0.33350, 0.11117, 0.55584)

Итерационные методы: метод Гаусса-Зейделя

- Метод Гаусса-Зейделя (метод Зейделя, метод последовательных замещений) представляет собой некоторую модификацию метода простой итерации.
- Основная его идея заключается в том, что при вычислении (k+1)-го приближения неизвестной x_i учитываются уже вычисленные ранее (k+1)-е приближения неизвестных $x_1, x_2, ..., x_{i-1}$

$$\begin{cases} x_1^{(k)} = 1/a_{11} (b_1 - a_{12} x_2^{(k-1)} - a_{13} x_3^{(k-1)}) \\ x_2^{(k)} = 1/a_{22} (b_2 - a_{21} x_1^{(k)} - a_{23} x_3^{(k-1)}) \\ x_3^{(k)} = 1/a_{33} (b_3 - a_{31} x_1^{(k)} - a_{32} x_2^{(k)}) \end{cases}$$

Пример 8:

$$\begin{cases} 4x_1 + x_2 - x_3 = 3 \\ 2x_1 - 2x_2 + x_3 = 1 \\ x_1 - x_2 + 2x_3 = 5 \end{cases} \qquad \Rightarrow \begin{cases} x_1 = \frac{1}{4}(3 - x_2 + x_3) \\ x_2 = -\frac{1}{2}(1 - 2x_1 - x_3) \\ x_3 = \frac{1}{2}(5 - x_1 + x_2) \end{cases}$$

В качестве начальных приближений возьмем нули, т.е. примем $x_2^{(0)} = x_3^{(0)} = 0$.

$$\begin{cases} x_1^{(1)} = \frac{1}{4}(3 - x_2^{(0)} + x_3^{(0)}) = \frac{1}{4}(3 - 0 + 0) = 0.75 \\ x_2^{(1)} = -\frac{1}{2}(1 - 2x_1^{(1)} - x_3^{(0)}) = -\frac{1}{2}(1 - 2 \cdot 0.75 - 0) = 0.25 \\ x_3^{(1)} = \frac{1}{2}(5 - x_1^{(1)} + x_2^{(1)}) = \frac{1}{2}(5 - 0.75 + 0.25) = 2.25 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_1^{(2)} = \frac{1}{4}(3 - x_2^{(1)} + x_3^{(1)}) = \frac{1}{4}(3 - 0.25 + 2.25) = 1.25 \\ x_2^{(2)} = -\frac{1}{2}(1 - 2x_1^{(2)} - x_3^{(1)}) = -\frac{1}{2}(1 - 2 \cdot 1.25 - 2.25) = 1.875 \\ x_3^{(2)} = \frac{1}{2}(5 - x_1^{(2)} + x_2^{(2)}) = \frac{1}{2}(5 - 1.25 + 1.875) = 2.8125 \end{cases}$$

Последовательность приближений:

$$x_1^{(3)} = 0,984; x_2^{(3)} = 1,981; x_3^{(3)} = 2,953;$$

 $x_1^{(4)} = 1,015; x_2^{(4)} = 1,992; x_3^{(4)} = 2,988;$
 $x_1^{(5)} = 0,999; x_2^{(4)} = 1,993; x_3^{(3)} = 2,997.$

Рекомендации по выбору метода решения СЛАУ

- Метод Гаусса удобно применять для систем маленькой и средней размерности (до порядка 10⁴). Для больших же размерностей или разреженных матриц более эффективными представляются итерационные методы.
- Рекомендуется использовать метод Гаусса с выбором главного элемента по столбцу, как более устойчивый к ошибкам, но при этом не требующий больших дополнительных затрат.
- В этом плане метод выбора главного элемента по строке и столбцу представляется менее эффективным, так как требует гораздо больше вычислительных затрат, но даёт небольшую прибавку в точности.