|  |  |
| --- | --- |
| Прототип  Systems and methods for automated local story generation and curation  Maria Pavlovskaia, Evan Spiegel  2015 | Образец  Applied artificial intelligence technology for narrative generation based on a conditional outcome framework  Andrew R. Paley, Nathan D. Nichols, Matthew L. Trahan  2018 |
| В работе используется информация, получаемая с клиентского приложения, для обучения модели, которая генерирует историю на основе маркеров (характеристик), из полученного контента.  В одном из вариантов работы осуществления выбор на клиентском устройстве отдельного фрагмента контента в рамках истории может дополнительно использоваться системой для предоставления клиентскому устройству подистории, которая включает фрагменты контента, сочетающие характеристики контента с характеристиками выбранного изображения или видео. | Используют уже готовую модель для генерации истории. Пользователь не создаёт код напрямую. Может использовать структуру условных результатов для создания разумного адаптированного содержания.  Эта технология искусственного интеллекта позволяет системам NLG определять подходящий контент для включения в повествовательную статью о наборе данных способом, который удовлетворит желаемой коммуникационной цели. |
| В прототипе код для составления текста пишется собственноручно, в то время, как в образце используют технологии искусственного интеллекта, что существенно улучшает производительность обучающей модели.  Также отличие заключается в том, что в образце предложения выстроены более грамотно и отвечает на более расширенные вопросы пользователей. Это выходит за счёт того, что прототип использует экстрактивную модель поведения, т.е. при построении предложений машина заимствует фразы и структуру предложения пользователя, в отличие от образца, который выстраивает предложения сам. | |