



Règlement du général de la LAN du 11 au 13 mai 2018

Article 1 - Nuisances sonores

L'utilisation de tout système audio (enceinte, caisson de basse etc ...) est interdite, seul les casques d'écoute sont autorisés.

Article 2 - Condition physique

Toute personne désireuse de s'inscrire à FestiGeek, doit formellement indiquer lors de son inscription, si elle est sujette aux crises d'épilepsie, ou pertes de connaissance due à la stimulation visuelle de certains effets stroboscopiques ou lumineux. De plus, elle certifie que les données entrées sur le site lors de l'inscription sont correctes et authentiques.

Article 3 - Responsabilité des organisateurs

Les organisateurs ne pourront en aucun cas être tenus responsables quant aux agissements des participants en dehors de l'enceinte de la manifestation.

Article 4 - Dégradation de matériel

En cas de dégradation, de casse ou de vol du matériel des participants (y compris les voitures, moto, vélo etc ...), FestiGeek, ne pourra être tenu responsable. Toutes dégradations de matériels causées à un tiers devront être réparées financièrement.

Article 5 - Dégradation de matériel, responsabilité

FestiGeek, se réserve le droit de se retourner contre un joueur ayant causé des dégradations au bâtiment, au mobilier ou au matériel lors de l'événement.

Article 6 - Animaux

Les animaux ne sont pas autorisés dans l'enceinte de la manifestation.

Article 7 - Bouteilles en verre

Les bouteilles en verre sont interdites dans le bâtiment, toute bouteille trouvée sera confisquée et détruite. FestiGeek, se garde aussi le droit d'exclure le joueur de la manifestation.

Article 8 - Appareils électroniques

Il est strictement interdit d'utiliser des appareils électriques autres que votre PC (onduleur, ventilateur,...). Chaque joueur dispose de 2 prises de 2A max.

Article 9 - Manipulation du réseau ou électrique

Toute manipulation électrique ou sur le réseau est interdite, en cas de problème demander l'aide d'un organisateur.

Article 10 - Comportement

Il est interdit d'avoir des propos racistes et injurieux envers les autres participants, les visiteurs et les organisateurs.

Article 11 - Pertes et vols

En aucun cas, FestiGeek, ne pourra être tenu pour responsable des dommages, pertes, ou vols, qui concerneraient les biens apportés par les participants, ainsi que d'éventuels dommages qui pourraient occasionnés aux autres participants; ainsi en cas de contrôle anti- piratage.

Article 12 - Mineurs

Les mineurs seront acceptés sous la responsabilité de leurs parents ([autorisation écrite](#)). Si le mineur n'amène pas l'autorisation écrite, l'entrée de la LAN peut leur être refusée.

Article 13 - Manipulation du réseau

Toute tentative de saturation du réseau, de piratage, de vol ainsi que tout comportement déplacé entraînera l'expulsion de la ou les personnes concernées.

Article 14 - Piratage informatique

En participant, vous vous engagez à ne pas participer au piratage informatique sous toutes ses formes. Vous êtes responsable du contenu numérique de vos disques et de votre matériel.

Article 15 - Annulation de la LAN

L'association organisatrice se réserve le droit de modifier, ou d'annuler purement et simplement la LAN, en raison de tout évènement indépendant de sa volonté.

Article 16 - Vente

La vente ou échange de logiciels, l'échange d'œuvres musicales protégées sont interdits.

Article 17 - Remise de prix

Les vainqueurs des différents tournois doivent obligatoirement récupérer leurs prix lors de la cérémonie officielle de remise des prix. En cas d'absence lors de la cérémonie le joueur concerné ne pourra réclamer de lots, et ceux-ci seront redistribués à d'autres joueurs lors de la cérémonie ou lors d'une des éditions suivantes.

Article 18 - Licenses

Chaque joueur doit posséder les licences de tous les jeux et logiciels ainsi que du système d'exploitation installés sur le pc. Nous vous rappelons que le piratage est un acte répréhensible par la loi.

Article 19 - Consommation de stupéfiants ou de cigarettes

Il est strictement interdit de fumer dans la salle et de consommer toute sorte de drogue. La consommation d'alcool est autorisée, mais l'alcool fort (Vodka, Whisky, Alcopops etc) est interdit. Toute personne en état d'ébriété, ou sous l'action de produits stupéfiant, qui perturbe le bon déroulement de la manifestation sera immédiatement expulsée de la LAN.

Article 20 - Accès visiteurs

Les visiteurs ne peuvent pas accéder à la zone de la LAN. Ils peuvent seulement circuler dans les zones publiques, à savoir le Chill-Out et le lieu du quizz.

Article 21 - Expulsion

Les organisateurs se réservent le droit d'expulser toutes personnes ne respectant pas ce règlement.

Article 22 - Matériel

Chaque joueur doit venir à la LAN avec un câble réseau RJ-45 de 10m.

Article 23 - Droit à l'image

FestiGeek se donne le droit de publier des photos, vidéos etc. dans la presse, sur les réseaux sociaux et sur site des personnes présentes. Les tournois peuvent être enregistrés et/ou streamés.