

TORTUE

```
macreature
.corps(cristal)
.yeux(1)
.nombredebras(humain)
.tailledebras(antenne)
.main(losange)
.couleurs(14)
```

LIBELLULE

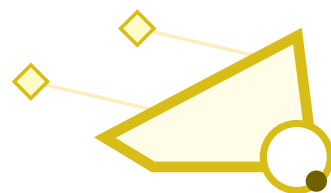
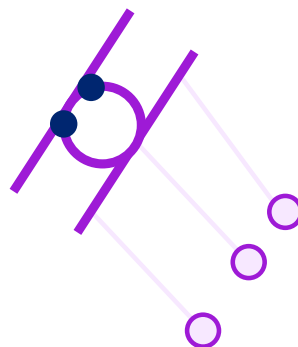
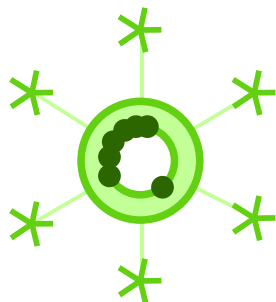
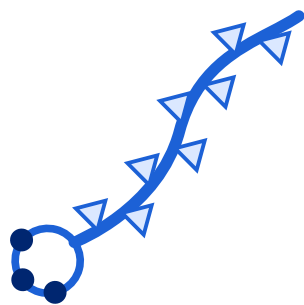
```
macreature
.corps(duo)
.yeux(2)
.nombredebras(aalien)
.tailledebras(tentacule)
.main(cercle)
.couleurs(75)
```

HÉRISSE

```
macreature
.corps(atome)
.yeux(8)
.nombredebras(insecte)
.tailledebras(patte)
.main(etoile)
.couleurs(25)
```

ANGUILLE

```
macreature
.corps(serpent)
.yeux(3)
.nombredebras(poulpe)
.tailledebras(bosse)
.main(pyramide)
.couleurs(60)
```



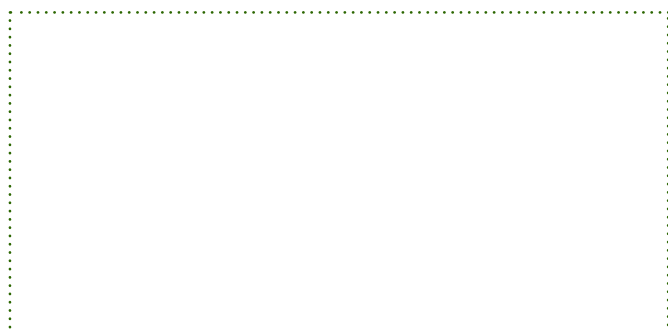
EXEMPLES

RECOPIE TON CODE

Tu peux reproduire ta créature chez toi avec ce code en allant sur ce site :

<http://paysage.herokuapp.com/workshop/creature>

DESSINE TA CRÉATURE



CODE CRÉATURES

Bienvenue !

Tu vas créer **ta propre créature avec des lignes de code informatique.**

Tu pourras l'envoyer sur l'écran pour qu'elle se promène avec celles des autres participants.

Tu as deux choix possibles :

- Continuer la créature qui apparaît déjà à l'écran en modifiant le code pour la transformer
- Recommencer tout à zéro en effaçant le texte

À l'intérieur de ce livret, tu trouveras des exemples de créatures à recopier. Un catalogue de formes te permettra de transformer ou de créer de zéro ta créature.

Pour écrire du code, tout est important : **utilise la même ponctuation, les mêmes signes, recopie bien les mots sans faute, sans majuscule et sans accent.** C'est parti !



CODE CRÉATURES

Crée ta créature !

Fais ton choix parmi les éléments
que tu vois ici pour créer ta créature.

Commence toujours par choisir le
corps, puis continue d'assembler
les autres parties. Le code de ta
créature doit toujours commencer
par :

macreature

Pour ajouter chaque élément, tu
dois écrire à la suite les lignes de
code correspondantes.

Par exemple, si tu veux un corps
d'atome, écris :

macreature
.corps(atome)

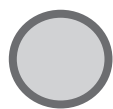
Si tu veux ajouter un autre élément
comme une main en triangle, écris :

macreature
.corps(atome)
.main(triangle)

N'hésites pas à modifier et
améliorer ta créature au fur et à
mesure. Si tu ne sais pas par où
commencer, regarde les exemples
de ce dépliant.

Amuse-toi bien !

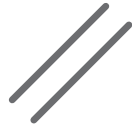
CORPS



.corps(atome)



.corps(serpent)



.corps(duo)



.corps(cristal)

YEUX



.yeux(1)



.yeux(2)



.yeux(3)



Essaie d'autres chiffres :
.yeux(12)

NOMBRE DE BRAS



.nombredebras(humain)



.nombredebras(alien)



.nombredebras(insecte)



.nombredebras(poulpe)

TAILLE DE BRAS



.tailledebras(bosse)



.tailledebras(patte)



.tailledebras(antenne)



.tailledebras(tentacule)

MAIN



.main(losange)



.main(cercle)



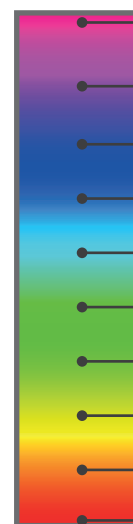
.main(pyramide)



.main(etoile)

COULEURS

Essaie des chiffres entre 1 et 100 !



.couleurs(100)

.couleurs(80)

.couleurs(70)

.couleurs(60)

.couleurs(50)

.couleurs(40)

.couleurs(30)

.couleurs(20)

.couleurs(10)

.couleurs(1)