

# Bilgisayar Bilimleri, Bil4113

## Ödev 4: Listeler

Bu ödevin amacı, son birkaç hafta içinde gösterilen materyalleri kullanmaktır; **listeleri** görüntüleyen veya **fragments** kullanan uygulamalar geliştirmektir.

### Ödev Açıklaması

**Gereksinimler:** Aşağıdaki gereksinimleri sağlayan istediğiniz herhangi bir Android uygulamasını, Moodle'dan indireceğiniz **Homework** projesi üzerinde geliştiriniz.



- **Homework** projesini kendi geliştirme ortamınızda açarken Moodle'da verilen talimatlara uyunuz, böylelikle ödeviniz lab ve ofis ortamında kolaylıkla açılabilir / çalıştırılabilir / derecelendirilebilir olacaktır.
- Uygulamanız en az iki aktivite içermelidir.
- Uygulamanızda sizin tasarladığınız “**custom**” **liste** yer almalıdır.
- Uygulamanızda en az bir adet **event** yer almalıdır. (Örnek: *Listview.OnitemClick*)
- Uygulamanız, telefon dikeyden yataya yönlendirildiğinde düzgün bir şekilde çalışmaya devam etmelidir.
- Uygulamanızla birlikte lütfen adınızı ve e-posta adresinizi ve ayrıca uygulamanızın adını ve kısa bir açıklamasını içeren README.txt adlı bir dosyayı da ödevinize ekleyin. Uygulamanızı düzgün bir şekilde değerlendirmek adına, bilinmesi gereken özel talimatları (varsa) ilgili dosyada belirtiniz.

**Öneriler:** Bir önceki sayfadaki gereksinimleri sağladığınız sürece, istediğiniz her şeyi yapabilirsiniz. Uygulamanızın tamamen benzersiz olması gerekmez; eğer benzerini (kopyası değil) yapmak istediğiniz mevcut bir uygulama varsa veya siz ve arkadaşınız aynı türde bir uygulama yapmak istiyorsanız, README.txt adlı dosyada belirtmek şartıyla yapabilirsiniz.

İlham gelmiyorsa ve ne yapmanız gerektiğine ilişkin bazı öneriler istiyorsanız, aşağıda bir fikir belirtilmiştir;

- **Yapılacaklar Listesi:** Kullanıcının yapması gereken işleri ve görevleri bir listeye ekleyip çıkarmasını sağlayan bir uygulama geliştiriniz.

Kullanıcı **EditText** içine ekleyeceği maddeyi yazdıktan sonra ekle **Button** 'una tıklayarak kullanıcının yazdığı madde listeye eklenmeli ve kullanıcı bir maddeye uzun süre parmağıyla bastığında ilgili madde listeden silinmelidir.

Ekleme sırasında, eklenecek olan madde zaten listenin içindeyse o maddeyi eklemeyerek uyarı vermelidir. Ayrıca telefonun yatay/dikey yönlendirmesi değiştirildiğinde uygulamadaki listenin maddelerin kaybolmamasını sağlayın. Ayrıca uygulamanın tekrar girildiğinde kaydedilen listeyi unutmaması adına, listedeki maddeleri telefonun diskine kaydediniz.

- **Telefon Rehberi**
- **Tarihi Yerler**
- **Futbol Takımları Oyuncu Listesi**
- **Müzik Listesi (MP3 player olarak)**

#### **Değerlendirme:**

Ödevleriniz ÖBS üzerinden değerlendirilecektir. Gönderdiğiniz ödev çalıştırılarak ve işlevselliği değerlendirilerek puanlanacaktır. Gönderilen ödevin orijinal olması puanlandırmada ayrıca bir değer katacaktır. Ayrıca, dördüncü sınıf öğrencisi olarak ödevlerinizde etkin kod yazılım stilini (Açıklama Satırları, Kod Yazım Düzeni, Anlamlı İsimlendirme, Program Karmaşıklığı ) dikkate almanız beklenmektedir.