

# LogManager

Erzeugt von Doxygen 1.8.9.1

Die Mai 19 2015 18:58:03



# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Verzeichnis der Namensbereiche</b>	<b>1</b>
1.1	Pakete . . . . .	1
<b>2</b>	<b>Klassen-Verzeichnis</b>	<b>3</b>
2.1	Auflistung der Klassen . . . . .	3
<b>3</b>	<b>Datei-Verzeichnis</b>	<b>5</b>
3.1	Auflistung der Dateien . . . . .	5
<b>4</b>	<b>Dokumentation der Namensbereiche</b>	<b>7</b>
4.1	Paket LogManager . . . . .	7
4.1.1	Dokumentation der Aufzählungstypen . . . . .	7
4.1.1.1	LogfileNameType . . . . .	7
4.1.1.2	LogLevel . . . . .	7
4.1.1.3	LogTarget . . . . .	8
<b>5</b>	<b>Klassen-Dokumentation</b>	<b>9</b>
5.1	LogManager.LoggingFunctions Klassenreferenz . . . . .	9
5.1.1	Ausführliche Beschreibung . . . . .	9
5.1.2	Dokumentation der Elementfunktionen . . . . .	10
5.1.2.1	Debug . . . . .	10
5.1.2.2	Error . . . . .	11
5.1.2.3	Exception . . . . .	11
5.1.2.4	Log . . . . .	11
5.1.2.5	SetFileName . . . . .	12
5.1.2.6	SetFilePath . . . . .	12
5.1.2.7	SetLogfileNameType . . . . .	12
5.1.2.8	SetLogLevel . . . . .	13
5.1.2.9	SetLogTarget . . . . .	14
5.1.2.10	Status . . . . .	14
5.1.2.11	Trace . . . . .	14
5.2	LogManager.LogManager Klassenreferenz . . . . .	15
5.2.1	Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren . . . . .	15

5.2.1.1	LogManager	15
5.2.2	Dokumentation der Elementfunktionen	15
5.2.2.1	Log	15
5.2.3	Dokumentation der Property's	15
5.2.3.1	FileName	15
5.2.3.2	FileNameType	15
5.2.3.3	FilePath	15
5.2.3.4	LogLevel	15
5.2.3.5	Target	15
<b>6</b>	<b>Datei-Dokumentation</b>	<b>17</b>
6.1	C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP_Neu/OTH_SWP_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03_↔ Implementierung/src/LogManager/Internal/Logger.cs-Dateireferenz	17
6.2	C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP_Neu/OTH_SWP_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03_↔ Implementierung/src/LogManager/LoggingFunctions.cs-Dateireferenz	17
6.3	C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP_Neu/OTH_SWP_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03_↔ Implementierung/src/LogManager/Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz	18
<b>Index</b>		<b>19</b>

# Kapitel 1

## Verzeichnis der Namensbereiche

### 1.1 Pakete

Hier folgen die Pakete mit einer Kurzbeschreibung (wenn verfügbar):

<a href="#">LogManager</a> . . . . .	7
--------------------------------------	---



## Kapitel 2

# Klassen-Verzeichnis

### 2.1 Auflistung der Klassen

Hier folgt die Aufzählung aller Klassen, Strukturen, Varianten und Schnittstellen mit einer Kurzbeschreibung:

#### [LogManager.LoggingFunctions](#)

This is the public static access class for logging. You can log Arrays, Lists and Dictionarys and other objects. The objects will be logged with their `.ToString()` functions. See `README.txt` for more details and implementation. . . . .

9

#### [LogManager.LogManager](#) . . . . .

15





## Kapitel 3

# Datei-Verzeichnis

### 3.1 Auflistung der Dateien

Hier folgt die Aufzählung aller Dateien mit einer Kurzbeschreibung:

C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP_Neu/OTH_SWP_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/src/↔ LogManager/ <a href="#">LoggingFunctions.cs</a> . . . . .	17
C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP_Neu/OTH_SWP_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/src/↔ LogManager/Internal/ <a href="#">Logger.cs</a> . . . . .	17
C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP_Neu/OTH_SWP_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03_Implementierung/src/↔ LogManager/Properties/ <a href="#">AssemblyInfo.cs</a> . . . . .	18



# Kapitel 4

## Dokumentation der Namensbereiche

### 4.1 Paket LogManager

#### Klassen

- class [LoggingFunctions](#)

*This is the public static access class for logging. You can log Arrays, Lists and Dictionarys and other objects. The objects will be logged with their .ToString() functions. See README.txt for more details and implementation.*

- class [LogManager](#)

#### Aufzählungen

- enum [LogLevel](#) { [LogLevel.Trace](#), [LogLevel.Debug](#), [LogLevel.Error](#), [LogLevel.Exception](#), [LogLevel.Status](#) }
- enum [LogTarget](#) { [LogTarget.Console](#) = 1, [LogTarget.File](#) = 2 }
- enum [LogfileNameType](#) { [LogfileNameType.Date](#), [LogfileNameType.Rolling](#) }

#### 4.1.1 Dokumentation der Aufzählungstypen

##### 4.1.1.1 enum LogManager.LogfileNameType

#### Aufzählungswerte

***Date***

***Rolling***

##### 4.1.1.2 enum LogManager.LogLevel

#### Aufzählungswerte

***Trace***

***Debug***

***Error***

***Exception***

***Status***

#### 4.1.1.3 enum LogManager.LogTarget

Aufzählungswerte

***Console***

***File***

# Kapitel 5

## Klassen-Dokumentation

### 5.1 LogManager.LoggingFunctions Klassenreferenz

This is the public static access class for logging. You can log Arrays, Lists and Dictionarys and other objects. The objects will be logged with their `.ToString()` functions. See README.txt for more details and implementation.

#### Öffentliche, statische Methoden

- static void [Trace](#) (object toLog)  
*Writes the object as Trace to the log.*
- static void [Debug](#) (object toLog)  
*Writes the object as Debug to the log.*
- static void [Error](#) (object toLog)  
*Writes the object as Error to the log.*
- static void [Exception](#) (object toLog)  
*Writes the object as Exception to the log.*
- static void [Status](#) (object toLog)  
*Writes the object as Status to the log.*
- static void [Log](#) (object toLog, [LogLevel](#) level)  
*Writes the object with a defined LogLevel to the log.*
- static void [SetLogLevel](#) ([LogLevel](#) level)  
*Sets the minimum LogLevel. Everything passed to Log(...) with a LogLevel below will be ignored.*
- static void [SetFileName](#) (string filename)  
*Sets the name of the LogFile.*
- static void [SetFilePath](#) (string path)  
*Sets the path of the LogFile. Can be a relative or absolute path.*
- static void [SetLogfileNameType](#) ([LogfileNameType](#) type)  
*Sets the type of the logfile name. Can be LogfileNameType.Date or LogfileNameType.Rolling*
- static void [SetLogTarget](#) ([LogTarget](#) target)  
*Sets the Logtarget. Can be LogTarget.Console and/or LogTarget.File*

#### 5.1.1 Ausführliche Beschreibung

This is the public static access class for logging. You can log Arrays, Lists and Dictionarys and other objects. The objects will be logged with their `.ToString()` functions. See README.txt for more details and implementation.

## 5.1.2 Dokumentation der Elementfunktionen

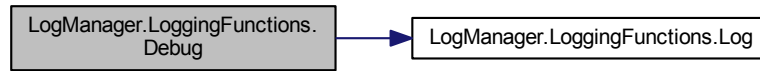
### 5.1.2.1 `static void LogManager.LoggingFunctions.Debug ( object toLog )` `[static]`

Writes the object as Debug to the log.

## Parameter

<i>toLog</i>	Object to log.
--------------	----------------

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



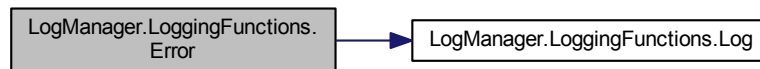
### 5.1.2.2 static void LogManager.LoggingFunctions.Error ( object *toLog* ) [static]

Writes the object as Error to the log.

## Parameter

<i>toLog</i>	Object to log.
--------------	----------------

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



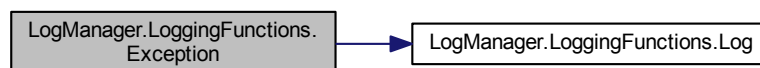
### 5.1.2.3 static void LogManager.LoggingFunctions.Exception ( object *toLog* ) [static]

Writes the object as Exception to the log.

## Parameter

<i>toLog</i>	Object to log.
--------------	----------------

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



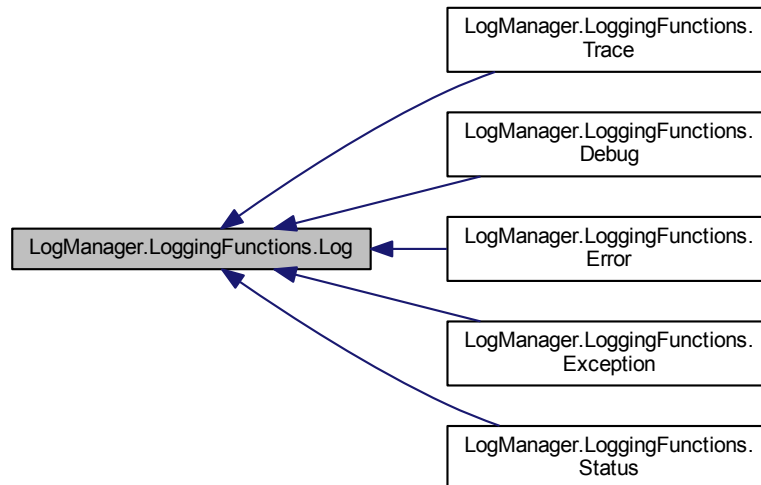
### 5.1.2.4 static void LogManager.LoggingFunctions.Log ( object *toLog*, LogLevel *level* ) [static]

Writes the object with a defined LogLevel to the log.

## Parameter

<i>toLog</i>	Object to log.
<i>level</i>	The LogLevel.

Hier ist ein Graph der zeigt, wo diese Funktion aufgerufen wird:



#### 5.1.2.5 static void LogManager.LoggingFunctions.SetFileName ( string filename ) [static]

Sets the name of the LogFile.

## Parameter

<i>filename</i>	The filename.
-----------------	---------------

#### 5.1.2.6 static void LogManager.LoggingFunctions.SetFilePath ( string path ) [static]

Sets the path of the LogFile. Can be a relative or absolute path.

## Parameter

<i>path</i>	The path.
-------------	-----------

#### 5.1.2.7 static void LogManager.LoggingFunctions.SetLogfileNameType ( LogfileNameType type ) [static]

Sets the type of the logfile name. Can be LogfileNameType.Date or LogfileNameType.Rolling

## Parameter

<i>type</i>	The logfile name type.
-------------	------------------------



5.1.2.8 `static void LogManager.LoggingFunctions.SetLogLevel ( LogLevel level )` `[static]`

Sets the minimum LogLevel. Everything passed to Log(...) with a LogLevel below will be ignored.

## Parameter

<i>level</i>	The LogLevel.
--------------	---------------

5.1.2.9 `static void LogManager.LoggingFunctions.SetLogTarget ( LogTarget target )` [static]

Sets the Logtarget. Can be LogTarget.Console and/or LogTarget.File

## Parameter

<i>target</i>	The logging target.
---------------	---------------------

5.1.2.10 `static void LogManager.LoggingFunctions.Status ( object toLog )` [static]

Writes the object as Status to the log.

## Parameter

<i>toLog</i>	Object to log.
--------------	----------------

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



5.1.2.11 `static void LogManager.LoggingFunctions.Trace ( object toLog )` [static]

Writes the object as Trace to the log.

## Parameter

<i>toLog</i>	Object to log.
--------------	----------------

Hier ist ein Graph, der zeigt, was diese Funktion aufruft:



Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP\_Neu/OTH\_SWP\_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/src/↔  
LogManager/[LoggingFunctions.cs](#)

## 5.2 LogManager.LogManager Klassenreferenz

### Öffentliche Methoden

- [LogManager](#) ()
- void [Log](#) (string message, [LogLevel](#) level)

### Propertys

- [LogTarget](#) [Target](#) [get, set]
- [LogfileNameType](#) [FileNameType](#) [get, set]
- [LogLevel](#) [LogLevel](#) [get, set]
- string [FileName](#) [get, set]
- string [FilePath](#) [get, set]

### 5.2.1 Beschreibung der Konstruktoren und Destruktoren

#### 5.2.1.1 LogManager.LogManager.LogManager ( )

### 5.2.2 Dokumentation der Elementfunktionen

#### 5.2.2.1 void LogManager.LogManager.Log ( string message, LogLevel level )

### 5.2.3 Dokumentation der Propertys

#### 5.2.3.1 string LogManager.LogManager.FileName [get], [set]

#### 5.2.3.2 LogfileNameType LogManager.LogManager.FileNameType [get], [set]

#### 5.2.3.3 string LogManager.LogManager.FilePath [get], [set]

#### 5.2.3.4 LogLevel LogManager.LogManager.LogLevel [get], [set]

#### 5.2.3.5 LogTarget LogManager.LogManager.Target [get], [set]

Die Dokumentation für diese Klasse wurde erzeugt aufgrund der Datei:

- C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP\_Neu/OTH\_SWP\_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/src/↔  
LogManager/Internal/[Logger.cs](#)



## Kapitel 6

# Datei-Dokumentation

### 6.1 C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP\_Neu/OTH\_SWP\_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/src/LogManager/Internal/Logger.cs-Dateireferenz↩

#### Klassen

- class [LogManager.LogManager](#)

#### Namensbereiche

- package [LogManager](#)

#### Aufzählungen

- enum [LogManager.LogLevel](#) { [LogManager.LogLevel.Trace](#), [LogManager.LogLevel.Debug](#), [LogManager.LogLevel.Error](#), [LogManager.LogLevel.Exception](#), [LogManager.LogLevel.Status](#) }
- enum [LogManager.LogTarget](#) { [LogManager.LogTarget.Console](#) = 1, [LogManager.LogTarget.File](#) = 2 }
- enum [LogManager.LogfileNameType](#) { [LogManager.LogfileNameType.Date](#), [LogManager.LogfileNameType.Rolling](#) }

### 6.2 C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP\_Neu/OTH\_SWP\_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03\_Implementierung/src/LogManager/LoggingFunctions.cs-Dateireferenz↩

#### Klassen

- class [LogManager.LoggingFunctions](#)

*This is the public static access class for logging. You can log Arrays, Lists and Dictionarys and other objects. The objects will be logged with their .ToString() functions. See README.txt for more details and implementation.*

#### Namensbereiche

- package [LogManager](#)

### 6.3 C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP\_Neu/OTH\_SWP\_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03↵ \_Implementierung/src/LogManager/Properties/AssemblyInfo.cs-Dateireferenz

# Index

- C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP\_Neu/OT↔
  - H\_SWP\_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03\_↔
  - Implementierung/src/LogManager/Internal/↔
  - Logger.cs, [17](#)
- C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP\_Neu/OT↔
  - H\_SWP\_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03\_↔
  - Implementierung/src/LogManager/Logging↔
  - Functions.cs, [17](#)
- C:/Users/MathiasSchneider/Desktop/SWP\_Neu/OT↔
  - H\_SWP\_SS15/Basisverzeichnis/trunk/03\_↔
  - Implementierung/src/LogManager/Properties/↔
  - AssemblyInfo.cs, [18](#)
- Console
  - LogManager, [8](#)
- Date
  - LogManager, [7](#)
- Debug
  - LogManager, [7](#)
  - LogManager::LoggingFunctions, [10](#)
- Error
  - LogManager, [7](#)
  - LogManager::LoggingFunctions, [11](#)
- Exception
  - LogManager, [7](#)
  - LogManager::LoggingFunctions, [11](#)
- File
  - LogManager, [8](#)
- FileName
  - LogManager::LogManager, [15](#)
- FileNameType
  - LogManager::LogManager, [15](#)
- FilePath
  - LogManager::LogManager, [15](#)
- Log
  - LogManager::LogManager, [15](#)
  - LogManager::LoggingFunctions, [11](#)
- LogLevel
  - LogManager, [7](#)
  - LogManager::LogManager, [15](#)
- LogManager, [7](#)
  - Console, [8](#)
  - Date, [7](#)
  - Debug, [7](#)
  - Error, [7](#)
  - Exception, [7](#)
  - File, [8](#)
  - LogLevel, [7](#)
  - LogManager::LogManager, [15](#)
  - LogTarget, [7](#)
  - LogfileNameType, [7](#)
  - Rolling, [7](#)
  - Status, [7](#)
  - Trace, [7](#)
- LogManager.LogManager, [15](#)
- LogManager.LoggingFunctions, [9](#)
- LogManager::LogManager
  - FileName, [15](#)
  - FileNameType, [15](#)
  - FilePath, [15](#)
  - Log, [15](#)
  - LogLevel, [15](#)
  - LogManager, [15](#)
  - Target, [15](#)
- LogManager::LoggingFunctions
  - Debug, [10](#)
  - Error, [11](#)
  - Exception, [11](#)
  - Log, [11](#)
  - SetFileName, [12](#)
  - SetFilePath, [12](#)
  - SetLogLevel, [12](#)
  - SetLogTarget, [14](#)
  - SetLogfileNameType, [12](#)
  - Status, [14](#)
  - Trace, [14](#)
- LogTarget
  - LogManager, [7](#)
- LogfileNameType
  - LogManager, [7](#)
- Rolling
  - LogManager, [7](#)
- SetFileName
  - LogManager::LoggingFunctions, [12](#)
- SetFilePath
  - LogManager::LoggingFunctions, [12](#)
- SetLogLevel
  - LogManager::LoggingFunctions, [12](#)
- SetLogTarget
  - LogManager::LoggingFunctions, [14](#)
- SetLogfileNameType
  - LogManager::LoggingFunctions, [12](#)
- Status
  - LogManager, [7](#)
  - LogManager::LoggingFunctions, [14](#)

## Target

LogManager::LogManager, [15](#)

## Trace

LogManager, [7](#)

LogManager::LoggingFunctions, [14](#)