

Devoir Symfony

Documentation de l'application Stubborn E-commerce

Hugo Coelho

4 février 2025



Sommaire

1. Introduction
2. Technologies utilisées
3. Fonctionnalités
4. Structure des fichiers
5. Installation et Configuration
6. Gestion des paiements avec Stripe
7. Tests unitaires
8. Déploiement en production
9. Conclusion

1. Introduction

Stubborn E-commerce est une plateforme de vente en ligne développée avec **Symfony** et intégrant **Stripe** pour la gestion des paiements en ligne. Elle permet aux utilisateurs d'ajouter des produits à leur panier, de finaliser leur commande et d'effectuer des paiements sécurisés.

2. Technologies utilisées

- **Backend** : Symfony 6, PHP 8
 - **Frontend** : Twig, Bootstrap
 - **Base de données** : MySQL
 - **Paielement** : Stripe API
 - **Tests** : PHPUnit
-

3. Fonctionnalités

3.1 Gestion des utilisateurs

- ✓ Inscription et connexion via **Symfony Security**
- ✓ Gestion de session pour l'authentification

3.2 Gestion des produits

- ✓ Liste des produits affichée sur la page d'accueil et la boutique
- ✓ Filtrage des produits par **prix**

3.3 Gestion du panier

- ✓ Ajout de produits au panier
- ✓ Mise à jour des quantités
- ✓ Suppression des articles

3.4 Paiement avec Stripe

- ✓ Redirection vers Stripe pour finaliser le paiement
 - ✓ Confirmation de paiement et affichage du **message de succès**
 - ✓ Annulation de paiement avec **redirection vers la boutique**
-

4. Structure des fichiers

```
 stubborn-ecommerce/
| — src/
| | — Controller/ (Gestion des routes et de la logique métier)
| |   | — ProductController.php (Gestion des produits)
| |   | — CartController.php (Gestion du panier)
| |   | — PaymentController.php (Gestion des paiements avec Stripe)
| | — Service/
| |   | — CartService.php (Gestion des actions liées au panier)
| | — Entity/ (Définition des entités de la base de données)
|
| — templates/ (Fichiers Twig pour l'affichage des pages)
| | — cart/
| |   | — checkout.html.twig (Page de finalisation de commande)
| | — product/
| |   | — list.html.twig (Page affichant les produits)
|
| — tests/ (Tests unitaires avec PHPUnit)
| | — PaymentControllerTest.php (Tests du paiement)
| | — CartServiceTest.php (Tests du panier)
```

5. Installation et Configuration

5.1 Prérequis

- ♦ PHP 8.x
- ♦ Composer
- ♦ Symfony CLI

- ♦ MySQL
- ♦ Un compte **Stripe**

5.2 Installation du projet

1 Cloner le projet

```
git clone https://github.com/ton-repo/stubborn-ecommerce.git
```

```
cd stubborn-ecommerce
```

2 Installer les dépendances

```
composer install
```

3 Configurer l'environnement

Créer un fichier `.env.local` et y ajouter les clés Stripe :

```
STRIPE_PUBLIC_KEY=pk_test_ta_cle_publique
```

```
STRIPE_SECRET_KEY=sk_test_ta_cle_secrete
```

4 Créer la base de données

```
php bin/console doctrine:database:create
```

```
php bin/console doctrine:migrations:migrate
```

5 Lancer le serveur Symfony

```
symfony server:start
```

Ouvrir <http://127.0.0.1:8000> dans le navigateur.

6. Gestion des paiements avec Stripe

6.1 Configuration dans `PaymentController.php`

Le paiement est géré par l'API Stripe Checkout. Lorsqu'un utilisateur clique sur "Payer avec Stripe", voici ce qui se passe en détail :

1. Création de la session de paiement Stripe
 - Le contrôleur `PaymentController.php` reçoit une requête pour initier un paiement.
 - Il récupère les articles présents dans le panier de l'utilisateur en session.
 - Un tableau `line_items` est généré pour inclure les produits avec leur nom, prix (en centimes) et quantité.
2. Envoi des données à Stripe
 - Une session de paiement est créée via `Stripe\Checkout\Session::create()`.
 - Cette session contient les informations nécessaires pour le paiement, comme :
 - Le mode de paiement (`mode = 'payment'`)
 - Les méthodes acceptées (`'payment_method_types' => ['card']`)
 - Les détails de la commande (`line_items`)
 - Les URLs de redirection en cas de succès ou d'échec du paiement.
3. Redirection vers la page de paiement Stripe
 - Une réponse JSON contenant l'ID de la session Stripe est renvoyée au navigateur.
 - Côté frontend, Stripe est initialisé avec la clé publique, et l'utilisateur est redirigé vers la page de paiement Stripe via `redirectToCheckout()`.
4. Retour vers le site après paiement
 - Si le paiement réussit, l'utilisateur est redirigé vers une page de confirmation (`/payment-success`).
 - En cas d'annulation, il est renvoyé vers la page d'échec (`/payment-cancel`).

Cette approche permet d'assurer la sécurité et la fiabilité du paiement, sans stocker d'informations sensibles sur le serveur.

7. Tests unitaires

7.1 Lancer les tests

php bin/phpunit

7.2 Exemple de test unitaire pour le paiement

public function testCreateCheckoutSession(): void

```
{  
  
    $client = static::createClient();  
  
    $client->request('POST', '/create-checkout-session', [], [], ['CONTENT_TYPE' =>  
'application/json'], json_encode([  
  
        ['name' => 'Produit Test', 'price' => 2999, 'quantity' => 1]  
  
    ]));  
  
    $this->assertResponseSuccessful();  
  
    $this->assertJson($client->getResponse()->getContent());  
  
}
```

8. Déploiement en production

1 Construire l'application

```
composer install --no-dev --optimize-autoloader
```

2 Configurer Stripe avec les vraies clés de production

```
STRIPE_PUBLIC_KEY=pk_live_ta_cle_publique
```

```
STRIPE_SECRET_KEY=sk_live_ta_cle_secrete
```

3 Exécuter les migrations et vider le cache

```
php bin/console doctrine:migrations:migrate
```

```
php bin/console cache:clear
```

9. Conclusion

Stubborn E-commerce est une application Symfony complète intégrant un système de panier, un paiement en ligne sécurisé avec Stripe et des tests unitaires pour garantir la robustesse du projet.