

# TRACK!

## TRACK! – Web & Communication

21/02/2025

# Sommaire



CONSTAT ET  
OBJECTIFS



LE SITE WEB



LA DEMONSTRATION

Le projet avance rapidement



Valoriser les résultats du projet  
Pour maximiser l'impact



Objectif: Rendre le projet visible et interactif



2 Solutions trouvées pour l'instant:

- Un site web permettant de présenter le projet, ses résultats, l'équipe du projet etc...  
Plus généralement, ce site permettra de donner une identité au projet
- Une démonstration pour rendre le projet interactif

# 1) Le site web

- Elaboration d'une maquette du site web et de son identité graphique sur Figma

Le site présente:

Le projet dans sa globalité

L'équipe qui mène le projet

Les résultats (Les calculs, les courbes etc...)

La démonstration

# TRACK!

**Battleship, but 2 steps ahead**

## Trajectory Research: Analysis, Classification, and Knowledge-building

In numerous applications (GPS navigation, object tracking using radar systems, vehicle tracking in videos), the analysis, estimation, and classification of object trajectories from noisy observations play a key role. Studying trajectories enables the detection of abnormal ship trajectories, as well as satellite trajectories, the understanding of certain convoy strategies in operational contexts, and the formulation of hypotheses on the short-term movements of low-maneuverability objects such as container ships, etc.

# TRACK!

Battleship, but 2 steps ahead

## Trajectory Research: Analysis, Classification, and Knowledge-building

In numerous applications (GPS navigation, object tracking using radar systems, vehicle tracking in videos), the analysis, estimation, and classification of object trajectories from noisy observations play a key role. Studying trajectories enables the detection of abnormal ship trajectories, as well as satellite trajectories, the understanding of certain convoy strategies in operational contexts, and the formulation of hypotheses on the short-term movements of low-maneuverability objects such as container ships, etc.

## Meet the Team Behind TRACK!

We are a team of second-year Telecommunications students at ENSEIRB-MATMECA, passionate about data analysis and trajectory processing. Our project, TRACK! (Trajectory Research: Analysis, Classification, and Knowledge-building), focuses on studying, classifying, and understanding object trajectories based on noisy observations. Through this project, we aim to develop innovative solutions for trajectory analysis, contributing to fields such as navigation, surveillance, and motion prediction. Driven by curiosity and technical expertise, we are committed to delivering impactful research and practical applications. 🚀



# Stay up to date with TRACK!

Here, you'll find all the latest advancements, milestones, and links to our GitHub repositories. Follow our progress as we refine trajectory analysis and classification!



Github ↗



Enseirb-Matmeca ↗

## 2) La démonstration

Elle doit remplir 3 critères

1

### **METTRE EN VALEUR LES RESULTATS OBTENUS**

Réunir les résultats obtenus en traitement du signal ET en IA et les exploiter au maximum.

2

### **INTERACTIVITE**

3

### **EASY-TO-USE**

Les 1A Télécoms par exemple doivent tous être capable de comprendre en 30 secondes la démonstration

# Idées de démonstrations

- L'utilisateur pourrait dessiner un début de trajectoire avec un crayon, notre algorithme pourrait classifier puis prévoir le reste de la trajectoire
- Quelque chose en lien avec la bataille navale (étant donné que c'est notre slogan)
- ...



# Roadmap

- Passer de la maquette au concret pour le site web
- Remplir le site avec photo de l'équipe, résultats etc...
- Réfléchir à la démo