



**Bacharelado em Ciência da Computação**

**Bacharelado em Sistemas de Informação**

**Disciplina:** Programação Procedimental - PP [GBC014/GSI002]

**Prof. Me. Claudiney R. Tinoco e Profa. Dra. Amanda C. Davi Resende**

### **Lab08 – Ponteiros – Parte 2**

- 1 Crie um programa que contenha um array de float contendo 10 elementos. Utilizando aritmética de ponteiro, imprima o endereço de cada posição desse array.
- 2 Crie um programa que contenha uma matriz de float contendo 3 linhas e 3 colunas. Utilizando aritmética de ponteiro, imprima o endereço de cada posição dessa matriz.
- 3 Crie um programa que contenha um array de inteiros contendo 5 elementos. Utilizando apenas aritmética de ponteiros, leia esse array do teclado e imprima o dobro de cada valor lido.
- 4 Crie um programa que contenha um array contendo 5 elementos inteiros. Leia esse array do teclado e imprima o endereço das posições contendo valores pares.
- 5 Elabore um programa que receba duas strings digitadas pelo usuário e verifique se a segunda string ocorre dentro da primeira. Use aritmética de ponteiros para acessar os caracteres das strings.
- 6 Elabore um programa que dado um array e um valor do mesmo tipo do array, preencha os elementos de array com esse valor. Não utilize índices para percorrer o array, apenas aritmética de ponteiros.
- 7 Escreva um programa que receba um array de inteiros com 10 elementos digitados pelo usuário e encontre o menor (min) e o maior (max) elemento desse array. Utilize ponteiros tanto para acessar o array quanto para acessar as variáveis min e max, ou seja, são necessários pelo menos 3 ponteiros.
- 8 Considere a seguinte declaração: `int A, *B, **C, ***D;` Escreva um programa que leia a variável 'A' e calcule e exiba o dobro, o triplo e o quádruplo desse valor utilizando apenas os ponteiros B, C e D. O ponteiro B deve ser usada para calcular o dobro, C o triplo e D o quádruplo.