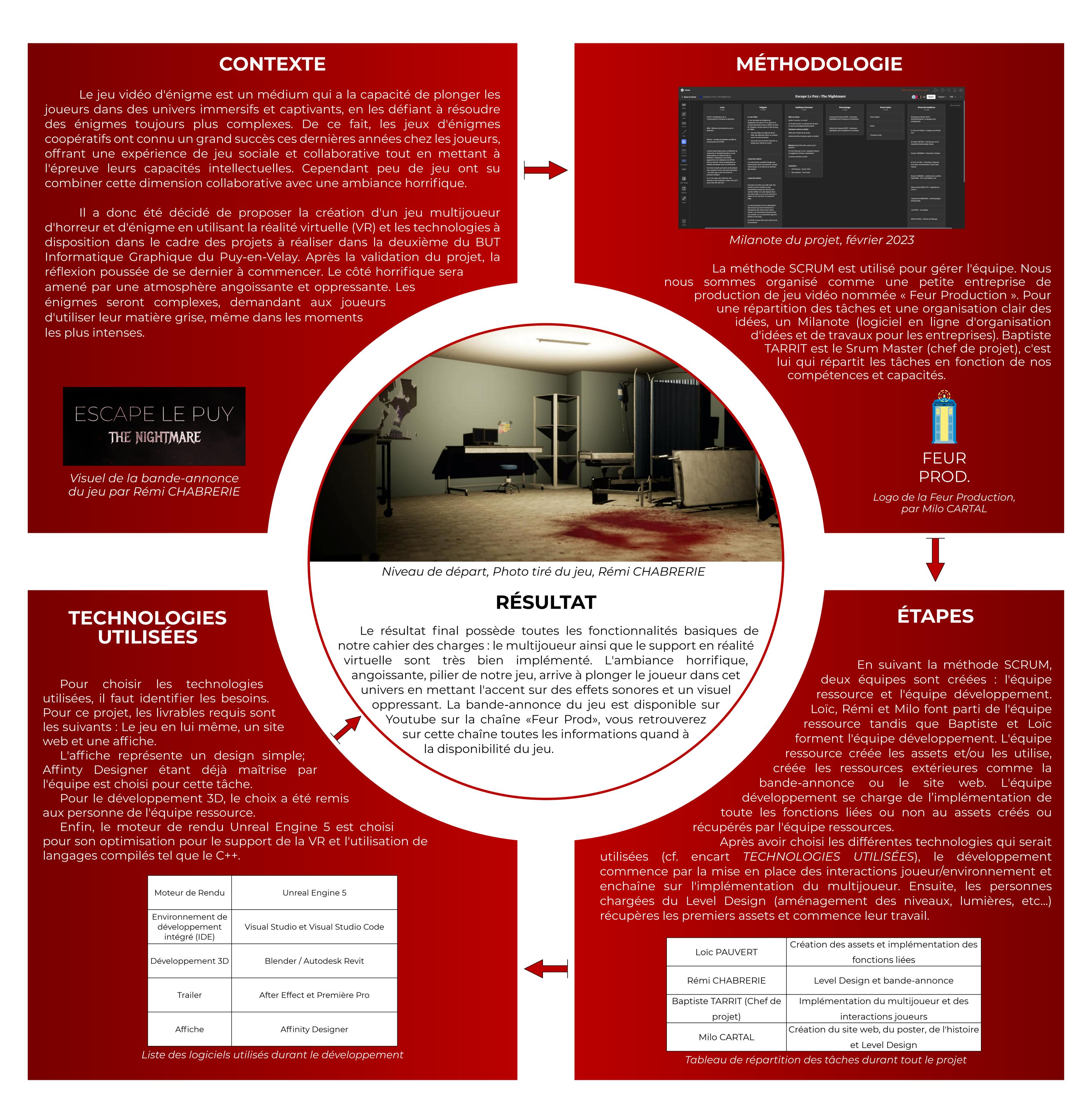
## « Escape le Puy : The Nightmare », un jeu d'horreur et d'énigmes en Réalité Virtuelle





L.Pauvert, B.Tarrit, R.Chabrerie, M.Cartal



## CONCLUSION

La création du jeu « Escape Le Puy - The Nightmare » est une expérience enrichissante pour l'équipe malgré les difficultés rencontrées, telle que la mise en place de fonctionnalités complexes telles que le mode multijoueur. Le peu de connaissances de certains membres de l'équipe concernant Unreal Engine a motivé ces derniers a donné le meilleur d'eux mêmes et rendre le jeu qu'ils imaginaient

Tous les objectifs ont été atteints dans les délais impartis tels que l'implémentation de l'ambiance horrifique, les énigmes et la coopération ; ce qui constitue une réussite et encourage l'équipe pour les prochains projets.

L'expérience acquise lors de ce projet ne sera pas perdu et la Feur Prodcution travaille déjà a amélioré ce projet.

Merci à notre camarde Lena VIGNE qui n'était pas dans notre groupe mais qui nous a aidé pour la modélisation du bâtiment.

Merci aussi à l'ensemble des enseignants qui nous ont accompagné dans ce projet.

- Linkedin personnels:
- Rémi CHABRERIE
- Loïc PAUVERT
- Baptiste TARRIT
- Milo CARTAL