

TP3 - Site web *responsive*

1 - INTRODUCTION	2
1.1 - Mise en contexte	2
1.2 - Objectifs pédagogiques	2
2 - TRAVAIL À RÉALISER	3
2.1 - Versionnage avec Git	3
2.1.1 - Création du dépôt distant sur GitHub	3
2.1.2 - Suivi des modifications	3
2.2 - Intégration du site	4
2.2.1 - Contraintes générales	4
2.2.2 - Header	5
2.2.3 - Footer	5
2.2.4 - Page d'accueil (menu du restaurant)	6
2.2.5 - Page "Réservation"	7
2.2.6 - Page "Restaurant"	8
2.2.7 - Page "Ma commande"	9
3 - GRILLE D'ÉVALUATION ET REMISE	10
3.1 - Grille d'évaluation	10
3.2 - Remise	10
ANNEXE I - Configuration du dépôt distant (GitHub)	11

1 - INTRODUCTION

1.1 - Mise en contexte

Dans le cadre du TP3, vous devez intégrer un **site web responsive** de quelques pages pour le restaurant **de votre choix**. Vous devrez intégrer les **4 pages** suivantes ([voir les maquettes](#)) :

- Page d'accueil (index.html), avec le **menu** du restaurant
- Page "**Réservation**" (avec formulaire de réservation)
- Page "**Restaurant**"
- Page "**Ma commande**"

De plus, l'outil de versionnage **Git** devra être utilisé tout au long du site. Vous enverrez vos mises à jour sur un dépôt distant, hébergé sur [GitHub](#).

1.2 - Objectifs pédagogiques

- Utiliser l'outil de versionnage **Git** (avec GitHub)
- Intégrer un site **responsive** à l'aide des *media queries*
- Intégrer un **formulaire** dans une page
- Interpréter et respecter des **maquettes filaires** (*wireframes*)
- Approfondir les concepts de **HTML** et **CSS**

2 - TRAVAIL À RÉALISER

2.1 - Versionnage avec Git

2.1.1 - Création du dépôt distant sur GitHub

Vous devez utiliser l'outil de versionnage **Git** dès le début du travail. Voici les étapes de création du dépôt distant sur GitHub :

- ☐ Sur GitHub, vous devez créer un nouveau projet (dépôt de code distant). Vous pouvez vous aider avec l'[ANNEXE I - Configuration du dépôt distant \(GitHub\)](#) de ce document.
- ☐ Ajoutez mon utilisateur personnel GitHub **cochenille** à titre de "**Developer**" (voir l'étape 2 de l'[ANNEXE I](#))

- ☐ Dans le fichier README à la racine du projet, copier le lien vers votre dépôt de code GitHub du projet. **Exemple** : <https://GitHub.com/cochenilleLab/tp3-web>

2.1.2 - Suivi des modifications

Tout au long de réalisation du site, vous devez envoyer votre code vers le dépôt distant. Voici les règles à suivre à ce sujet :

- ☐ Il doit y avoir au moins **1 commit** effectué par séance de travail (journée où vous travaillez sur le TP). De plus, il devrait y avoir au moins une séance de travail par semaine. La **rigueur** dans le travail sera ainsi évaluée dans le cadre du TP.
- ☐ Il doit y avoir au moins **1 commit** pour chaque page du site;
- ☐ Les **messages de commit** doivent être **significatifs** et contenir le nom de la page ou composante développée. Exemples de message :
 - Réservation : Ajout des champs de formulaire
 - Restaurant : Intégration de la mosaïque d'images
 - Header : Complétion de la navigation
- ☐ **Important** : N'oubliez d'envoyer vos commits vers le projet sur GitHub (**Push**) et de valider régulièrement le bon fonctionnement.

2.2 - Intégration du site

2.2.1 - Contraintes générales

L'intégration des pages du site doit respecter les contraintes générales suivantes :

- ☐ Vous devez respecter les maquettes filaires (*wireframes*) fonctionnelles, disponibles au lien suivant :
<https://www.figma.com/proto/C44hxsbyDImDBn38B6lbzi/TP3-Int%C3%A9gration-web-1-H2023?node-id=1%3A2&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1>
- ☐ **Responsive** : Le site web intégré doit conserver un affichage esthétique et ergonomique sur les différents type d'appareils, jusqu'à une largeur minimum d'environ **450px**
- ☐ Pour se faire, il est conseillé d'utiliser la méthode d'intégration **desktop first** vue dans le module 17 du cours pour réaliser l'intégration responsive du site. Vous devez utiliser au moins les 3 points de rupture suivants pour modifier l'affichage :
 - ☐ 1200px
 - ☐ 960px
 - ☐ 570px
- ☐ Vous devez utiliser un **conteneur** de **1200px** (max-width) pour centrer les contenus dans la page. La règle de style est déjà créée dans la feuille style.css fournie
- ☐ Vous devez respecter la **disposition des éléments** et les différents **espaces** (margin et padding). *Note : les mesures précises ne doivent pas être respectées.*
- ☐ Vous devez utiliser principalement les propriétés CSS de **flexbox** pour effectuer le positionnement des éléments.
- ☐ Les **liens du menu de navigation** doivent être fonctionnels dans les pages des maquettes filaires doivent être répliqués dans votre site.
- ☐ Tous les liens du site doivent avoir un **effet de survol**.
- ☐ Vous devez utiliser au moins **2 couleurs** de votre choix, appliquées sur les couleurs de texte et de fond d'élément.
- ☐ Vous devez intégrer aux moins **2 polices de caractères** de votre choix dans le site
- ☐ Vous devez appliquer correctement les **balises HTML5 de structure** suivantes, vues dans le cadre du cours. Exemples : <header>, <footer>, <main>, <section >, <nav>
- ☐ Vous devez respecter la **hiérarchie des titres** pour un site multi pages, tel que proposé dans le *Module 07 - Intégration d'un site web multi pages*.

2.2.2 - Header

Le *header* doit être affiché sur toutes les pages.

Contraintes pour cette composante:

- ❑ Le logo doit être dimensionné à une largeur de **200px**, par défaut en mode desktop (largeur d'écran de plus de 1200px). L'image du logo peut être placée directement dans une balise **<h1>** ou **<a>**, selon la page.
- ❑ Le lien "**Ma commande**" doit avoir un style graphique spécifique.
- ❑ Sur les appareils de **960px et moins** de largeur, la barre de navigation doit être cachée et on doit plutôt afficher une **icone de menu-mobile**, tel qu'illustré. *Note : l'affichage d'un menu-mobile comme tel n'a pas à être fonctionnel (nécessite du JavaScript).*



2.2.3 - Footer

Le *footer* (bas de page) doit être affiché sur toutes les pages.

- ❑ Indiquez Votre nom clairement dans le footer à l'endroit indiqué

2.2.4 - Page d'accueil (menu du restaurant)

Contraintes pour le contenu de cette page :

- ☐ C'est à vous de gérer l'affichage ergonomique des items selon les points de rupture.
- ☐ Les liens "**Commander en ligne**" et "**Réserver**" qui doivent mener aux pages "**Ma commande**" et "**Réservation**".
- ☐ Vous devez utiliser vos propres images (consultez des banques d'images libres de droits tel que Pexel, Pixabay, UnSplash et autres)
- ☐ N'oubliez pas de faire au moins **1 commit** (Git) pour l'intégration de cette page

2.2.5 - Page "Réservation"

Sur cette page, vous devez créer un **formulaire de réservation** (non-fonctionnel). Pour se faire, vous devez utiliser les **principes et balises de formulaire** qui seront vus dans le **Module 15 - Les formulaires**;

Contraintes du formulaire :

- ☐ Le formulaire doit respecter les principes d'ergonomie vus en classe;
- ☐ Sauf indication contraire dans la liste ci-dessous, les champs doivent être **obligatoires** (la saisie du client est requise dans les champs).
- ☐ Les **champs du formulaire** doivent permettre de récolter les **informations suivantes** :
 - ☐ Prénom et Nom du client.
 - ☐ Le numéro de téléphone du client.
 - ☐ Le nombre de personnes présentes pour la réservation.
 - ☐ La date de la réservation.
 - ☐ Le choix entre une réservation en "Salle à manger" ou en "Terrasse".
 - ☐ L'heure de la réservation, parmi les choix suivants : 12:00 / 12:30 / 13:00 / 13:30 / 17:00 / 17:30 / 18:00 / 18:30 / 19:00 / 19:30 / 20:00 / 20:30 / 21:00.
 - ☐ On doit permettre au client de laisser un commentaire supplémentaire dans le formulaire (champs facultatif pour le client).
 - ☐ Le courriel du client (champs facultatif pour le client).
 - ☐ Le client doit pouvoir cocher s'il veut s'inscrire à l'infolettre. (champs facultatif pour le client).
- ☐ La soumission du formulaire doit rediriger le client vers une **nouvelle page** incluant le texte "**Confirmation de votre réservation**".

- ❑ N'oubliez pas de faire au moins **1 commit** (Git) pour l'intégration de cette page

2.2.6 - Page "Restaurant"

Contraintes pour cette page :

- ❑ Vous devez créer une mosaïque d'images grâce aux propriétés de Grid (CSS3)
- ❑ Vous devez utiliser vos propres images.
- ❑ Par défaut, en mode desktop (largeur d'écran de plus de 1200px), les images doivent être positionnées comme dans la maquette.
- ❑ La **disposition des images** doit être modifiée aux différents **points de rupture (minimum de trois dispositions différentes)**.
- ❑ N'oubliez pas de faire au moins **1 commit** (Git) pour l'intégration de cette page

2.2.7 - Page "Ma commande"

Contraintes pour cette page :

- ❑ Vous devez obligatoirement utiliser des tableaux html dans cette page.
- ❑ N'oubliez pas de faire au moins **1 commit** (Git) pour l'intégration de cette page

3 - GRILLE D'ÉVALUATION ET REMISE

3.1 - Grille d'évaluation

CRITÈRE	PTS
Versionnage avec Git Partage du dépôt distant (dans fichier README) / Respect des contraintes / Rigueur dans le travail	25
Respect des maquettes filaires Respect des maquettes filaires (wireframes) et contraintes techniques de l'énoncé	10
Code HTML Bon choix et bonne syntaxe des balises HTML / Validation du code HTML / Bonne indentation	30
Code CSS Respect des contraintes d'intégration visuelle / Bonne syntaxe des règles de style et des media queries / Bon positionnement avec Flexbox / Bon positionnement avec Grid / Bonne validation et optimisation du fichier css	25
Finition sur les différents appareils Bonne ergonomie et finition générale sur différentes largeurs d'appareils (selon les points de rupture demandés)	10

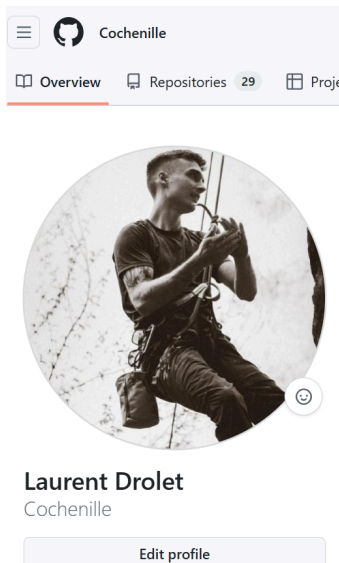
3.2 - Remise

- Le travail est fait individuellement et vaut pour **40%** de la note finale.
- La remise finale doit se faire avant vendredi : **13 mars 2026 23h59**
- La remise finale doit se faire sous la forme **.ZIP** sur LÉA. Attention: Le dossier entier du site doit être compressé afin d'inclure toutes les ressources nécessaires à l'affichage. N'oubliez pas d'inclure le lien vers votre dépôt distant dans le fichier **README**.
- Votre dossier **.ZIP** doit être nommé **TP3-NOM-Prenom-DA.zip**
- Toute forme de plagiat entraîne directement la note de **zéro (0%)** pour la remise;

ANNEXE I - Configuration du dépôt distant (GitHub)

Voici les directives d'installation à suivre pour la configuration et l'installation du projet :

1. Créer un projet sur GitHub (n'oubliez pas de cocher l'option de création du fichier README, tel que vu dans le module 16);
2. Dans votre projet **GitHub**, ajoutez mon utilisateur personnel **cochenille**. Vous pouvez m'ajouter via l'onglet Collaborators. Ça me permettra d'accéder à votre projet.



- 3.
4. Effectuer un **clone** du projet GitHub sur votre ordinateur;
5. Effectuez un **premier envoi** des fichiers vers GitHub (add, commit et push).
6. **Validez** que les fichiers sont bien tous rendus dans votre dépôt distant du projet sur **GitHub**.