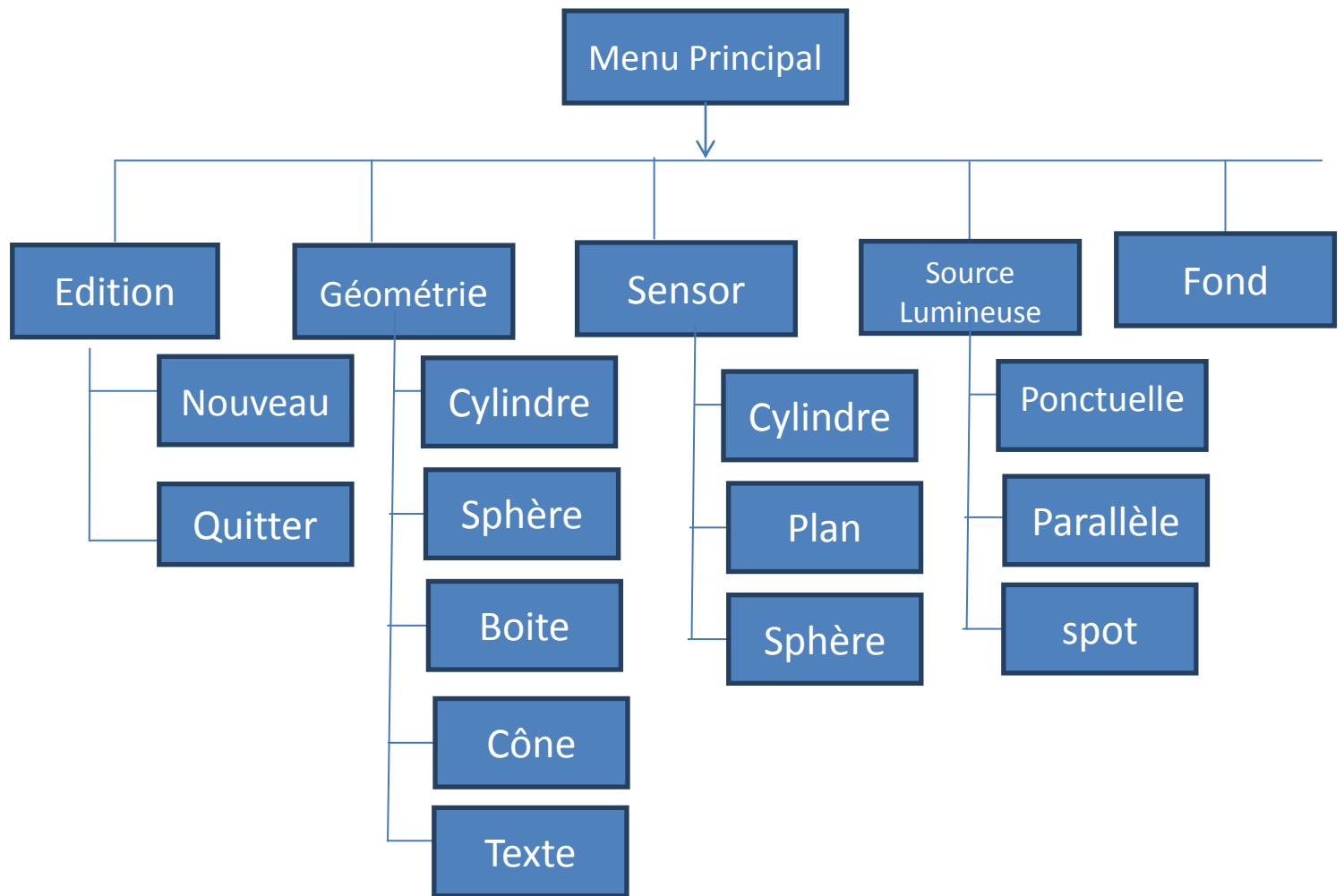


## TP VRML

Mettre en place une interface graphique permettant la génération d'une scène 3D en format VRML. Cette interface doit permettre la création des objets géométriques ainsi que la définition des sources lumineuses.



**Organigramme du menu principal**