# 如何成为<mark>一名优秀的web前端工程师</mark>(前端攻城师)?\_ 知识库 博客园

我所遇到的前端程序员分两种:

第一种一直在问:如何学习前端?

第二种总说:前端很简单,就那么一点东西。

我从没有听到有人问:如何做一名优秀、甚至卓越的WEB前端工程师。



如果成为一名优秀的web前端工程师(前端攻城师)?

## 何为:前端工程师?

前端工程师,也叫Web前端开发工程师。他是随着web发展,细分出来的行业。

## Web前端开发技术主要包括三个要素: HTML、CSS和JavaScript!

它要求前端开发工程师不仅要掌握基本的Web<mark>前端开发技术</mark>,<mark>网站性能优化、SEO和服务器端的基础知识</mark>,而且要学会<mark>运用各种工具进行辅助开发</mark>以及<mark>理论层面的知识</mark>,包括代码的可维护性、组件的易用性、分层语义模板和浏览器分级支持等。

随着近两三年来RIA(Rich Internet Applications的缩写,中文含义为:丰富的因特网应用程序)的流行和普及带来的诸如:Flash/Flex,Silverlight、XML和 服务器端语言(PHP、ASP.NET,JSP、Python)等语言,前端开发工程师也需要掌握。

前端开发的入门门槛其实很低,与服务器端语言先慢后快的学习曲线相比,前端开发的学习曲线是先快后慢。

HTML 甚至不是一门语言,他仅仅是简单的标记语言!

CSS 只是无类型的样式修饰语言。当然可以勉强算作弱类型语言。

### Javascript 的基础部分相对来说不难,入手还算快。

也正因为如此,前端开发领域有很多自学成"才"的同行,但大多数人都停留在会用的阶段,因为后面的学习曲线越来越陡峭,每前进一步都很难。

Web前端技术有一些江湖气,知识点过于琐碎,技术价值观的博弈也难分伯仲,即全局的系统的知识结构并未成体系,这些因素也客观上影响了"正统"前端技术的沉淀!而且

各种"奇技淫巧"被滥用,前端技术知识的传承也过于泛泛,新人难看清时局把握主次。因此,前端技术领域,为自己觅得一个靠谱的师兄,重要性要盖过项目、团队、公司、甚至薪水。

另一方面,正如前面所说,前端开发是个非常新的职业,对一些规范和最佳实践的研究都处于探索阶段。

总有新的灵感和技术不时闪现出来,例如CSS sprite、负边距布局、栅格布局等;

各种JavaScript框架层出不穷,为整个前端开发领域注入了巨大的活力;

浏览器大战也越来越白热化、跨浏览器兼容方案依然是五花八门。

为了满足"高可维护性"的需要,需要更深入、更系统地去掌握前端知识,这样才可能创建一个好的前端架构,保证代码的质量。

随着手持设备的迅猛发展,带动了HTML5行业标准的快速发展。web领域的技术,大概有10年都没有大的更新了!

## 现在市场很需要优秀的、高级的前端工程师。

一方面是因为这是一个比较新的细分行业,而且前端程序员大都自学一部分,知识结构不系统;另一方面,大学里面没有这种课程,最最重要的是:北大青鸟这类培训机构也没有专门的前端工程师的培训课程!!

吴亮在《JavaScript 王者归来》第一张的序里面说:大多数程序员认为 Javascript 过于简陋,只适合一些网页上面花哨的表现,所以不愿花费精力去学习,或者以为不学习就能掌握。

实际上,一门语言是否脚本语言,往往是她的设计目标决定,简单与复杂并不是区分脚本语言和非脚本语言的标准。

事实上,在脚本语言里面,Javascript 属于相当复杂的一门语言,他的复杂度即使放在非脚本语言中来衡量,也是一门相当复杂的语言!

## Javascript 的复杂度不逊色于 Perl 和 Python!

## 如何学习前端知识?

我们生活在一个充满规则的宇宙里面。社会秩序按照规则运行,计算机语言几乎全部是规则 的集合。计算机前辈们定义规则,规则约束我们,我们用规则控制数据。**大部分时候,对数** 据的合理控制,来自于你对规则的掌握。

学习 HTML,CSS 应该先跟着书仔细、扎实的学一遍。然后就需要做大量的练习,做各种常规的、奇怪的、大量的布局练习来捆固、理解自己的知识。

而学习 Javascript 首先要知道这门语言可以做什么,不能做什么,擅长做什么,不擅长做什么!

如果你只想当一个普通的前端程序员,你只需要记住大部分 Javascript 函数,做一些练习就可以了。

如果你想当深入了解Javascript,你需要了解 Javascript 的原理,机制。需要知道他们的本源,需要深刻了解 Javascript 基于对象的本质。

还需要深刻了解浏览器宿主下的Javascript的行为、特性。

因为历史原因,Javascript一直不被重视,有点像被收养的一般! 所以他有很多缺点,各个宿主环境下的行为不统一、内存溢出问题、执行效率低下等问题。

作为一个优秀的前端工程师还需要深入了解、以及学会处理 Javascript 的这些缺陷。那么一名优秀的、甚至卓越的 前端开发工程师的具备什么条件?

首先,<mark>优秀的Web前端开发工程师要在知识体系上既要有广度和深度!</mark>做到这两点, 其实很难。所以很多大公司即使出高薪也很难招聘到理想的前端开发工程师。技术非黑即 白,只有对和错,而技巧则见仁见智。

在以前,会一点Photoshop和Dreamweaver的操作,就可以制作网页。

现在,只掌握这些已经远远不够了。无论是开发难度上,还是开发方式上,现在的网页制作都更接近传统的网站后台开发,所以现在不再叫网页制作,而是叫Web前端开发。Web前端开发在产品开发环节中的作用变得越来越重要,而且需要专业的前端工程师才能做好。

Web前端开发是一项很特殊的工作,涵盖的知识面非常广,既有具体的技术,又有抽象的理念。简单地说,它的主要职能就是把网站的界面更好地呈现给用户。

其次,<mark>优秀的Web前端开发工程师应该具备快速学习能力</mark>。Web发展的很快,甚至可以说这些技术几乎每天都在变化!如果没有快速学习能力,就跟不上 Web发展的步伐。前端工程师必须不断提升自己,不断学习新技术、新模式;仅仅依靠今天的知识无法适应未来。Web的明天与今天必将有天壤之别,而前端工程师的工作就是要搞清楚如何通过自己的Web应用程序来体现这种翻天覆地的变化。

说到这里,我想起了一个大师说过的一句话:对于新手来说,新技术就是新技术。 对于一个高手来说,新技术不过是旧技术的延伸。

再者,优秀的前端工程师需要具备良好的沟通能力,因为前端工程师至少都要满足四类 客户的需求。

- 1、**产品经理**。这些是负责策划应用程序的一群人。他们会想出很多新鲜的、奇怪的、 甚至是不可能实现的应用。一般来说,产品经理都追求丰富的功能。
- 2、**UI设计师**。这些人负责应用程序的视觉设计和交互模拟。他们关心的是用户对什么敏感、交互的一贯性以及整体的好用性。一般来说,UI设计师侯倾向于流畅靓丽、但并不容易实现的用户界面,而且他们经常不满前端工程师造成 1px 的误差。
- 3、**项目经理**。这些人负责实际地运行和维护应用程序。项目管理的主要关注点,无外 乎正常运行时间、应用程序始终正常可用的时间、性能和截止日期。项目经理追求的目标往 往是尽量保持事情的简单化,以及不在升级更新时引入新问题。

4、最终用户。指的是应用程序的主要消费者。尽管前端工程师不会经常与最终用户打交道,但他们的反馈意见至关重要。最终用户要求最多的就是对个人有用的功能,以及竞争性产品所具备的功能。

## Yahoo 公司 , YUI 的开发工程师 Nicholas C. Zakas 认为:

前端工程师是计算机科学职业领域中最复杂的一个工种。绝大多数传统的编程思想已经不适用了,为了在多种平台中使用,多种技术都借鉴了大量软科学的知识和 理念。成为优秀前端工程师所要具备的专业技术,涉及到广阔而复杂的领域,这些领域又会因为你最终必须服务的各方的介入而变得更加复杂。专业技术可能会引领你进入成为前端工程师的大门,但只有运用该技术创造的应用程序以及你跟他人并肩协同的能力,才会真正让你变得优秀。

## 关于书籍:

HTML、CSS 类别书籍,都是大同小异,在当当网、卓越网搜索一下很多推荐。如果感觉学的差不多了,可以关注一下《CSS禅意花园》,这个很有影响力。

Javascript 的书籍推荐看老外写的,国内很多 Javascript 书籍的作者对 Javascript 语言了解的都不是很透彻。

这里推荐几本 Javascript 书籍:

## 初级读物:

<mark>《JavaScript高级程序设计》</mark>:一本非常完整的经典入门书籍,被誉为JavaScript圣经之 一,详解的非常详细,最新版第三版已经发布了,建议购买。

<mark>《JavaScript王者归来》</mark>百度的一个Web开发项目经理写的,作为初学者准备的入门级教程也不错。

### 中级读物:

**《JavaScript权威指南》**:另外一本JavaScript圣经,讲解的也非常详细,属于中级读物, 建议购买。

《JavaScript.The.Good.Parts》: Yahoo大牛, JavaScript精神领袖Douglas Crockford的大作,虽然才100多页,但是字字珠玑啊!强烈建议阅读。

《高性能JavaScript》:《JavaScript高级程序设计》作者Nicholas C. Zakas的又一大作。

《Eloquent JavaScript》:这本书才200多页,非常短小,通过几个非常经典的例子(艾米丽姨妈的猫、悲惨的隐士、模拟生态圈、推箱子游戏等等)来介绍JavaScript方方面面的知识和应用方法。

#### 高级读物:

《JavaScript Patterns》: 书中介绍到了各种经典的模式,如构造函数、单例、工厂等等,值得学习。

《**Pro.JavaScript.Design.Patterns》**: Apress出版社讲解JavaScript设计模式的书,非常不错。

《Developing JavaScript Web Applications》: 构建富应用的好书,针对MVC模式有较为深入的讲解,同时也对一些流程的库进行了讲解。

《**Developing Large Web Applications》**:不仅有JavaScript方面的介绍,还有CSS、HTML方面的介绍,但是介绍的内容却都非常不错,真正考虑到了一个大型的Web程序下,如何进行JavaScript架构设计,值得一读。

要做优秀的前端工程师,还需要继续努力:<mark>《高性能网站建设指南》、《Yahoo工程</mark> 师的网站性能优化的建议》、"YSLOW"性能优化建议、《网站重构》、《Web开发敏捷之道》、"jQuery 库"、"前端框架"、"HTML5"、"CSS3"。。。。这些都要深入研究!

万事开头难! 如果你能到这个境界, 剩下的路自己就可以走下去了。

人们常说:不想当裁缝的司机,不是个好厨师。

如果单纯只是学习前端编程语言、而不懂后端编程语言 (PHP、ASP.NET, JSP、

Python) ,也不能算作是优秀的前端工程师。

在成为一个优秀的前端工程师的道路上,充满了汗水和辛劳。

—— 王子墨 写于 Hong Kong, Kowloon