

Florian DURAND  
Benjamin JEDROCHA

# Manuel utilisateur ChatOS

<b>Démarrage serveur :</b>	<b>3</b>
<b>Démarrage client :</b>	<b>3</b>
<b>Envoi d'un message à un client spécifique :</b>	<b>4</b>
<b>Affichage des clients connectés au serveur :</b>	<b>4</b>
<b>Affichage des connexions TCP privées :</b>	<b>4</b>
<b>Affichage des demandes connexions TCP privées reçues :</b>	<b>4</b>
<b>Envoi d'une demande de connexion TCO privée :</b>	<b>4</b>
<b>Réception d'une connexion TCP privée :</b>	<b>5</b>
<b>Envoi d'un message à tout le monde :</b>	<b>5</b>

## Démarrage serveur :

Ouvrir un terminal, se déplacer dans le dossier "ChatOs/jar/".

Exécuter ServeurChatOS.jar :

```
java -jar ServeurChatOS.jar <PORT>
```

Pour lancer le serveur il suffit de préciser le port en remplaçant **<PORT>** par un port libre. Si le port demandé n'est pas acceptable ou qu'il est déjà pris une exception va être lancée il faudra relancer le jar.

Le serveur n'accepte aucune commande, il est possible de l'arrêter en l'interrompant complètement.

## Démarrage client :

Ouvrir un terminal se déplacer dans le dossier "ChatOs/jar/".

Exécuter ClientChatOS.jar :

```
java -jar ClientChatOS.jar <REPertoire> <LOGIN> <HOTE> <PORT>
```

Il faut remplacer **<REPertoire>** par le répertoire dans lequel les connexions TCP privées vont accéder aux fichiers.

Il faut remplacer **<LOGIN>** par le pseudonyme de votre client.

Si le pseudonyme fourni est déjà pris sur le serveur, un message d'erreur interrompra le client il faudra donc relancer le jar avec un pseudonyme différent.

Il faut remplacer **<HOTE>** par l'adresse de l'hôte du serveur à laquelle on veut se connecter.

Il faut remplacer **<PORT>** par le port sur lequel le serveur a été lancé.

Une fois créé il est possible d'entrer des commandes sur la console du terminal, qui sont détaillées ci-dessous.

## Envoi d'un message à un client spécifique :

Afin d'envoyer un message à un client spécifique, il faut entrer :

**@<LOGIN> <MESSAGE>**

Il faut remplacer **<LOGIN>** par le pseudonyme d'un client qui est connecté au serveur, si il n'est pas connecté, il sera impossible de lui envoyer un message. La liste des clients connectés permet de savoir si un client est connecté.

**<MESSAGE>** le message à envoyer.

## Affichage des clients connectés au serveur :

Afin d'afficher la liste des clients connectés au serveur, il faut entrer :

**\$**

## Affichage des connexions TCP privées :

Afin d'afficher la liste des connexions TCP privées il faut entrer :

**\***

## Affichage des demandes connexions TCP privées reçues :

Afin d'afficher la liste des demandes connexions TCP privées reçues il faut entrer :

#

## Envoi d'une demande de connexion TCO privée :

Afin d'envoyer une demande de connexion TCP privée il faut entrer :

**/<LOGIN> <FICHIER>**

Il faut remplacer **<LOGIN>** par le pseudonyme d'un client qui est connecté au serveur, si il n'est pas connecté, il sera impossible de lui envoyer une demande de connexion. La liste des clients connectés permet de savoir si un client est connecté.

Il faut remplacer **<FICHIER>** par le fichier que l'on veut obtenir via la connexion privée dans le répertoire du client de **<LOGIN>**.

Si le fichier n'existe pas, le client recevra 404 Not Found.

Si le fichier existe et que c'est un fichier .txt alors il sera affiché sur le terminal.

Si le fichier existe et que ça n'est pas un fichier .txt alors il sera sauvegardé dans le répertoire spécifié à la création du client.

## Réception d'une connexion TCP privée :

A la réception d'une demande de connexion, il est possible d'accepter ou de refuser cette demande en entrant :

**%<LOGIN> <VALUE>**

Il faut remplacer **<LOGIN>** par le pseudonyme d'un client qui vous a envoyé une demande de connexion privée. La liste des demandes de connexion privées permet de savoir si un client a effectué une demande.

Il faut remplacer **<VALUE>** par 1 si la demande est acceptée ou par 0 si la demande est refusée.

## Envoi d'un message à tout le monde :

Afin d'envoyer un message à tous les clients connectés au serveur, il suffit d'écrire un message ne commençant pas par un des symboles de commandes précédentes.