



Développeur de jeux vidéo

Autonome · Creatif · Inventif

CONTACT

Martin BERTHIER

23 ans
Français

Mobilité : Paris, Ile-de-France
Permis B, véhiculé

COMPÉTENCES

Langages de programmation :

- C#
- Dart
- CGPROGRAM
- Java
- C++

Moteurs de jeu :

- Unity
- Godot

Autres :

- Git
- FMOD
- LaTeX
- Système UNIX et Windows

LANGUES

Anglais : C1

CERTIFICATIONS

TOEIC : 965/990
Certification PIX

CENTRES D'INTÉRÊT

Informatique

Warhammer

Jeux vidéo

- Metroidvania
- Souls-like
- RPG

Batterie

Donjons & Dragons

EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

Développeur Flutter chez Active SAS | 2021 - 2024

- Développement frontend en Flutter
- Utilisation et intégration de Firebase
- UX Design
- Gestion de Projet

PROJETS

Lone Defender (lone-soft.itch.io)

Conception et développement d'un jeu vidéo asymétrique en Réalité Virtuelle et Android

- Développement en réalité virtuelle sous Unity
- Conception du jeu
- Conception des SFXs
- Intégration des SFXs avec FMOD
- Playtesting
- Création d'un outil de traitement de logs
- Développement de Shaders

Participation à différentes GameJams

- HellWard (647eme) -- Ludum Dare #55
- Mais pourquoi ça cuit pas ?!... -- Gaming Rouen 2024
- Shwoof -- Gaming Rouen 2023
- Heroic Chrono Fantasy (1051eme) -- Ludum Dare #51

FORMATION

Manager en Ingénierie Informatique Gaming & Smart Tech | 2021-2023

Coding Factory by ESIEE-Tech école de la CCI Paris Île-de-France, Campus de Pontoise

- Gameplay programming
- Game design
- Level design
- Unity 3D
- UX Design
- Sound Design

Licence d'informatique | 2018 - 2021

Université Paris-Saclay, Orsay

- Génie Logiciel
- Programmation Orientée Objet
- Logique et mathématiques pour l'informatique
- Intelligence artificielle et apprentissage statistique
- Algorithmique générale
- Programmation impérative
- Programmation fonctionnelle
- Informatique graphique