

LISTA DE EXERCÍCIOS

1. Verificação de Idade: Peça ao usuário sua idade e informe se ele é menor de idade, maior de idade ou idoso (crie faixas de idade).
 2. Validação de Login: Peça ao usuário para inserir um nome de usuário e uma senha. Valide se o nome de usuário e a senha estão corretos. (escolher usuário e senha correta para verificação)
 3. Calculadora: Crie um programa que permita ao usuário escolher uma operação matemática (adição, subtração, multiplicação ou divisão), realize e apresente o cálculo com dois números fornecidos. **Cuidado em uma das operações!*
 4. Conversão de Temperatura: Crie um programa que permita ao usuário escolher entre converter uma temperatura de Celsius para Fahrenheit ou de Fahrenheit para Celsius. *Pesquisar a fórmula.*
 5. Calculadora de IMC (Índice de Massa Corporal): Peça ao usuário seu peso e altura e calcule o IMC. Em seguida, informe se ele está Abaixo do peso, no Normal ou Acima do peso. Seguindo as informações: Abaixo do peso (< 18.5), Peso Normal ($18.5 - 24.9$) e Acima do peso ($25 >$).
 6. Calculadora de Desconto: Solicite o valor de um produto e o desconto. Calcule e exiba o valor do produto com desconto.
-

Utilizando Estruturas de Repetição:

Nos 6 exercícios anteriores, solicitar se o usuário gostaria de realizar novamente a ação. Caso positivo, refazer o que foi solicitado. Caso contrário, agradecer pela utilização do serviço.

Extra:

Jogo de Adivinhação: Crie um jogo em que o programa escolhe um número aleatório (*utilizar o comando Random*) e o jogador deve adivinhar qual é. Forneça 3 chances e dê dicas se o palpite do jogador estiver incorreto (Por exemplo, é maior/é menor). Caso acertar, dar os parabéns!