

Produtor +

Um protótipo de aplicativo mobile para produtores rurais, focado em educação, acompanhamento de resultados e gestão do rebanho.

Funcionalidades

Módulo de Educação

- Conteúdos educacionais interativos sobre nutrição bovina
- Checklist de pontos-chave para aprendizado
- Barra de progresso da trilha educacional
- Simulação de vídeos educativos

Resultados e Indicadores

- Gráficos de produção de leite (antes/depois)
- Métricas de saúde dos animais
- Indicadores de melhoria (23% de aumento na produção)
- Comparação de resultados detalhada

Impacto Financeiro

- Destaque do aumento no faturamento (+R\$ 1.250/mês)
- Dicas rápidas para maximizar lucros
- Acesso a conteúdo avançado
- Funcionalidade de compartilhamento de evolução

Cadastro do Rebanho

- Upload de foto dos animais
- Formulário completo de identificação
- Informações de produção e lactação
- Controle de saúde e vacinação
- Dados reprodutivos
- Funcionalidade de duplicar dados

Tecnologias Utilizadas

- **HTML5:** Estrutura semântica e acessível
- **CSS3:** Design responsivo com variáveis CSS e animações
- **JavaScript:** Funcionalidades interativas e armazenamento local
- **Font Awesome:** Ícones modernos
- **LocalStorage:** Persistência de dados no navegador

Design

- **Mobile-first:** Otimizado para dispositivos móveis
- **Responsivo:** Adapta-se a diferentes tamanhos de tela
- **Paleta de cores:** Verde (agronegócio) e laranja (destaque)
- **Tipografia:** Segoe UI para melhor legibilidade
- **Animações:** Transições suaves e micro-interações

Estrutura do Projeto

Plain Text





```
produtor-plus/  
├─ index.html      # Página principal com todas as telas  
├─ styles.css      # Estilos CSS responsivos  
├─ script.js       # Funcionalidades JavaScript  
└─ README.md       # Documentação do projeto
```

Como Usar



1. Abra o arquivo `index.html` em um navegador web
2. Navegue entre as telas usando a barra de navegação inferior
3. Interaja com os elementos:
 - Marque itens do checklist na tela de educação
 - Visualize gráficos na tela de resultados
 - Preencha o formulário de cadastro do rebanho
 - Teste as funcionalidades de compartilhamento

Funcionalidades Interativas

Tela de Educação




-  Checklist interativo com persistência
-  Barra de progresso dinâmica
-  Simulação de reprodução de vídeo
-  Salvamento automático do progresso

Tela de Resultados






-  Gráficos animados
-  Métricas destacadas

-  Modal de comparação detalhada

Tela Financeira

-  Animação do valor de receita
-  Compartilhamento via Web Share API
-  Modal de conteúdo avançado

Tela de Cadastro

-  Upload de fotos (simulado)
-  Validação de formulário em tempo real
-  Armazenamento no LocalStorage
-  Funcionalidade de duplicar dados
-  Notificações de sucesso

Objetivos do Protótipo

Este protótipo demonstra como um aplicativo pode:

1. **Educar:** Fornecer conteúdo educacional de forma interativa
2. **Motivar:** Mostrar resultados tangíveis e impacto financeiro
3. **Organizar:** Facilitar o controle e gestão do rebanho
4. **Engajar:** Usar gamificação e progresso visual

Melhorias Futuras

- Integração com APIs reais de dados agropecuários
- Sistema de notificações push

- Modo offline completo
- Relatórios em PDF
- Integração com sensores IoT
- Sistema de backup na nuvem



Métricas Simuladas

- **Aumento na produção:** 23% (180L → 221L/dia)
- **Melhoria na saúde:** 95% de vacinação em dia
- **Impacto financeiro:** +R\$ 1.250/mês
- **Progresso educacional:** 3/10 módulos completos

Desenvolvido para demonstrar o potencial de aplicativos educacionais no agronegócio

