

Compte rendu démo 1

Groupe 7 - Peluche connectée

Plusieurs problèmes ont été soulevés, qui risquent d'impacter les fonctions réalisables, notamment au niveau des composants :

- Nous ne sommes pas certains que le haut-parleur ait un son suffisant au vu de l'alimentation qui lui sera fournie par le Grove. M. Lavirotte a donc modifié toutes les commandes incluant un haut-parleur pour palier à ce problème.
- Nous ne sommes pas non plus certains que le micro choisi permette réellement de fonctionner comme micro (il est noté comme capteur de bruit mais la description indique qu'il est également utilisable comme micro).

Quelques problèmes technologiques ont également été soulevés.

Nous n'avons pas encore réfléchi à la manière de diffuser du son. Il nous a été recommandé de regarder du côté de UPnP pour faciliter cette partie du travail.

L'architecture actuelle du prototype fonctionne grâce au protocole REST, ce qui n'est peut-être pas complètement approprié, notamment au niveau de la surcouche HTTP relativement lourde et de la manière de transférer un flux de données permanent.

Il existe une approche "Publish-Subscribe" en REST qui permet de conserver la connexion après avoir demandé la souscription à un flux, qui pourrait nous permettre d'envoyer les flux des capteurs aisément.

Enfin, notre architecture n'était pas complètement claire, nous avons considéré l'objet et le client comme des serveurs, ce qui est un problème puisque l'objet devrait uniquement fournir des services indépendamment des autres périphériques du réseau. Il nous faudra donc modifier cela pour mettre en place un système de souscription aux différents flux (température, bruit...), et ainsi évincer la dépendance vers un serveur donné.